

## Глава 3 - Начало работы

В первый день вы можете настраивать ноутбук под себя: установить любимую IDE, приложения, терминалы. На это **нет никаких ограничений**, используйте что вам удобно.

### Установка IDE

Компания предоставляет лицензию на [WebStorm](#), так же можно использовать любую другую IDE в которой вы привыкли работать (например VSCode).

Если решили использовать WebStorm, то ставим trial версию на 1 месяц, по окончании срока действия пишем лиду за получением лицензии от компании.

### Copilot

Компания предоставляет лицензию на GitHub Copilot. Для получения доступа нужно написать лиду.

### Настройка SSH-ключа

Клонировать репозитории можно только с использованием ssh-протокола. Для этого нужно добавить свой ssh ключ в Bitbucket.

Если ключа нет, то создаем его:

```
1 ssh-keygen
```

Копируем в консоль:

```
1 pbcopy < ~/.ssh/id_rsa.pub
```

И сохраняем в Bitbucket в <https://bitbucket.org/account/settings/ssh-keys/>.

### Устанавливаем Git

Занимает около 10 минут, так как скачивается XCode Dev Tools.

```
1 brew install git
```

После установки ставим name и email

```
1 git config user.name "Ivan Ivanov"
2 git config user.email "...@onetwotrip.com"
```

### Устанавливаем NodeJS

Большинство проектов запускается с Node.js 14.18.0.



В каких-то проектах эта версия может не подойти на момент прочтения. Нужно проконсультироваться с разработчиком проекта.

Более универсальным решением является установка [nvm](#), так как в самом ближайшем будущем будет переезд на Node.js 18. Чтобы не страдать с несколькими версиями, лучше пользоваться nvm.

## Авторизация в NPM [↗](#)

Наши npm пакеты хранятся в нашем Nexus npm-registry. По [ссылке](#) можно посмотреть все возможные пакеты по Production и Development registry.

Чтобы скачивание пакетов из реджистри работало при установке зависимостей нужно выполнить в терминале команду:

```
1 npm adduser --registry=https://npm.twiket.com/repository/ott-node-modules/
```

Вводить нужно логин и пароль, который в пришел от [@Censor](#) для Nexus.

## Изменение hosts-файла [↗](#)

- Открываем файл `/etc/hosts` любым редактором, например, nano `sudo nano /etc/hosts`.
- Добавляем указанную ниже строку и сохраняем. Это нужно для работы фронтových проектов, запущенных локально.

```
1 0.0.0.0 local.solartrip.com local.onetwotrip.com 12trip.onetwotrip.com 12trip.solartrip.com
2 127.0.0.1 local.solartrip.com local.onetwotrip.com 12trip.onetwotrip.com 12trip.solartrip.com
```



Теперь можно клонировать и устанавливать нужные репозитории.

Детальная информация по запуску каждого проекта должна быть в файле README.md.

[Список репозиториев](#)

## Итог [↗](#)

Для запуска проекта нужно:

- Добавить SSH-ключ;
- Установить Git и Node.js;
- Авторизоваться во внутренний npm;
- Изменить hosts-файл.

Назад

Далее

[Глава 2 - Доступы](#)

[Глава 4 - Работа над задачей](#)

В начало

[Onboarding](#)