

# Чек-лист. Модуль 1.База JavaScript

Junior Frontend Developer

№	Наименование	Что это? Не знаю такое	Знакомое понятие, что-то слышал	Знаком, но не применял	Могу, умею, практикую!
1	Знаком(а) с базовым интерфейсом Visual Studio Code и могу установить на свой компьютер	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
2	Могу писать базовый JavaScript-код без синтаксических ошибок, создавать комментарии в коде, а также объявлять переменные	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
3	Знаю, какие типы данных существуют в JavaScript, для чего они нужны и как их применять на практике	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
4	Знаю принцип работы не строго типизированных языков программирования (как JavaScript), умею конвертировать один тип данных в другой (например, строку в число)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
5	Умею осуществлять базовые операции над строками	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
6	Знаком с математикой и операторами сравнения	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
7	Знаю, что такое операторы сравнения в JS ( > < >= <= === === )	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
8	Умею работать с логическими операторами (    (ИЛИ), && (И) и ! (НЕ), ?? )	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
9	Знаком с циклами for, while, do while	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
10	Умею самостоятельно находить ошибки (баги) разными способами в коде и исправлять их	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
11	Знаю, что такое функции в JavaScript. Различаю их виды, могу без проблем написать свою функцию, правильно назвать и использовать ее в коде	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
12	Знаком(а) с базовыми действиями с массивами: удаление, добавление, изменение элементов. Могу сделать перебор массива, сортировку массива разными способами, объединение нескольких массивов в один	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
13	Знаю, как использовать объекты и выполнять базовые действия над ними: добавлять, изменять и удалять свойства, перебирать объекты, объединять нескольких объектов в один	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
14	Могу работать с датами и временем в JavaScript, а также считать разницу между 2-мя датами	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
15	Понимаю, что такое ключевое слово this, зачем оно используется и как с ним работать	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
16	Знаю 4 принципа ООП и применяю их на практике	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
17	Могу работать с html-элементами через JavaScript-код, обрабатываю различные браузерные события	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
18	Понимаю разницу между синхронным и асинхронным кодом	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
19	Знаю, как получать данные с сервера, показывать лоудер для загрузки данных, отображать полученные данные в html	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
20	Знаком(а), в чем состоит проблема then, catch, finally и как ее решить с помощью конструкции async await	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
21	Знаю, что такое callback и как его использовать	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
22	Знаком(а) с Event Loop (событийный цикл), могу рассказать, что это такое	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
23	Знаком(а) с Webpack, знаю, как подключить Webpack в проект, запустить веб-сайт на локальном сервере, билдить проект	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
24	Знаком(а) с ключевыми словами import и export, с их помощью могу разделять функциональность проекта на разные файлы и переносить сущности из одного файла в другой	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>