



Saúl García Calvo

INFORMÁTICO

Ingeniero informático con experiencia en el diseño de sistemas, páginas web y aplicaciones móviles. Destaco por mi capacidad para resolver problemas de manera eficiente y mi habilidad para adaptarme a entornos tecnológicos en constante evolución. Soy comprometido con el trabajo y el aprendizaje continuo, siendo autodidacta en mi búsqueda constante de crecimiento profesional.

CONTACTO

☎ +34 665 69 79 48
✉ gc.saul.7@gmail.com
📍 Guadalajara, España

REDES SOCIALES

in <https://www.linkedin.com/in/sauliyo15/>
o <https://www.instagram.com/sauliyo15/>
🌐 <https://sauliyo15.web.app/>

OBJETIVO LABORAL

Formar parte de una empresa en la que pueda poner en práctica mis conocimientos específicos, que me ofrezca la oportunidad de trabajar en equipo para ofrecer soluciones tecnológicas de calidad a los clientes, y que me permita mejorar y crecer en el ámbito laboral, personal e intelectual.

IDIOMAS

✓ Español: Lengua materna
✓ Inglés: Nivel intermedio

EXPERIENCIA PROFESIONAL

ENCARGADO GENERAL

Grupo Layna Gestión de Residuos, S.L.

Dic. 2013 - Jul. 2022 | Alcalá de Henares (Madrid), España

Responsable de Báscula

- Emisión y verificación diaria de albaranes y tickets de pesaje en la delegación principal y revisión en las delegaciones secundarias.
- Envío de datos a clientes/proveedores y manejo de sus plataformas digitales.
- Control de stocks y entradas/salidas de material y digitalización de inventario.
- Verificación de materiales y gestión de incidencias.
- Recepción de pedidos.
- Verificación de las líneas de transporte realizadas.

Encargado General

- Creación y control de procesos.
- Organización y solicitud de pedidos nacionales e internacionales: programación, preparación y envío de documentación, etc.
- Apoyo en la facturación: revisión y verificación de albaranes y facturas; extracción masiva de datos; resolución de dudas e incidencias de clientes.
- Apoyo en la preparación de nóminas: revisión mensual del correcto volcado de datos del personal y verificación de información sensible.
- Compras de material y repuestos.
- Gestión de personal: control horario, vacaciones, preparación de turnos de trabajo, incidencias.
- Gestión de flujos de trabajo en el almacén.
- Resolución de incidencias a nivel interno.

Informático

- Realización de copias de seguridad.
- Gestión de incidencias: resolución y/o escalado de incidencias a nivel de software, hardware o redes.
- Conexiones remotas con las diferentes delegaciones.
- Instalación y puesta a punto de equipos (PCs y terminales móviles).
- Compras de nuevos equipos, repuestos informáticos y software.
- Prueba de los sistemas informáticos y solicitud de mejoras y/o corrección de fallos.
- Elaboración de manuales del software y formación a usuarios.

HABILIDADES (SOFT SKILLS)

- ✓ Trabajo en equipo
- ✓ Gestión del tiempo
- ✓ Adaptabilidad
- ✓ Resolución de problemas
- ✓ Trabajo bajo presión
- ✓ Empatía
- ✓ Creatividad

CONOCIMIENTOS ESPECÍFICOS (HARD SKILLS)

- ✓ Lenguajes de programación: Java, C/C++, SQL, JavaScript, HTML5, CSS3, VBA
- ✓ Diseño y gestión de Bases de Datos: PostgreSQL, SQLite, MySQL, MongoDB
- ✓ IDEs: NetBeans, Eclipse VS Code, Android Studio, IntelliJ, Toad Data Modeler, pgAdmin4, Glitch
- ✓ Git y GitHub
- ✓ Node.js, Express, MVC, Rest-API, JSON, PWAs, React, React-Native, oauth2, Bootstrap, OneSignal
- ✓ Desarrollo web: Front-end, Back-end y Fullstack
- ✓ Monetización: Admob
- ✓ Cloud Computing: Firebase, Vercel, AWS
- ✓ Despliegue y publicación de apps: Google Play y App Store Apple

BECARIO EN PRÁCTICAS Mercedes Benz España, S.A.

Feb. 2013 - Jul. 2013 | Azuqueca de Henares (Guadalajara), España

Programador informático

- Creación y desarrollo individual de un sistema automatizado para la gestión y elaboración de informes semanales. Extracción automática de datos de diversas fuentes. Manual de usuario y manual de desarrollador.
- Creación y desarrollo de un sistema para el seguimiento temporal de los pedidos durante el proceso de transporte.
- Se asumen todos los roles que corresponden a cada fase del ciclo de vida del software desde la planificación y la toma de requisitos, pasando por el diseño e implementación hasta las pruebas y puesta en marcha para finalizar con la formación a los usuarios.

FORMACIÓN ACADÉMICA

GRADO EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN Universidad de Alcalá de Henares

Sept. 2008 - Jul. 2013 | Alcalá de Henares (Madrid), España

En el año 2008, continúe mi travesía académica con la ya extinta Ingeniería Técnica en Informática de Gestión. Con la irrupción del Plan Bolonia en 2009, la universidad nos instó a realizar la transición al Grado en Sistemas de Información, un proceso que, aunque demandó un esfuerzo intenso y personal significativo, resultó en logros académicos satisfactorios. Sin embargo, enfrenté la complejidad de ser parte de la primera promoción de este nuevo grado, experimentando desafíos inherentes a la novedad de los contenidos y la estructura del programa, lo que añadió un matiz de dificultad a mi experiencia educativa.

FORMACIÓN COMPLEMENTARIA

Curso de Introducción al Desarrollo de Videojuegos
Impartido por la Universidad de Alcalá. Duración 90 horas.

Curso Básico de Seguridad Informática
Impartido por la Universidad de Alcalá. Duración 90 horas.

Curso de Android: Programación de Aplicaciones
Impartido por la Universitat Politècnica de Valencia. Duración 120 horas.

Curso de Software libre y conocimiento en abierto
Impartido por la Universidad Politécnica de Madrid. Duración 18 horas.

Curso de Desarrollo Frontend con HTML, CSS y JavaScript (3ª Edición – 2023)
Impartido por la Universidad Politécnica de Madrid. Duración 64 horas.

Curso de Gestión de proyectos Software con Git y GitHub (3ª Edición – 2023)
Impartido por la Universidad Politécnica de Madrid. Duración 56 horas.

DIPLOMAS



Frontend



Git-Github



Backend



Fullstack



Python



Bases de Datos



React-R.Native

Curso de Desarrollo Backened con Node.js, Express y BBDD (3ª Edición – 2023)

Impartido por la Universidad Politécnica de Madrid. Duración 56 horas.

Curso de Desarrollo de un Proyecto Fullstack con JavaScript (3ª Edición – 2023)

Impartido por la Universidad Politécnica de Madrid. Duración 64 horas.

Curso de Programación en Python para la arquitectura y la ingeniería

Impartido por la Universidad Politécnica de Madrid. Duración 75 horas.

Curso de Desarrollo de aplicaciones con Java (IFCT034PO)

Impartido por el Servicio Público de Empleo Estatal. Duración 120 horas.

Curso de Bases de Datos Relacionales y No Relacionales (2ª Edición – 2023)

Impartido por la Universidad Politécnica de Madrid. Duración 60 horas.

Curso de Desarrollo de aplicaciones con React y React Native (2ª Edición – 2023)

Impartido por la Universidad Politécnica de Madrid. Duración 75 horas.

PROYECTOS

NOS VAMOS DE ENCIERRO

El proyecto Nos Vamos De Encierro surge en 2016 fruto de una idea personal que fusiona mi afición por los festejos taurinos con mi experiencia en programación y el gusto por el desarrollo de aplicaciones móviles. La ampliación constante de funcionalidad y contenido y la difusión a través de las redes sociales han llegado a convertir estas aplicaciones en referentes nacionales contando con miles de descargas y seguidores en redes sociales.

El proyecto consta de los siguientes componentes y elementos:

- Aplicación Android Nos Vamos De Encierro: núcleo esencial del proyecto, esta desarrollada en Java y se monetiza con Admob. Incorpora varios SDKs, incluyendo OneSignal y Firebase, para potenciar su funcionalidad.
- Aplicación Android Toreando: aplicación secundaria del proyecto, con un propósito similar, desarrollada bajo las mismas directrices que la aplicación principal y también con monetización a través de Admob.
- Aplicación Nos Vamos De Encierro Premium (para Android) y Nos Vamos De Encierro (para iOS) desarrollada con JavaScript en React Native. Ofrece funcionalidades adicionales exclusivas en la versión de pago, elevando la experiencia del usuario con características premium. Diseñada para maximizar la usabilidad en ambos sistemas operativos y adaptarse a las necesidades específicas de cada plataforma.
- API: codificada en Express (Node.js) procesa las solicitudes de datos para las aplicaciones. Desplegada en Vercel para eficiencia y confiabilidad.

OTROS DATOS DE INTERÉS

- ✓ Vehículo propio
- ✓ Modalidad preferida: Teletrabajo o híbrido
- ✓ Disponibilidad inmediata

- Base de Datos: alojada en AWS (Amazon Web Services), utiliza la tecnología de PostgreSQL y la potencia de las bases de datos relacionales y del lenguaje SQL, compuesta por varias tablas para organizar eficientemente la información cifrada, garantizando la seguridad y confidencialidad.
- Aplicación de escritorio: escrita en Java, centraliza la gestión de toda la información, ofreciendo una solución eficiente y versátil.
- Redes Sociales: esenciales para promocionar apps y comunicar novedades a la audiencia informada sobre nuevas características y contenido. Utilizadas también como buzón de sugerencias para la implementación de mejoras de las aplicaciones.

PÁGINA WEB PERSONAL (<https://sauliyo15.web.app/>)

Aplicación web personal en React (JavaScript) que ofrece un diseño visual atractivo y moderno con elementos interactivos, siguiendo un esquema común para todas las secciones, lo cual favorece la reutilización de componentes.

Alojada en Firebase y optimizada como Progressive Web App (PWA), permitiendo ser instalada en cualquier dispositivo y ofreciendo una experiencia similar a las aplicaciones nativas.

Como contenido, incluye mi formación académica, cursos con diplomas digitalizados y una lista de proyectos personales, así como diferentes enlaces a los proyectos desplegados y los repositorios de código personales.

Este proyecto muestra mi habilidad para desarrollar soluciones completas y efectivas en el desarrollo web.

Todas las aplicaciones móviles

- <https://play.google.com/store/apps/developer?id=Sauliyo15>

Perfil de GitHub

- <https://github.com/sauliyo15>