

### ПРАКТИЧНЕ ЗАНЯТТЯ № 3

**Тема:** Вивчення роботи типових операцій та операторів у Java (2 год.)

**Мета:** Навчитися використовувати умовні оператори та оператори циклу при побудові програмного коду Java .

**Обладнання:** комп'ютери Pentium, Celeron.

**Програмне забезпечення:** MS Windows XP, пакет Java SDK.

#### Задача 1.

Змінити SymbolTest.java так, щоб кількість генерованих символів задавалася параметром виклику програми. Для цього скористатись методом перетворення String в Int, наприклад `int b = Integer.parseInt(x);`, де x-це змінна класу String.

```
public class SymbolTest {
    public static void main(String[] args) {
        for ( int i = 0; i < 100; i++ ) {
            char c = (char) (Math.random()*26 + 'a');
            System.out.print(c + ": ");
            switch ( c ) {
                case 'a': case 'e': case 'i':
                case 'o': case 'u':
                    System.out.println("гласная");
                    break;
                case 'y': case 'w':
                    System.out.println("иногда гласная");
                    break;
                default:
                    System.out.println("согласная");
            }
        }
    }
}
```

#### Задача 2.

Написати програму, яка як параметри виклику приймає два числа, - довжини катетів прямокутного трикутника, а як результат друкує кути в градусах. В програмі використати методи `Math.hypot(a,b)` для розрахунку гіпотенузи (a та b - катети), `Math.asin (c)` – повертає арксинус кута c у радіанах, `Math.toDegrees (c)` – повертає значення c-радіан у градуси.