

Ý tưởng thuật toán (nhóm 18)

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	1	x			4	3	2	1	x
2	2	1	x	2	1	x			1
3	x		2	1	x			2	1
4	3	2	1	x			3	2	1

Nguyên nhân.

Thêm vào phiếu đặt phòng.

Xóa phiếu đặt phòng (hủy đặt phòng).

Có đặt phòng nhưng không check in (nhận phòng).

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	1	x			4	3	2	1	x
2	2	1	x	2	1	x			1
3	x		2	1	x			2	1
4	3	2	1	x			3	2	1

Kết Quả.

Xảy ra sự phân mảnh.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	1	x			4	3	2	1	x
2	2	1	x	2	1	x			1
3	x		2	1	x			2	1
4	3	2	1	x			3	2	1

Tác hại.

Khó quản lý.
Giảm doanh thu.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	1	x			4	3	2	1	x
2	2	1	x	2	1	x			1
3	x		2	1	x			2	1
4	3	2	1	x			3	2	1

Ý tưởng

Thuật toán quay lui.

```
void Try(i)
{
    for(j = cận dưới đến cận trên)
    {
        if (chấp nhận j)
        {
            If (l là cuối cùng)
            {
                In kết quả;
            }
            Else
            {
                Lưu trạng thái cũ;
                chuyển sang trạng thái mới;
                tính toán(nếu cần)
                Try(i+1)
                Trả lại trạng thái cũ.
            }
        }
    }
}
```

Nguồn

http://vi.wikipedia.org/wiki/Quay_lui

Áp Dụng

Thuật toán quay lui.

```
void Try(i)
```

```
{
```

```
    for(các phòng j)
```

```
    {
```

```
        if (phiếu thuê l có thể chuyển tới phòng j)
```

```
        {
```

```
            If (l > số phiếu thuê)
```

```
            {
```

```
                In ra ds phiếu thuê và phòng tương ứng
```

```
            }
```

```
            Else
```

```
            {
```

```
                Lưu lại phòng cũ của phiếu thuê i;
```

```
                Chuyển phiếu thuê l sang phòng j;
```

```
                Tính tổng chỉ số phòng trống;
```

```
                if (chỉ số phòng trống > Max)
```

```
                {
```

```
                    Max = chỉ số phòng trống;
```

```
                    Lưu vết phiếu thuê l ở phòng j;
```

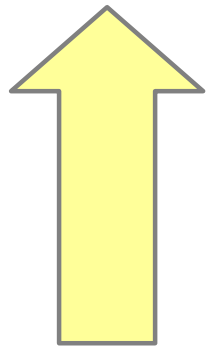
```
                }
```

```
                Try(i+1)
```

```
                Trả lại phòng cũ cho phiếu thuê i.
```

```
            }
```

Di chuyển phòng cho phiếu thuê

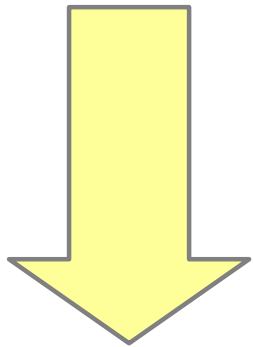


	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	1	x			4	3	2	1	x
2	x		x	2	1	x			1
3	4	3	2	1	x			2	1
4	3	2	1	x			3	2	1

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	1	x			4	3	2	1	x
2	2	1	x	2	1	x			1
3	x		2	1	x			2	1
4	3	2	1	x			3	2	1

Di chuyển phòng cho phiếu thuê

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	1	x			4	3	2	1	x
2	x		x	2	1	x			1
3	4	3	2	1	x			2	1
4	3	2	1	x			3	2	1



	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	1	x			4	3	2	1	x
2	2	1	x	2	1	x			1
3	4	3	2	1	x			2	1
4	x		1	x			3	2	1

Tính tổng chỉ số phòng trống

Tổng = 36

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
1	1	x			4	3	2	1	x	11
2	2	1	x	2	1	x			1	7
3	x		2	1	x			2	1	6
4	3	2	1	x			3	2	1	12

Tính tổng chỉ số phòng trống

Tổng = 40

Tốt hơn

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
1	1	x			4	3	2	1	x	11
2	x		x	2	1	x			1	4
3	4	3	2	1	x			2	1	13
4	3	2	1	x			3	2	1	12

Tính tổng chỉ số phòng trống

Tổng = 32

Xấu hơn

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
1	1	x			4	3	2	1	x	11
2	2	1	x	2	1	x			1	7
3	4	3	2	1	x			2	1	13
4	x		1	x			3	2	1	7

Chú ý

Trường hợp có tổng chỉ số phòng trống lớn hơn
=> số ngày trống liên tục của phòng cao hơn
=> dễ cho khách thuê hơn

The End Thank!

