

Nom & Prénom : _____

PROG

Classe : _____

Module SL131

Documentation à disposition :Calculatrice, cours théoriques, livres notes et exercices **personnels**, recherche sur internet

Exercice 1

Chapitre 1

On vous demande d'analyser le listing ci-dessous, et d'utiliser les différents critères caractérisant un code dans le chapitre 1 pour définir ce code.

```
/*-- librairies standart --//
#include <stdio.h> // entree - sortie

/*-- librairie personnelle --//

/*-- déclaration de prototype --//
int CalculMoyenne(float n1, float n2, float n3);

/*-- programme principale --//
int main(void)
{
    /*-- déclaration de variables --//
    float note1 = 6.0, note2 = 3.5, note3 = 4.5;

    int resultat;

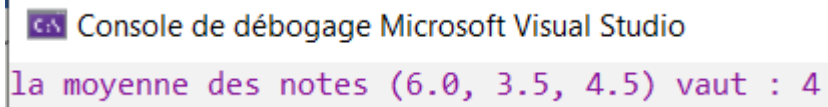
    /*-- appel de fonction : CalculMoyenne
    resultat = CalculMoyenne(note1, note2, note3);

    printf("la moyenne des notes (%0.1f, %0.1f, %0.1f) vaut : %d \n", note1, note2, note3, resultat);

    return (0);
}

/*-----//
// Nom de la fonction      : CalculMoyenne
// Entrée / Sortie        : note1, note2, note3 / moyenne /
// Description             : calcul la moyenne de 3 notes et renvoie la valeur
// Date modification      : le 16.11.2021
// Remarque                : -
//-----//
int CalculMoyenne(float n1, float n2, float n3)
{
    return ((n1 + n2 + n3) / 3);
}
```

Le résultat du programme donne ci-dessus donne ceci :



```
Console de débogage Microsoft Visual Studio
la moyenne des notes (6.0, 3.5, 4.5) vaut : 4
```

Remplissez le FORM reçu par TEAM, et expliquez vos différents raisonnements pour chaque terminologies :
