

El programa Hola Mundo

Programación Orientada a Objetos
Facultad de Informática



Juan Pavón Mestras
Dep. Ingeniería del Software e Inteligencia Artificial
Universidad Complutense Madrid

El programa más famoso de la historia

- <http://www.holamundo.es/>
- http://es.wikipedia.org/wiki/Hola_mundo
 - *En informática, un programa Hola mundo es el que imprime el texto «¡Hola, mundo!» en un dispositivo de visualización (generalmente una pantalla de monitor). Se suele usar como introducción al estudio de un lenguaje de programación, siendo un primer ejercicio típico.*
- Ejemplo incluido en el libro *El Lenguaje de Programación C* (1978, Brian Kernighan y Dennis M. Ritchie)

Hola Mundo en Pascal

```
Program HolaMundo;  
begin  
    Writeln('¡Hola, mundo!');  
end.
```

Hola Mundo en C

```
#include <stdio.h>  
  
int main() {  
    printf("¡Hola, mundo!\n");  
    return 0;  
}
```

¿Cómo se representan estos programas en memoria?

¿Cómo funcionan?

Hola Mundo en C++

```
#include <iostream>

int main() {
    std::cout << "Hola mundo\n";
    return 0;
}
```

Hola Mundo en Java

```
public class HolaMundo {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("¡Hola, mundo!");
    }
}
```

Hola Mundo en C#

```
class MainClass {  
    public static void Main() {  
        System.Console.WriteLine("¡Hola, mundo!");  
    }  
}
```

¿Cómo se representan en memoria los programas con objetos?

¿Cómo funcionan con los objetos?

HolaMundo con lenguajes de script

- Perl

```
#!/usr/bin/perl  
print "Hola, mundo.\n";
```
- Python

```
#!/usr/bin/python  
print "Hola mundo"
```
- Ruby

```
#!/usr/bin/ruby  
puts "Hola Mundo"
```