```
NECESARIO queue_eda.h y stack_eda.h
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <string>
#include "queue_eda.h"
#include "stack_eda.h"
using namespace std;
bool vocal(char c) {
    return tolower(c) == 'a' || tolower(c) == 'e' || tolower(c) == 'i' || tolower(c) ==
'o' || tolower(c) == 'u';
bool resuelveCaso() {
    string mensaje;
    getline(cin, mensaje);
    if (!cin) return false;
    //primera fase
    int i = 0;
    queue<char> dec1;
    stack<char> pilaF;
    for (char c : mensaje) {
        if (i % 2 == 0) {
            dec1.push(c);
        else {
            pilaF.push(c);
        i++;
    while (!pilaF.empty()) {
        dec1.push(pilaF.top());
        pilaF.pop();
```

```
//segunda fase
    string frase;
    stack<char> cons;
    while (!dec1.empty()) {
        if (vocal(dec1.front())) {
            if (!cons.empty()) {
                while (!cons.empty()) {
                    frase.push_back(cons.top());
                    cons.pop();
            frase.push_back(dec1.front());
        else {
            cons.push(dec1.front());
        dec1.pop();
    if (!cons.empty()) {
        while (!cons.empty()) {
            frase.push_back(cons.top());
            cons.pop();
    cout << frase << endl;</pre>
    return true;
int main() {
# ifndef DOMJUDGE
    std::ifstream in("datos.txt");
    auto cinbuf = std::cin.rdbuf(in.rdbuf()); // save old buf and redirect std :: cin to
# endif
    while (resuelveCaso()) {}
# ifndef DOMJUDGE // para dejar todo como estaba al principio
    std::cin.rdbuf(cinbuf);
    system(" PAUSE ");
# endif
```