Git flow

Git Flow — это рабочий процесс (workflow), используемый в системе контроля версий Git, который предлагает расширенный набор правил для управления проектами. Этот подход был предложен Винсентом Дриссеном в 2010 году и быстро стал популярным среди разработчиков благодаря своей структурированности и поддержке параллельной разработки.

Git Flow определяет строгую структуру ветвления, которая помогает управлять релизами и облегчает совместную работу в больших командах.

Основные типы веток в Git Flow

- 1. <u>Master</u>: Главная ветка, содержащая готовый код продукта, который является стабильным и может быть выпущен в продакшн в любой момент.
- 2. **Develop**: Ветка разработки, в которую сливаются функциональные/багфикс ветки (feature/bugfix branches) после завершения работы. Это основа для следующего релиза.
- 3. <u>Feature</u>: Ветки для разработки новых функций или исправлений багов. Каждая новая функциональность или исправление разрабатывается в отдельной ветке, которая создается от ветки '<u>develop</u>' и в конечном итоге сливается обратно в '<u>develop</u>'.
- 4. <u>Release</u>: Когда разработка достигает точки, где можно выпустить новую версию продукта, создается ветка '<u>release</u>'. В ней допускается только исправление ошибок, подготовка метаданных релиза и прочие действия, связанные с выпуском версии.
- 5. <u>Hotfix</u>: Эти ветки используются для быстрого внесения исправлений в продакшнверсию. Ветка 'hotfix' создается от 'master' и после исправления проблемы сливается обратно в 'master' и 'develop'.