5.5 DMA方式及磁盘接口

5.5.1 DMA基本概念

1、定义(Direct Memory Access)

直接依靠硬件系统来控制主存与外设之间的数据传送, 传送期间无需CPU干预,传送结束后通常用中断方式 通知CPU。

2、特点与应用

- ✓响应随机请求
- ✓一般不影响CPU程序的执行,仅占用总线、无程序切换
- ✓大批量数据的简单传送

【典型的应用场合】

- ✓主存与高速I/O设备之间的简单数据传送。
- ✓大批量数据采集系统
- ✓动态存储器(DRAM)的自动刷新

3、DMA的数据传送模式

(1) 单字传送

DMA请求获得批准后,CPU分配1个总线周期用于字或字节的传送,再重新分配下一个总线周期的控制权(周期挪用/窃取)。

(2)成组连续传送方式

DMA被批准后,连续占用多个总线周期,成组连续批量地传送,结束后将总线的控制权交回给CPU。

4、DMA硬件系统的组织

DMA方式控制 I/O设备与主存数据直传,应明确:

(1) 传送方向、

- (2)设备寻址信息、
- (3) 主存缓冲区首地址、(4) 传送的数据量,等等。

早期:由CPU和DMA接口协同控制:

现代:设置专用的DMA控制器

5、DMA初始化工作的步骤

- ◆向接口送出I/0设备的寻址信息:
- ◆向DMA控制器送出控制字,如传送方向;
- ◆向DMA控制器送出主存缓冲区首址:
- ◆向DMA控制器送出传送的数据量;

5.5.2 DMA控制器与接口的连接

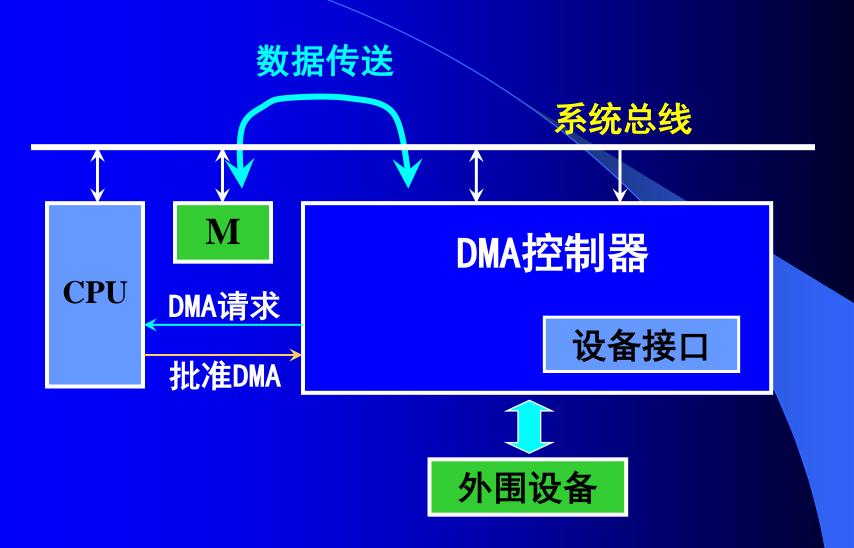
DMA控制器与设备接口方案,需考虑:

- ① DMA控制器与设备接口是否分离?
- ② 数据传送经过DMA控制器,还是接口直接经数据 总线与主存交互?
- ③ 如DMA控制器连接多台设备,采取什么连接方式?
- ④ 有多个DMA控制器,采用怎样的DMA请求方式?

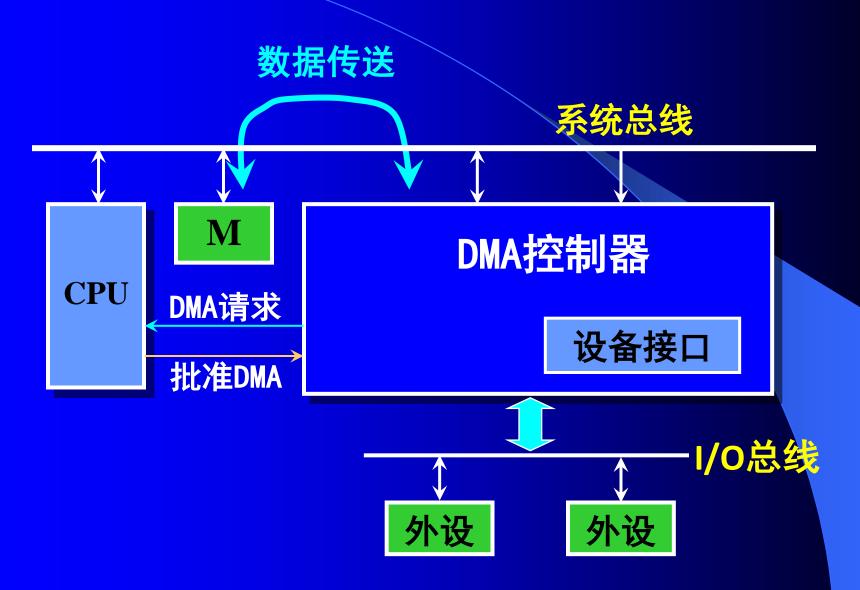
可以采用下列几种方案:

- ① 单通道DMA控制器;
- ②选择型DMA控制器;
- ③多路型DMA控制器;

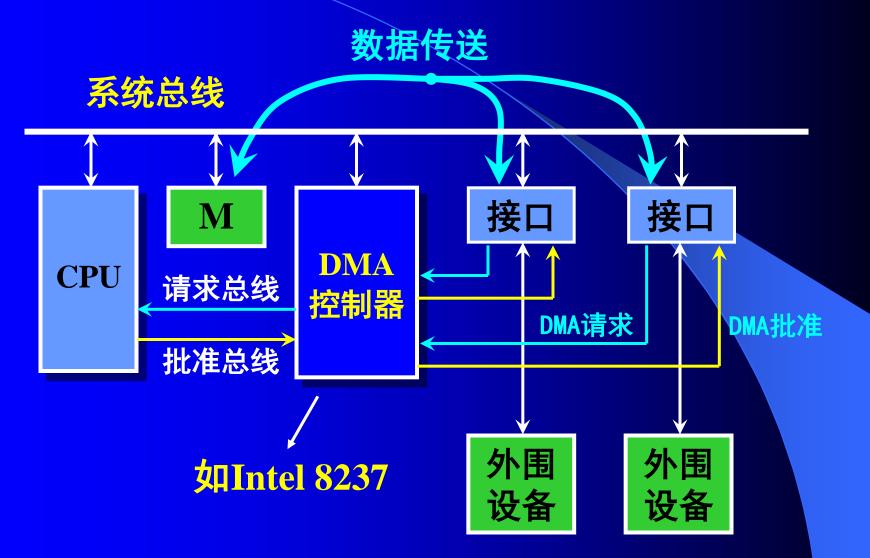
① 单通道DMA控制器

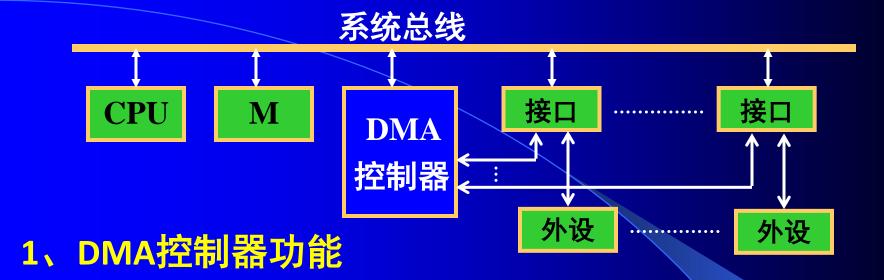


② 选择型DMA控制器



③ 多路型DMA控制器



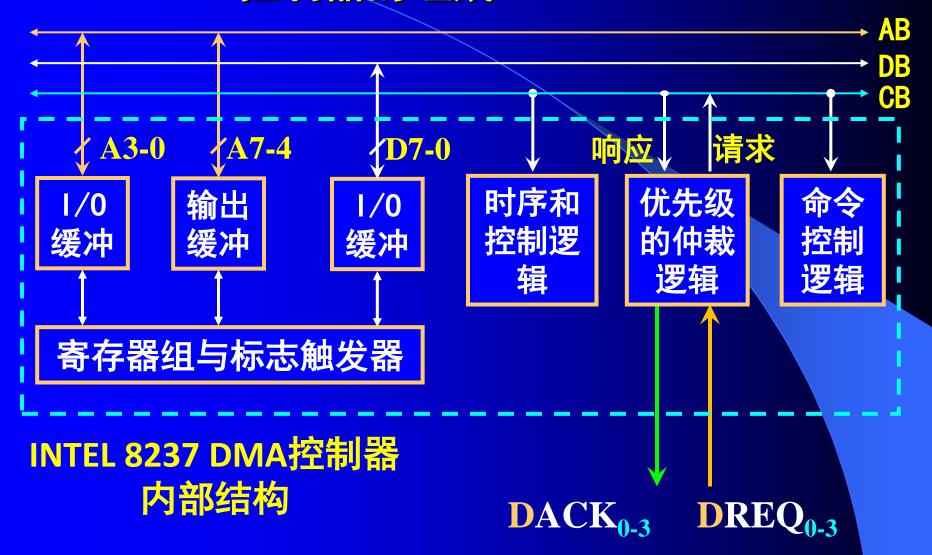


- (1)接收初始化信息(地址、传送方向、主存首址、交换量)
- (2)接收外设DMA请求、判优、向CPU申请总线——>传送前
- (3)接管总线控制权,发出寻址、读/写命令 ——> I/O期间

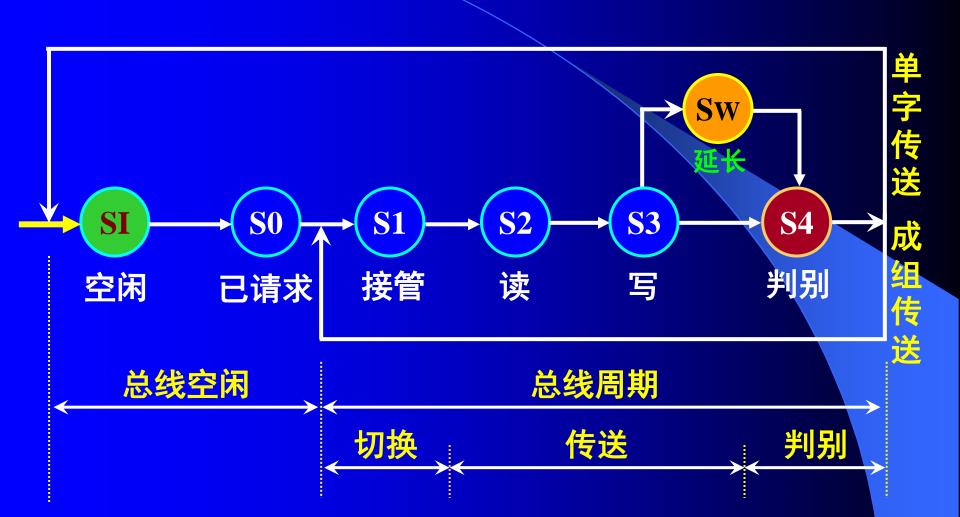
2、接口功能

- (1)接收初始化信息(外设寻址信息)
- (2) 向DMA控制器发请求 —— 传送前,外设准备好
- (3) 通过总进行线数据I/O —— 传送期间

5.5.3 DMA控制器的组成

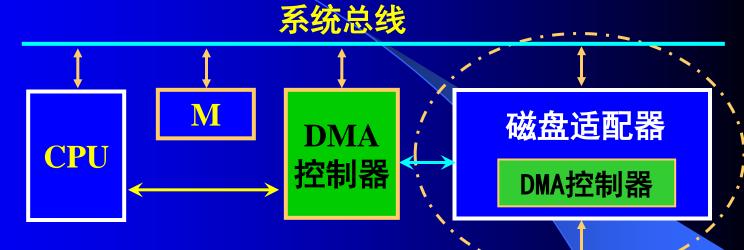


5.5.4 DMA传送操作过程



5.5.5 DMA模式的磁盘接口

1、系统连接方式



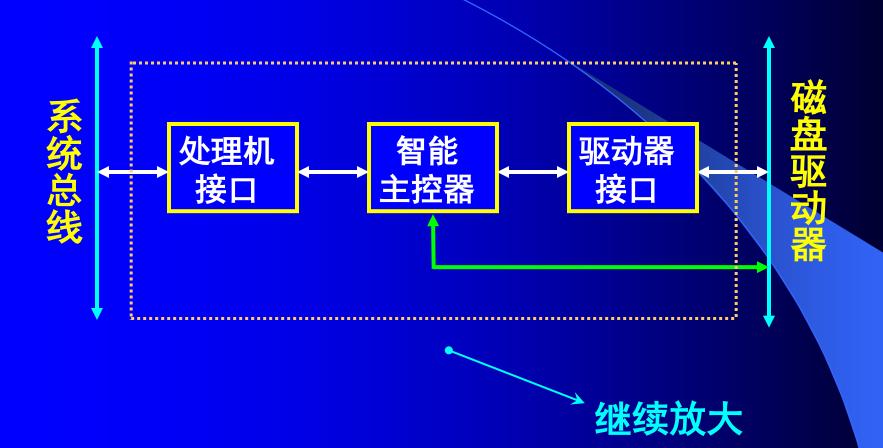
由两级DMA控制:

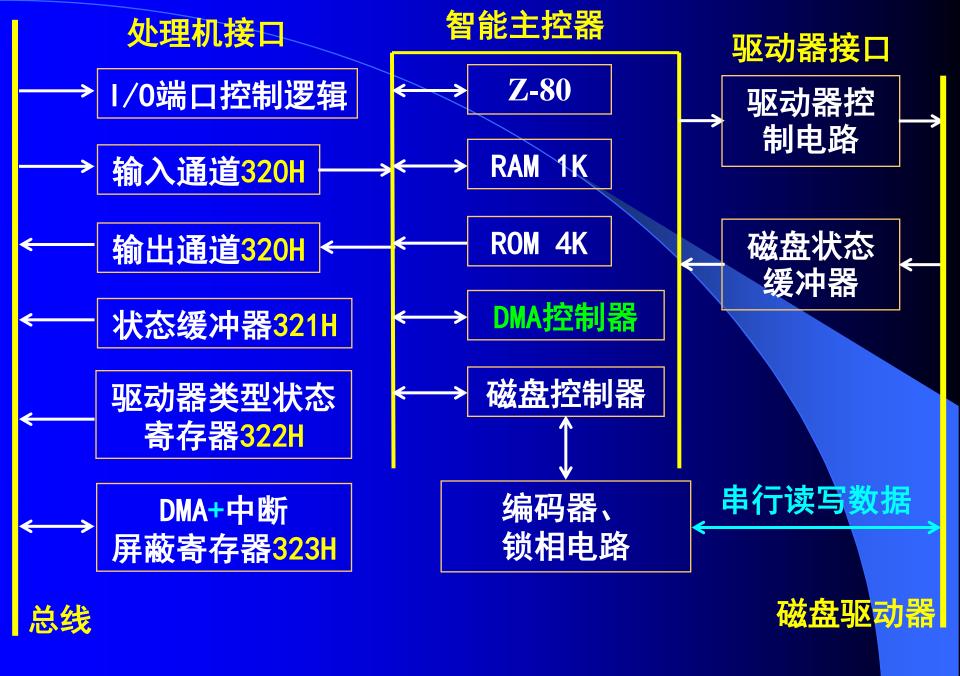
主板上DMA控制器: M → 适配器

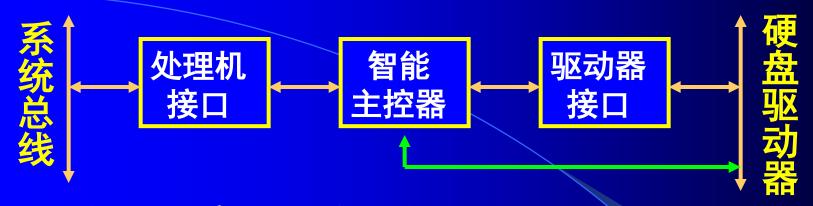
适配器内DMA控制器: 适配器 ← W动器

磁盘驱动器

2、硬盘适配器粗框







(1) 处理机接口(面向总线)

1/0端口控制逻辑:接收CPU送来的端口地址、读/写命令, 访问处理机接口中的相应寄存器。

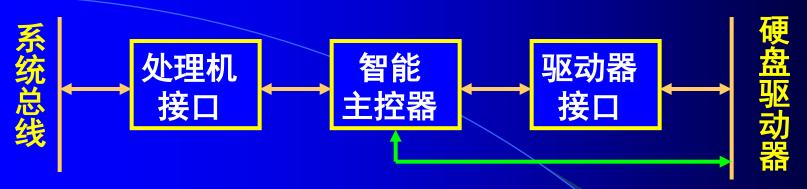
输入、输出、状态缓冲、驱动器类型寄存、DMA/中断请求和屏蔽等逻辑。

(2) 智能主控器(控制核心)

微处理器: 执行硬盘控制程序。

RAM: 扇区缓存(存放2个扇区数据)。

ROM: 存放硬盘控制程序(磁盘驱动+磁盘控制)。



DMA控制器: 控制主控RAM与驱动器之间的数据传送。

硬盘控制逻辑: 信号同步、控制串-并转换:

「写盘: 主控RAM 并一串」 驱动器

读盘: 驱动器 串一并 主控RAM

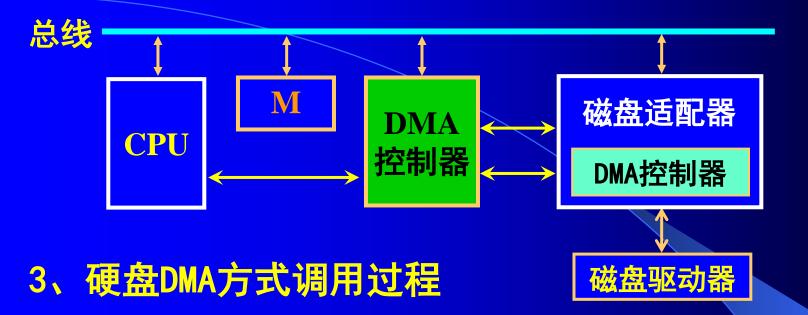
(3) 驱动器接口(面向驱动器)

驱动器控制逻辑:向驱动器送出控制命令(驱动器选择、寻

道方向选择、读、写……)

驱动器状态逻辑:接收驱动器状态信息(选中、就绪、寻道

完成……)



- ◆ CPU向适配器送出驱动器号、圆柱面号、磁头号、 起始扇区号、扇区数等外设寻址信息;向DMA控制器 送出传送方向、主存首址、交换量等初始化信息。
- ◆ 适配器启动寻道,并用中断方式判寻道是否正确。 (如不正确,重新寻道;正确,启动磁盘读/写)

◆ 判断适配器准备是否准备好。

读盘: 主控RAM满1扇区

写盘: 主控RAM空1扇区

发出DMA请求

◆ CPU响应DMA请求,由DMA控制器接管总线, 执行传送。

- ◆ 批量传送完毕, 适配器申请中断。
- ◆ CPU响应中断请求,执行I/O操作的后续处理。