*Báo Cáo Đồ Án Cuối Kỳ Java*

*Game Hearts*  
*---🕮---*

**CÁCH THỨC THỰC HIỆN CHƯƠNG TRÌNH**

# Thông Tin Giáo Viên:

* GVHD: **Nguyễn Văn Khiết**
* Trường: Đại Học Khoa Học Tự Nhiên TPHCM
* Khoa: Công Nghệ Thông Tin
* Môn: Lập Trình Ứng Dụng Java
* Lớp: TH2008/3

# Thông Tin Nhóm:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **MSSV** | **Họ Tên** | **Email** | **SĐT** |
| 0812508 | **Trần Hưng Thuận** | [tht2036@yahoo.com](mailto:tht2036@yahoo.com?subject=ThànhViên) | 01674559045 |
| 0812515 | **Phan Nhật Tiến** | [phntien@yahoo.com.vn](mailto:phntien@yahoo.com.vn?subject=ThanhVien) | 01656151487 |
| 0812527 | **Huỳnh Công Toàn** | [f7a7t7e@yahoo.com.vn](mailto:f7a7t7e@yahoo.com.vn?subject=ThànhViên) |  |

# Thực Hiện Ở Server:

* Mở chương trình Hearts\_Server.
* Nhập port mong muốn.
* Sau đó chọn button “bắt đầu”

# Thực Hiện Ở Client:

* Mở chương trình Hearts\_Client.
* Nhập IP của Server và port kết nối với server (phải trùng với port ở bên trên đã đề cập).
* Sau đó chọn button “kết nối”.
* Nhập tên đăng nhập (các tên user không trùng nhau, không để trống).
* Bắt đầu ván chơi.

# Thông Điệp Trao Đổi giữa Server và Client:

1. Thông điệp trao đổi giữa Client và Server:

* Đăng ký UserName: 1%UserName
* Gửi lá bài mà mình chọn đi: 1%UserName%Lá Bài Đi
* Gửi 3 lá bài dùng để trao đổi với các Client khác: 1%La1%La2%La3
* Gửi nội dung chat: 2%NoiDungChat.

1. Thông điệp trao đổi giữa Server và Client:

* Lúc Đăng nhập:

1%UserNameDaCo

1%ChuaDuNguoiChoi

1%BatDauChoi%TenClient1%TenClient2%TenClient3%TenClient4

1%DaDuNguoiChoi

1%YeuCauUserName

* Gửi kết quả 1 lượt chơi cho 4 Client: 2%TenClientThua%SoDiemThuaTrongLuotChoiRoi
* Server phát bài cho 4 Client: 3%La1%La2%....%La13
* Server thông báo cho 4 Client có trao đổi bài trước khi chơi: 4%TraoDoiBai
* Server thông báo cho Client này đến lượt chơi: 5%DenLuotDi
* Server gửi cho các client còn lại, Client N đi lá bài: 6%TenClientN%LaBaiDi
* Server thông báo có quyền đi cơ: 7%CoQuyenDiCo
* Server thông báo ván chơi kết thúc:

8% Client1$TongDiem%Client2$TongDiem%Client3$TongDiem%Client4$TongDiem

* Thông báo Client N ngừng chơi: 9%TenClientN
* Server gửi kết quả cuối cùng khi trò chơi kết thúc: 10%Client1$Diem%Client2$Diem%Client3$Diem%Client3$Diem
* Gửi 3 lá bài Client này có sau khi các client trao đổi: 11%La1%La2%La3
* Gửi Loại Bài của lượt chơi cho 3 Client còn lại sau khi Client đầu tiên của lượt chơi đi :

12%LoaiBai

* Gửi nội dung chat của client N cho 4 client: 13%ClientN: NoiDungChat.

# Thông Tin Liên Hệ:

* Nếu gặp trục trặc trong quá trình chạy thì có thể liên hệ thông tin sau đây:
* Họ Tên: **Phan Nhật Tiến.**
* Email: [phntien@yahoo.com.vn](mailto:phntien@yahoo.com.vn)
* Phone: **01656151487**