



Universidad
Tecmilenio

UNIVERSIDAD TECMILENIO

FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

EJERCICIOS SEMANA 3

MAESTRA:

EDWIGE JAZMÍN NOVELO VILLEGAS

EQUIPO:

ALEJANDRO AGUILAR SAUCEDO AL03024928

MELINA ITZEL GARCÍA LOZANO AL03044409

Ejercicio 1:

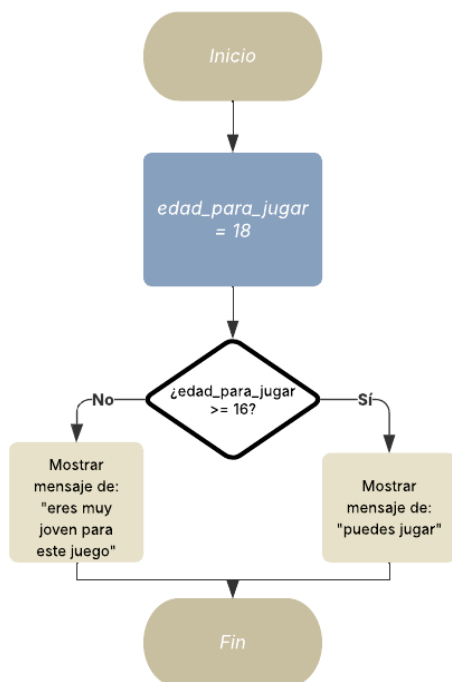
Código:

```
# Ejercicio 1. Control de acceso a videojuego
print("Ejercicio 1. Control de acceso a videojuego\n")

edad = input(" Cuantos años tienes?: ")
print("Tienes",edad,"años")

if edad >= 16:
    print("Puedes jugar :) \n")
else:
    print("Eres muy joven para este juego :( \n")
```

Diagrama de flujo:



Ejercicio 2:

Código:

```
# Ejercicio 2. Calculadora de promedio escolar
print("Ejercicio 2. Calculadora de promedio escolar \n")

calificación = int(input("Ingresa tu calificación (0-100): "))

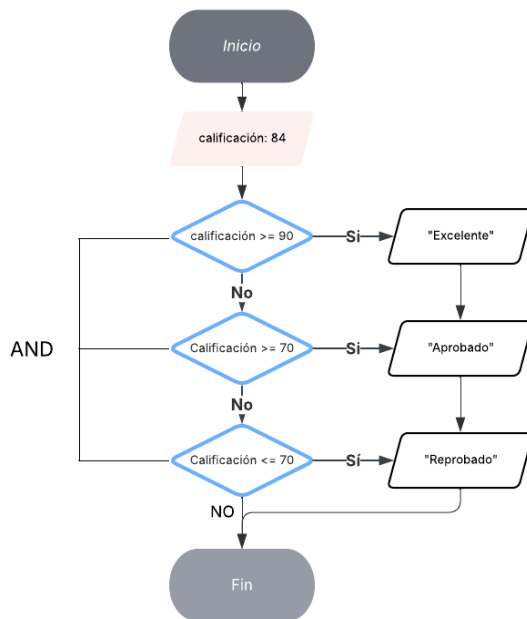
if calificación >= 90 and calificación <= 100:
    print("Excelente")
elif calificación >= 70 and calificación < 90:
```

```

    print("Aprovado")
elif calificacion >= 0 and calificación < 70:
    print("Ay!, no aprobado")
else:
    print("Calificación invalida")

```

Diagrama de flujo:



Ejercicio 3:

Código:

```

# Ejercicio 3. Sistema de recomendación de películas
print("Ejercicio 3. Sistema de recomendación de películas \n")

edad = int(input("Cual es tu edad?: "))

if edad < 13:
    print("Te recomendamos películas infantiles")

elif edad >= 13 and edad <= 17:
    género = input("Cual es tu genero favorito? (accion, comedia,
terror): ").lower()

    if genero == "accion":
        print("Te recomendamos: Spider-Man (PG-13)")
    elif género == "comedia":
        print("Te recomendamos: Shrek (PG-13)")

```

```

elif género == "terror":
    print("Te recomendamos: Scary Stories (PG-13)")

elif edad >= 13 and edad <= 17:
    género = input("Cual es tu genero favorito? (accion, comedia,
terror): ").lower()

    if genero == "accion":
        print("Te recomendamos: John Wick")
    elif género == "comedia":
        print("Te recomendamos: Superbad")
    elif género == "terror":
        print("Te recomendamos: El Conjuro")

```

Diagrama de flujo:

