Main Titre: Nassi-Schneidermann Projet : Convertisseur

Description : Un code capable de recevoir une valeur décimale et la convertir en décimale, orctal ou hexadécimale : Benjamin Schafroth, Henri Mott Nom : 11.09.24 : ETML-ES Lieu Variable: //stockage des valeurs byG\_Mem = 0; //Variable pour sélectionner quelle conversion byG\_Sel = 0; //Varible qui contient la valeur à convertir byG\_Val = 0; // Tableaux de stockage des données Binaire byG\_Tbin[8] // Tableaux de stockage des données Octal byG\_Toct[8] // Tableaux des données hexadécimales byG\_VThex[16] = {0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,A,D,C,D,E,F} // Tableaux de stockage des données hexadécimale byG\_Thex[16] mode de conversion(byG\_Sel) default bin(0) octal(1) hex(2) exécuter i de 0 à 1 byG\_Val mod 2 = valeur enregistré dans byG\_Tbin[i]; byG\_Val mod 8 = valeur enregistré dans byG\_Toct[i]; byG\_Val mod 16 = valeur enregistré dans byG\_Thex[i]; byG\_Val enregistré dans byG\_Mem byG\_Val enregistré dans byG\_Mem byG\_Val enregistré dans byG\_Mem byG Val divisé par 8; byG Val divisé par 16; byG\_Val divisé par 2; printf: affiche les variable binaires de: byG\_Mem, byG\_Val,byG\_Tbin printf: affiche les variable octale de byG\_Mem,byG\_Val,byG\_Toct[i] printf: affiche les variable hexadécimale de byG\_Mem,byG\_Val,byG\_Thex[] printf: affiche les valeurs binaires du tableux : byG\_Tbin les valeurs 0 1 2 3 4 5 6 7; printf: affiche les valeurs octale du tableux : byG\_Toct les valeurs 0, 1, 2 printf: affiche les valeurs hexadecimal du tableux : byG\_VThex les valeurs 0, 1