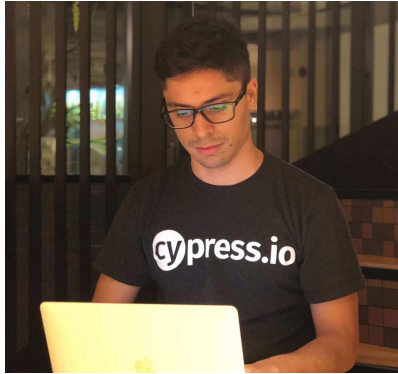


JS Intro



 **ORBITANT**®

BRIKEV 

Requisitos

- VSCode (Crear archivos, borrarlos y moverse por el editor)
- Live server extension
- Git



Contenido

- **Intro**
- **Creando nuestro primer JS**
- **Grammar & Variables**
- **Tipos**
- **Operadores**
- **Sentencias de control y bloques**
- **Arrays & Strings**
- **Bucles**
- **Objects**
- **Functions**
- **Async**

Cart Example

Product

Price

Quantity

Add Product

List of products added to the cart

Total: \$100

Products with discount

Product

Discount

Add to products with discount

Intro

JavaScript es un lenguaje de programación dinámico que se ejecuta en el navegador, permitiendo a los desarrolladores crear **contenido interactivo en sitios web**, como formularios que responden en tiempo real, actualizaciones de contenido sin recargar la página, y efectos visuales interactivos.

[https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Guide/Introduction#where to find javascript information](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Guide/Introduction#where_to_find_javascript_information)

Intro

También existen versiones más avanzadas de JavaScript del lado del servidor, como **Node.js**, que permiten agregar más funcionalidades a un sitio web

Intro

JavaScript versions timeline



Creando nuestro primer JS

```
1 console.log('Hola Keepcoding');  
2 |
```

Sintaxis y variables

- Escritura básica de un archivo.
- Palabras reservadas.
- Comentarios
- Variables (let, const, var)
- Punto y coma

Tipos

- **Primitivos**

- **Number**: 42 or 3.14159.
- **String**: "Howdy".
- **Boolean**: true and false.
- **null**
- **undefined**: A top-level property whose value is not defined.
- **BigInt**: 9007199254740992n.

- **Object**

https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Guide/Grammar_and_types#data_structures_and_types

Non-zero value



null



0



undefined



Operadores

- **typeof**
- **Operadores de asignación**
- **Operadores aritméticos**
- **Operadores de comparación**
- **Operadores de cadena**
- **Operadores lógicos**
- **Operador coma**

https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Guide/Expressions_and_operators#aritméticos

Sentencias de control y bloques

- **Expresiones condicionales if..else**
- **Bloques**
- **Hoisting**
- **switch**
- **Ternario**

https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Guide/Control_flow_and_error_handling#declaraci%C3%B3n_switch

Sentencias de control y bloques

- Valores truthy

- Números distintos a 0
- Cadenas distintas a ""
- Objetos, cadenas, funciones

- Valores falsy

- false
- 0
- "" o ''
- null
- undefined
- NaN

https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Guide/Control_flow_and_error_handling#declaraci%C3%B3n_switch

Strings

- **Métodos de los strings (trim, lowerCase, includes, replace, parsing)**
- **Errors**

https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Guide/Text_formatting

Functions

- Declaración de función
- Funciones Flecha
- Llamar funciones
- Ámbito de function

https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Guide/Functions#definir_funciones

Functions

```
// 1. Function Declaration
function greet(name) {
  return `Hello, ${name}!`;
}

// 2. Function Expression
const sayGoodbye = function (name) {
  return `Goodbye, ${name}!`;
};

// 3. Arrow Function (single line)
const greetMorning = (name) => `Good morning, ${name}!`;

// 4. Arrow Function (multi-line)
const greetEvening = (name) => {
  return `Good evening, ${name}!`;
};

// 5. Immediately Invoked Function Expression (IIFE)
(function () {
  console.log("This runs immediately!");
})();
```

Arrays

- **Métodos de los strings**
- **Arrays**
- **Métodos de los arrays**
- **Arrays bidimensionales**

https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Guide/Text_formatting

Bucles

- For
- While
- Break & Continue
- for..in **

https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Guide/Loops_and_iteration#declaracion_labeled

Objects

- Creación de objetos
- Acceso a propiedades de objetos
- Modificación de propiedades de objetos
- Añadir propiedades a objetos
- Eliminar propiedades de objetos
- for..in **

https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Guide/Working_with_objects

Mutable

- Objects and arrays
- spread operator***
- Destructuring
- Problemas

Functions

- Cierres
- Parámetros predeterminados
- Parámetros rest

https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Guide/Functions#definir_funciones

Programación funcional

- **Callback function**
- **ForEach**
- **Map**
- **Filter**
- **Reduce***

Async

- **callback**
- **promise**
- **async / await**

Contenido extra

- **Dates**
- **Regex**
- **Modules**

keep coding

<https://www.linkedin.com/in/kevinjmartinez/>

<https://twitter.com/kevincbbsg>

<https://www.meetup.com/es-ES/cypress-spain/>



www.keepcoding.io



cursos@keepcoding.io



(+34) 916 33 1779