```
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <string>
#include <list>
using namespace std;
template <class T >
T teclado(list<char>& lista, T& it, char c, bool &ant) {
    if (c == '-') {
        ant = true;
        return lista.begin();
    else if (c == '+') {
        return lista.end();
    else if (c == '*') {
        if (it != lista.end()) ++it;
        return it;
    else if (c == '3') {
        if (it != lista.end()) it = lista.erase(it);
        return it;
    else {
        it = lista.insert(it, c);
        ++it;
        return it;
bool resuelveCaso() {
    list<char> lista;
    auto it = lista.begin();
    string entrada;
    bool ant = false;
    getline(cin, entrada);
    if (!cin) return false;
```

```
for (char c : entrada) {
        it = teclado(lista, it, c, ant);
    for (auto it = lista.begin(); it != lista.end(); ++it) {
        cout << *it;</pre>
    cout << endl;</pre>
    return true;
int main() {
# ifndef DOMJUDGE
    std::ifstream in("datos.txt");
    auto cinbuf = std::cin.rdbuf(in.rdbuf()); // save old buf and redirect std :: cin to
# endif
    while (resuelveCaso()) {}
# ifndef DOMJUDGE // para dejar todo como estaba al principio
    std::cin.rdbuf(cinbuf);
    system(" PAUSE ");
# endif
    return 0;
```