



Alexandra Aasen

Frontend-utvecklare - 2 år i branschen



Javascript utvecklare specialiserad inom React och D3. Älskar att lära sig nya saker och att ge liv till sina egna och andras idéer.

✉ alexaasen@outlook.com

📍 Stockholm, Sverige

🌐 linkedin.com/in/alexandra-aasen/

🔗 alexaasen.com

📞 073 733 99 57

Kompetens

Javascript React D3 Node.js Git Css/Sass Fuse.js Ramda HTML5 Datavisualisering
Responsiv webbutveckling Speldesign Photoshop

Arbetserfarenhet



HiQ

2016 Q4 - Pågående

Frontend-utvecklare - Vården i Siffror

Jag arbetar som konsult för Vården i Siffror. Vården i siffror ämnar att visualisera data bakom Sveriges sjukvård för att genom transparens och tillgänglighet uppnå en mer jämlik vård. Projektet använder sig utav Javascript med verktyg så som React, Node.js samt agila metoder så som Scrum. Mina arbetsuppgifter varierar mellan att refaktorera gammal kod, implementera ny funktionalitet, diskutera fram vad som bör vidareutvecklas eller nyutvecklas samt att testa och kvalitetssäkra koden. Under min tid på projektet har vi hunnit byta ut hela kodbasen ifrån Angular till React, samt tillfört en mängd olika ingångar för att förenkla för våra användare. T.ex finns en ny indikator-sida som låter dig undersöka en specifik indikator. Det finns även rapport-ingångar så att vårdpersonal själva kan skapa sammanställningar av resultat som de sedan kan dela med andra. Samt att det finns en översiktsingång där man kan välja ett urval av indikatorer och enheter och jämföra dessa med varandra i en förenklad vy.



Gamestop

2016 Q1 - 2016 Q3

Butikssäljare

Jag jobbade extra på Gamestop medan jag pluggade. Mina arbetsuppgifter varierade mellan att stå i kassan, plocka upp leveranser samt städa och hålla ordning i lagret. Jag höll mig även uppdaterad om kommande titlar och produkter för att kunna ge kunder tips baserat på vad de tidigare köpt.

Utbildning



Systemutveckling, Java

2015 Q3 - 2017 Q2

C3L KY-utbildning

Utbildning inom systemutveckling med fokus på Java. Utbildningen avslutades med en 6 månaders praktik som jag spenderade på HiQ i projektet Vården i Siffror.

Java Advanced java Android development Javascript React



Speldesign och grafik

2011 Q3 - 2014 Q2

Uppsala Universitet

Utbildning som gick ut på att designa samt utveckla spel. Varje kurs höll ramar för vilken typ av spel som skulle utvecklas, t.ex pussel-spel, brädspel eller mer traditionella datorspel i en rad olika genrer. Jag skrev min kandidatuppsats på ämnet 'inclusive design', hur man designar en stark och intressant kvinnlig karaktär och hur man undviker sexualisering i karaktärsdesign.

Game design Advanced game design Level design Concept art 3d modeling