



EQUIPO 2

INGENIERÍA DE SOFTWARE 2

Integrantes del Equipo

Fabiola Luis Nolasco

Elia María Toriz Sánchez

Genaro Ramírez Santiago

Miguel Ángel Carreón Vázquez

Tabla de Contenido

- 1. Introducción**
- 2. Descripción General de la Metodología**
 - 2.1 Fundamentación*
 - 2.2 Valores de trabajo*
- 3. Roles de los Involucrados en el Proyecto**
- 4. Presentación de las Historias de Usuario**
- 5. Planeación de Entregas en los Sprints**

1. Introducción

Mediante el siguiente documento nuestro equipo busca presentar, como se realizará la implementación de un proyecto guiándonos de acuerdo con la metodología SCRUM, exponiendo principalmente como planificaremos la entrega de cada uno de nuestros Sprints. El sistema que desarrollaremos pretende fungir como una herramienta de acompañamiento académico, facilitando a los estudiantes llevar un control de su avance en la carrera, así como de planificación de las materias que desean cargar más adelante; también será de gran utilidad a los profesores en su labor de dar seguimiento a los estudiantes y administrar la oferta académica al inicio de cada semestre.

2. Descripción General de la Metodología

En el siguiente apartado enlistaremos las estrategias que aplicaremos durante el desarrollo de nuestro proyecto, así como también explicaremos brevemente porque creemos que nos llevarán a una conclusión exitosa de este.

2.1. Fundamentación

Nuestras principales razones para hacer uso de un ciclo de desarrollo iterativo e incremental para la ejecución del proyecto son:

- Podremos tener una visión inmediata de nuestros avances logrados con la conclusión de cada Sprint.
- Gracias a los Sprint Retrospective podremos detectar oportunamente los posibles errores en el sistema y poner en marcha su corrección, así como también plantear estrategias para evitar cometer faltas similares en el futuro.
- De igual forma apoyándonos en los Sprint Retrospective, podremos comunicarnos entre equipo críticas constructivas que nos ayuden a desempeñarnos de una mejor manera en nuestros roles.
- Con cada entrega el cliente tendrá la oportunidad de hacer observaciones y comunicarnos los cambios o correcciones que considera pertinentes en el sistema, esto será lo que guíe nuestro trabajo en el rumbo correcto.
- Gracias al Daily Scrum todos los miembros del equipo siempre estarán informados de todos los avances del proyecto y también será un medio para comunicar los problemas que se han presentado en el camino, así como informar la solución encontrada o por medio del debate llegar a una.

- Previsible inestabilidad de requisitos.
 - Es posible que el sistema incorpore más funcionalidades de las inicialmente identificadas, ya sea por el deseo del cliente o porque sean requeridas para mejorar el funcionamiento de este.
 - Es posible que durante la ejecución del proyecto se altere el orden en el que se desean recibir los módulos o historias de usuario terminadas.

2.2. Valores de trabajo

Cada uno de los miembros de nuestro equipo practicará cada uno de los valores a continuación enlistados, en el afán de asegurar el éxito y calidad del proyecto por medio del trabajo en conjunto:

- **Respeto** entre cada uno de los miembros involucrados.
- **Confianza** para comunicar nuestros problemas.
- **Honestidad** como un medio para reforzar la confianza.
- **Comprensión** hacia nuestros compañeros.
- **Disciplina** para realizar las tareas que tenemos a nuestro cargo.
- Asumir la **responsabilidad** lo que nuestro rol implica.

3. Roles de los Involucrados en el Proyecto

ROL	INTEGRANTE
Product Owner	Abraham Sánchez López
Scrum Master	Fabiola Luis Nolasco
Development Team	Elia María Toriz Sánchez
Development Team	Genaro Ramírez Santiago
Development Team	Miguel Ángel Carreón Vázquez
Development Team	Alex Uriel Acoltzi Ruíz
Development Team	José Pablo León Morales

4. Presentación de las Historias de Usuario

Nombre de la historia: Iniciar Sesión	
Prioridad:	Alta
Usuario:	Profesor (Administrador) y Alumno
Yo como usuario del sistema deseo poder acceder con una clave y una contraseña.	

Nombre de la historia: Consultar estudiantes	
Prioridad:	Baja
Usuario:	Profesor (Administrador)
Yo como profesor deseo poder llevar el control de los estudiantes que se encuentran registrados en el sistema.	

Nombre de la historia: Agrupar estudiantes	
Prioridad:	Baja
Usuario:	Profesor (Administrador)
Yo como profesor deseo poder dividir a los estudiantes en grupos de 40 individuos.	

Nombre de la historia: Recuperar acceso de estudiantes	
Prioridad:	Media
Usuario:	Profesor (Administrador)
Yo como profesor deseo poder colaborar a mis estudiantes a recuperar el acceso a sus cuentas por medio del restablecimiento de sus respectivas contraseñas.	

Nombre de la historia: Cargar materias a estudiantes de primer semestre	
Prioridad:	Media
Usuario:	Profesor (Administrador)
Yo como profesor deseo poder registrar en el sistema las materias disponibles para ser cursadas por los estudiantes.	

Nombre de la historia: Prerrequisitos de materias	
Prioridad:	Media
Usuario:	Profesor (Administrador)
Yo como profesor deseo que los estudiantes solo puedan cargar una materia si es que ya cuentan con los prerrequisitos que esta exige.	

Nombre de la historia: Máximo y mínimo de materias	
Prioridad:	Baja
Usuario:	Profesor (Administrador)
Yo como profesor deseo que los estudiantes tengan un máximo de 6 materias y un mínimo de 3 para cargar por semestre.	

Nombre de la historia: Gráficas y conteo	
Prioridad:	Baja
Usuario:	Profesor (Administrador)
Yo como profesor deseo poder visualizar gráficas que amplíen mi panorama sobre las decisiones que toman los alumnos respecto a las materias.	

Nombre de la historia: Ver alumnos que solicitan una materia	
Prioridad:	Alta
Usuario:	Profesor (Administrador)
Yo como profesor deseo poder observar la cantidad de alumnos que solicitan una materia para cursar en el sistema.	

Nombre de la historia: Ver proyección de materias	
Prioridad:	Alta
Usuario:	Alumno
Yo como alumno deseo poder ver las materias que puedo cargar en el semestre de acuerdo con mi avance en la carrera y seleccionar las que deseo cursar.	

Nombre de la historia: Ver avance académico	
Prioridad:	Alta
Usuario:	Alumno
Yo como alumno deseo poder visualizar qué materias he completado y cuáles son las que me faltan representado de una forma gráfica en el sistema, así como mi porcentaje de avance en la carrera.	

Nombre de la historia: Indicar materia completada	
Prioridad:	Media
Usuario:	Alumno
Yo como alumno deseo poder indicar al sistema cuando he aprobado una materia.	

5. Planeación de Entregas en los Sprints

Sprint	Historias de Usuario	Fecha de entrega
2	Iniciar sesión	Jueves 22 de octubre del 2020
	Ver avance académico	
	Ver proyección de materias	
3	Ver estudiantes que solicitan una materia	Martes 27 de octubre del 2020
	Recuperar acceso de estudiantes	
4	Indicar materia completada	Martes 3 de noviembre del 2020
	Cargar materias a estudiantes de primer semestre	
	Prerrequisitos de materias	
5	Máximo y mínimo de materias	10 o 12 de noviembre del 2020
	Consultar estudiantes	
6	Agrupar estudiantes	24 o 26 de noviembre del 2020
	Gráficas y conteo	