



Ingeniero informático con experiencia en diseño de sistemas, desarrollo de páginas web y aplicaciones móviles. Capacidad para resolver problemas de manera eficiente y adaptabilidad a entornos tecnológicos cambiantes.

✉ [gc.saul.7@gmail.com](mailto:gc.saul.7@gmail.com)

🏠 Calle Río Guadiela, 10 - 19005  
Guadalajara, España

☎ 665 69 79 48

📅 20 Nov, 1990

🌐 Española

🔗 <https://sauliyo15.web.app/>

## HABILIDADES

- Programación en JAVA, C/C++, SQL, JavaScript, HTML5, CSS3, VBA
- Diseño y gestión de Bases de Datos: PostgreSQL, SQLite, MySQL, MongoDB
- IDEs: NetBeans, Eclipse, VS Code, Android Studio, IntelliJ, Toad Data Modeler, pgAdmin4, Glitch
- Git y GitHub
- Node.js, Express, MVC, Rest-API, JSON, PWAs, React-React Native, OAuth2, Bootstrap
- Admob, Firebase, OneSignal, Vercel, AWS
- Programación de aplicaciones móviles. Publicación en Google Play y App Store.
- Desarrollo aplicaciones y páginas web

## INFORMÁTICO

# Saúl García Calvo

## EXPERIENCIA

- Dic 2013  
Jul 2022

### ENCARGADO GENERAL

#### GRUPO LAYNA Gestión de Residuos, S.L..

##### Responsable de Báscula

- Emisión y verificación diaria de albaranes y tickets de pesaje en la delegación principal y revisión en las delegaciones secundarias.
- Envío de datos a clientes/proveedores y manejo de sus plataformas digitales.
- Control de stocks y entradas/salidas de material e inventario informático.
- Verificación de materiales y gestión de incidencias.
- Recepción de pedidos.
- Verificación de las líneas de transporte realizadas.

##### Encargado General

- Creación y control de procesos.
- Organización de pedidos nacionales/internacionales: programación, preparación y envío de documentación (Documentos de Identificación, Packing List, Anexos VII, etc.).
- Apoyo en la facturación: revisión y verificación de albaranes y facturas; extracción masiva de datos; resolución de dudas e incidencias de clientes.
- Apoyo en la preparación de nóminas: revisión mensual del correcto volcado de datos del personal y verificación de información sensible.
- Compras de material y repuestos.
- Gestión de personal: control horario, vacaciones, preparación de turnos de trabajo, incidencias.
- Gestión de flujos de trabajo en el almacén.
- Resolución de incidencias a nivel interno.

##### Informático

- Realización de copias de seguridad.
- Gestión de incidencias: resolución y/o escalado de incidencias a nivel de software, hardware o redes.
- Conexiones remotas con las diferentes delegaciones.



## IDIOMAS

- Inglés | Nivel intermedio

- Instalación, preparación y puesta a punto de equipos (PCs y terminales móviles).
- Compras de nuevos equipos, repuestos informáticos y software.
- Organización de los servidores y su contenido.
- Prueba de los sistemas informáticos y solicitud de mejoras y/o corrección de fallos.
- Elaboración de manuales de usuario y formación a usuarios.

- Feb 2013  
Jul 2013

### BECARIO EN PRÁCTICAS

**Mercedes Benz España, S.A..**

Programador informático

- Creación y desarrollo de un sistema automatizado para la gestión y elaboración de informes semanales. Extracción automática de datos de diversas fuentes. Manual de usuario y manual de desarrollador.
- Creación y desarrollo de un sistema para el seguimiento temporal de los pedidos durante el proceso de transporte.

## EDUCACIÓN

- 2008  
2013

### GRADO EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN

**Universidad de Alcalá de Henares.**

En el año 2008, continué mi travesía académica con la ya extinta Ingeniería Técnica en Informática de Gestión. Con la irrupción del Plan Bolonia en 2009, la universidad nos instó a realizar la transición al Grado en Sistemas de Información, un proceso que, aunque demandó un esfuerzo intenso y personal significativo, resultó en logros académicos satisfactorios. Sin embargo, enfrenté la complejidad de ser parte de la primera promoción de este nuevo grado, experimentando desafíos inherentes a la novedad de los contenidos y la estructura del programa, lo que añadió un matiz de dificultad a mi experiencia educativa.

## PROYECTOS

### NOS VAMOS DE ENCIERRO

El proyecto Nos Vamos De Encierro surge de una idea personal que fusiona mi afición por los festejos taurinos con mi experiencia en programación y el gusto por el desarrollo de aplicaciones móviles. La ampliación constante de funcionalidad y contenido y la difusión a través de la redes sociales han llegado a convertir estas aplicaciones en referentes nacionales contando con miles de descargas y seguidores en redes sociales.

El proyecto consta de los siguientes componentes y elementos:

- Aplicación Android Nos Vamos De Encierro: núcleo esencial del proyecto, está desarrollada en Java y se monetiza con Admob. Incorpora varios SDKs, incluyendo OneSignal y Firebase, para potenciar su funcionalidad.
- Aplicación Android Toreando: aplicación secundaria del proyecto, con un propósito similar, desarrollada bajo las mismas directrices que la aplicación



principal y también con monetización a través de Admob.

- API: codificada en Express (Node.js) procesa las solicitudes de datos para las aplicaciones. Desplegada en Vercel para eficiencia y confiabilidad.
- Base de Datos: alojada en AWS (Amazon Web Services), utiliza la tecnología de PostgreSQL y la potencia de las bases de datos relacionales y del lenguaje SQL, compuesta por varias tablas para organizar eficientemente la información cifrada, garantizando la seguridad y confidencialidad.
- Aplicación de escritorio: escrita en Java, centraliza la gestión de toda la información, ofreciendo una solución eficiente y versátil.
- Redes Sociales: esenciales para promocionar apps y comunicar novedades manteniendo a la audiencia informada sobre nuevas características y contenido.

#### **PAGINA WEB PERSONAL (<https://sauliyo15.web.app/>)**

Aplicación web personal en React (JavaScript) que ofrece un diseño visual atractivo y moderno con elementos interactivos. Alojada en Firebase y optimizada como Progressive Web App (PWA), ofreciendo una experiencia similar a aplicaciones nativas.

Incluye mi formación académica, cursos con diplomas digitalizados y una lista de proyectos personales, así como diferentes enlaces a los proyectos desplegados y los repositorios de código personales.

Este proyecto muestra mi habilidad para desarrollar soluciones completas y efectivas en el desarrollo web.

#### **Todas las aplicaciones móviles:**

- <https://play.google.com/store/apps/developer?id=Sauliyo15>

#### **Perfil de GitHub:**

- <https://github.com/sauliyo15>

---

### **CERTIFICADOS Y CURSOS**

Curso Introducción al Desarrollo de Videojuegos, impartido por la Universidad de Alcalá. Duración: 90 horas.

Curso Básico de Seguridad Informática, impartido por la Universidad de Alcalá. Duración: 90 horas.

Curso de Android: Programación de Aplicaciones, impartido por la Universitat Politècnica de Valencia (ONLINE). Duración 120 horas.

Curso de Software libre y conocimiento en abierto, impartido por la Universidad Politécnica de Madrid / Universidad de Zaragoza (ONLINE). Duración 18 horas.

Curso de Desarrollo Frontend con HTML, CSS y JavaScript (3ª Edición 2023), impartido por la Universidad Politécnica de Madrid (ONLINE). Duración 64 horas.

Curso de Gestión de proyectos Software con Git y GitHub (3ª Edición 2023), impartido por la Universidad Politécnica de Madrid (ONLINE). Duración 56 horas.

Curso de Desarrollo Backend con Node.js, Express y BBDD (3ª Edición 2023), impartido por la Universidad Politécnica de Madrid (ONLINE). Duración 56 horas.

Curso de Desarrollo de un Proyecto Full Stack con JavaScript (3ª Edición 2023), impartido por la Universidad Politécnica de Madrid (ONLINE). Duración 64 horas.

Curso de Programación en Python para la arquitectura y la ingeniería (2023), impartido por la Universidad Politécnica de Madrid (ONLINE). Duración 75 horas.



Curso de Desarrollo de aplicaciones con Java IFCT034PO (Noviembre Diciembre 2023), subvencionado por el Servicio Público de Empleo Estatal. Duración 120 horas.

Curso de Bases de Datos Relacionales y No Relacionales (2ª Edición 2023), impartido por la Universidad Politécnica de Madrid (ONLINE). Duración 60 horas.

Curso de Desarrollo de aplicaciones con React y React Native (2ª Edición 2023), impartido por la Universidad Politécnica de Madrid (ONLINE). Duración 75 horas.

