

Exercice 3

Modifier un programme en C où les déclarations de variables et de constantes sont manquantes - réaliser les affectations nécessaires pour rendre l'affichage des variables possible.

Si l'on exécute le programme tel quel, celui-ci ne fonctionnera pas (erreur de compilation). A vous à rendre ce programme fonctionnel selon les indications suivantes :

1/ récupérer le fichier **Ex3.c** dans le répertoire suivant :

K:\ES\Maitres-Eleves\SLO\Modules\SL121_LOGA\Exercices\fichiers_sources

2/ définir 3 constantes :

VMAX 10000	constante 16 bits signée
VMIN -10000	constante 16 bits signée
PI 3.14159	constante réel 64 bits

3/ déclarer 3 variables locales sans affectation

surface et rayon	réel de 64bits
lettre	caractère

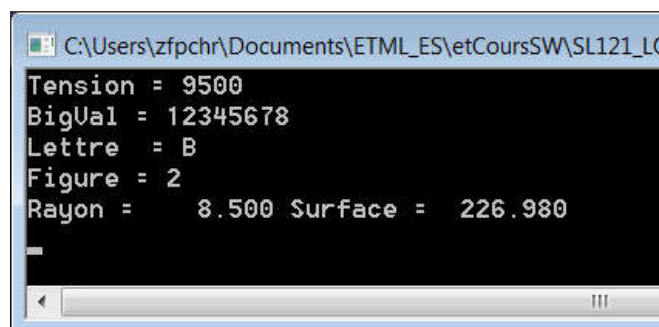
3/ déclarer 2 variables locales avec initialisation

tension	16 bits signé prenant la valeur de VMAX
bigVal	32 bits non signé prenant la valeur hexadécimale 12345678

4/ déclarer un type énumérer

e_TypeFigure	énumération avec le mot clé suivant : cercle ellipse carre rectangle triangle (respecter l'ordre)
--------------	---

5/ déclarer des affectations pour obtenir ce résultat



```
C:\Users\zfpchr\Documents\ETML_ES\etCoursSW\SL121_LO...
Tension = 9500
BigVal = 12345678
Lettre = B
Figure = 2
Rayon = 8.500 Surface = 226.980
```