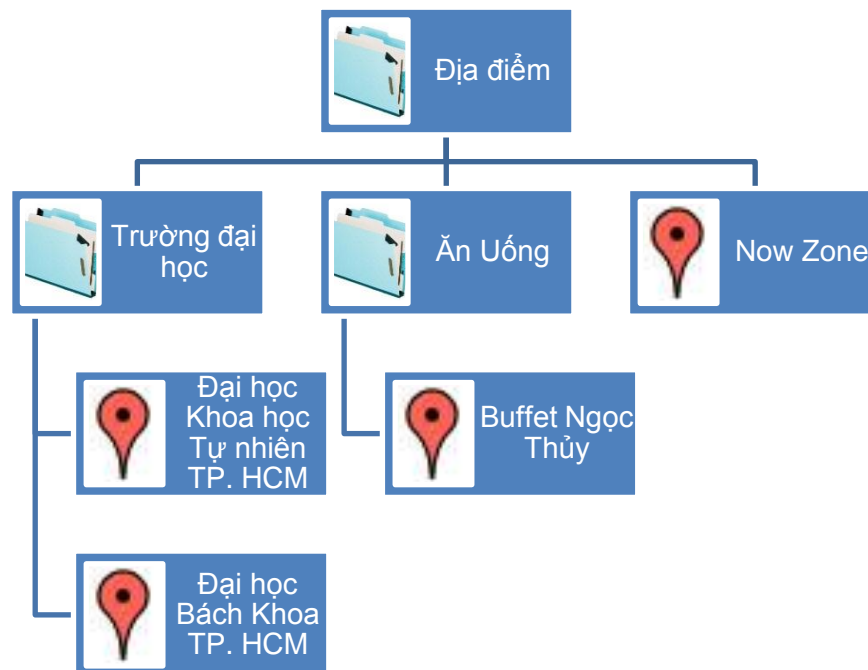


DAGK: Ứng dụng Google Maps API

Yêu cầu

Xây dựng website để thực hiện yêu cầu sau:

- Tổ chức lưu trữ tài khoản và thông tin địa điểm ứng với từng tài khoản.
 - Cho phép hiển thị và tương tác với bản đồ thông qua Google Maps API.
 - Tổ chức danh sách các địa điểm theo dạng cây (tương tự cấu trúc Thư mục – Tập tin).
- Ví dụ:



- Các thao tác trên website đều sử dụng Ajax (không tải lại trang):
 - Tương tác trực tiếp trên bản đồ để thêm, xóa, sửa, cập nhật địa điểm
 - Hiển thị các địa điểm đã lưu lên bản đồ.
 - Tìm địa điểm thuộc nhóm địa điểm gần nhất so với vị trí trên bản đồ.
 - Tìm kiếm và chia sẻ các địa điểm giữa các tài khoản.

Một số gợi ý

- Hiển thị trình đơn khi bấm chuột phải: <http://gmap3.net/examples/context-menu.html>
- Xác định địa điểm gần nhất từ một vị trí xác định trên bản đồ:
http://code.google.com/intl/vi-VN/apis/maps/documentation/javascript/services.html#distance_matrix

Qui định

- ✚ Sinh viên được quyền tự chọn ngôn ngữ lập trình (ASP.NET, PHP, Java, ...)
- ✚ Được phép sử dụng mã nguồn mở và phải ghi rõ nguồn đã sử dụng
- ✚ Nộp bài lên moodle dưới dạng MSSV1_MSSV2_MSSV3.zip bao gồm các thư mục:
 - **Database:** cơ sở dữ liệu và script cơ sở dữ liệu dùng trong đồ án.
 - **Source:** mã nguồn của đồ án và chứa các mã nguồn mở liên quan.
 - **Document:** Báo cáo đồ án giữa kì, bao gồm các phần sau (nhưng không giới hạn):
 - Cấu trúc của ứng dụng.
 - Các chức năng đã thực hiện.
 - Hướng dẫn sử dụng kèm hình chụp ứng dụng qua các bước.
 - Hướng phát triển.
 - **Demo:** các đoạn phim mô tả cách thức cài đặt và sử dụng ứng dụng. Trong trường hợp dung lượng phim lớn, sinh viên có thể đăng phim lên mediafire và ghi liên kết trong thư mục này.
 - **Release:** các tập tin cài đặt, phiên bản thực thi của ứng dụng.
 - **Reference:** các tài liệu tham khảo liên quan trong lúc làm đồ án.