



Universidad Tecnológica  
del Norte de Guanajuato  
Organismo Público Descentralizado del Gobierno del Estado  
"Educación y progreso para la vida"



***Unidad III***

***Grupo: GDGS3101***

## ***Cuadro comparativo de los principales Videojuegos***

**Materia: Creación de Videojuegos**

***Autor:***

***Alexander Alonso Rodriguez***

***N° de Control: 1220100255***

***Gerardo Tonathiu Rojas Torres***

***N° de Control: 1220100260***

***Profesor:***

***Gabriel Barrón Rodríguez***



## **INDICE**

Derechos de autor .....	1
Leyes especiales no en derechos de autor .....	1
Derechos patrimoniales .....	2
Derechos de Imagen .....	3
Marcas.....	4
Patentes .....	4
Protección de datos.....	5

### **Derechos de autor**

Derechos de Autor © 2023 Alexander Alonso Rodriguez y Gerardo Tonathiu Rojas Torres. Todos los derechos reservados.

Este videojuego y todo su contenido, incluyendo, pero no limitado a los gráficos, música, software, guiones, narrativas, y demás materiales son propiedad exclusiva de Alexander Alonso Rodriguez y Gerardo Tonathiu Rojas Torres, a menos que se especifique lo contrario. Está protegido por las leyes de derechos de autor de México y tratados internacionales.

El uso no autorizado, reproducción, distribución o modificación de cualquier parte de este videojuego sin el consentimiento previo por escrito de Alexander Alonso Rodriguez y Gerardo Tonathiu Rojas Torres puede resultar en acciones legales.

Para consultas o solicitudes de licencia, por favor, póngase en contacto con 418 137 3498 numero de uno de los autores

### **Leyes especiales no en derechos de autor**

#### **Licencia de Uso:**

El acceso y uso de este videojuego están sujetos a la concesión de una licencia no transferible y no exclusiva por parte de los propietarios, Alexander Alonso Rodriguez y Gerardo Tonathiu Rojas Torres.

#### **Uso Personal:**

Este videojuego está destinado para uso personal y de entretenimiento. Su reproducción, distribución, modificación o uso comercial no autorizado está prohibido sin el consentimiento expreso de los propietarios.

#### **Distribución y Modificación:**

No está permitida la distribución o modificación del videojuego, sus elementos o contenido sin la aprobación previa por escrito de los propietarios.

#### **Responsabilidad del Usuario:**

Los propietarios no se hacen responsables de ningún uso inapropiado, malintencionado o ilegal del videojuego por parte del usuario.

#### **Protección de la Propiedad Intelectual:**

### **UNIDAD 3. Distribución de la aplicación de videojuegos**

Todos los derechos de propiedad intelectual del videojuego, incluyendo gráficos, música, guiones y demás elementos, están protegidos y son propiedad exclusiva de los propietarios.

#### **Prohibición de Ingeniería Inversa:**

Queda prohibida cualquier tentativa de ingeniería inversa, desmontaje, o manipulación del código fuente del videojuego.

#### **Resolución de Disputas:**

Cualquier disputa relacionada con el uso del videojuego será resuelta mediante acuerdos amistosos o, en caso necesario, mediante los tribunales competentes según las leyes de México.

### **Derechos patrimoniales**

#### **Derecho de Reproducción:**

Se reserva el derecho exclusivo de autorizar o prohibir la reproducción total o parcial del videojuego, ya sea por medios analógicos o digitales, en cualquier forma y para cualquier propósito.

#### **Derecho de Distribución:**

Se reserva el derecho exclusivo de autorizar o prohibir la distribución del videojuego, ya sea en forma física o digital, incluyendo su alquiler, préstamo y cualquier otra forma de distribución al público.

#### **Derecho de Comunicación Pública:**

Se reserva el derecho exclusivo de autorizar o prohibir la comunicación pública del videojuego, ya sea por medios inalámbricos o alámbricos, incluyendo la puesta a disposición del público en tal forma que los miembros del público puedan acceder al videojuego desde un lugar y en un momento individualmente elegidos.

#### **Derecho de Adaptación:**

Se reserva el derecho exclusivo de autorizar o prohibir la traducción, adaptación, arreglo u otra transformación del videojuego, así como cualquier reproducción resultante de esta transformación.

#### **Derecho de Alquiler y Préstamo:**

### **UNIDAD 3. Distribución de la aplicación de videojuegos**

Se reserva el derecho exclusivo de autorizar o prohibir el alquiler y préstamo del videojuego y de las copias de este.

#### **Derecho de Importación o Exportación:**

Se reserva el derecho exclusivo de autorizar o prohibir la importación o exportación del videojuego y de las copias de este.

### **Derechos de Imagen**

#### **Uso de Imágenes:**

Se reserva el derecho exclusivo de autorizar o prohibir la reproducción, distribución y exhibición de las imágenes relacionadas con el videojuego, ya sean fotografías, ilustraciones, capturas de pantalla, diseños o cualquier representación visual vinculada al mismo.

#### **Modificación y Adaptación:**

Se reserva el derecho exclusivo de autorizar o prohibir cualquier modificación, alteración o adaptación de las imágenes del videojuego, así como su uso en combinación con otros elementos visuales.

#### **Uso Comercial:**

Se reserva el derecho exclusivo de autorizar o prohibir el uso comercial de las imágenes del videojuego, incluyendo su utilización en publicidad, promociones, merchandising, productos derivados o cualquier otro propósito comercial.

#### **Protección de la Integridad:**

Se reserva el derecho a preservar la integridad de las imágenes del videojuego y a impedir cualquier uso que pueda dañar la reputación o la identidad visual asociada al mismo.

#### **Licenciamiento y Cesión:**

El licenciamiento o cesión de los derechos de imagen del videojuego se otorgará exclusivamente mediante acuerdos formales y escritos, sujetos a las condiciones y restricciones establecidas por los titulares de los derechos.

## **Marcas**

### **Registro de Marca:**

Todas las marcas, logotipos, nombres comerciales, emblemas, eslogan y cualquier otro elemento distintivo asociado al videojuego han sido registrados legalmente y se encuentran protegidos por las leyes de marcas registradas correspondientes.

### **Uso Autorizado:**

Se reserva el derecho exclusivo de autorizar o prohibir el uso de las marcas registradas en relación con el videojuego, ya sea en productos, promociones, publicidad, sitios web u otros medios de comunicación.

### **Control de Calidad:**

Las marcas registradas se utilizarán bajo estricto control de calidad para mantener la integridad y la calidad asociada al videojuego, asegurando que su uso sea coherente con la imagen y la reputación de este.

### **Prohibición de Uso no Autorizado:**

Se prohíbe el uso no autorizado de las marcas registradas en cualquier contexto que no esté explícitamente autorizado por los titulares de los derechos.

### **Licenciamiento o Cesión de Marca:**

Cualquier licenciamiento o cesión de los derechos de las marcas asociadas al videojuego se otorgará mediante acuerdos formales y escritos, sujetos a las condiciones y restricciones establecidas por los titulares de los derechos.

## **Patentes**

### **Registro de Patente:**

Cualquier tecnología, método, sistema o proceso único y patentable asociado al videojuego ha sido registrado legalmente y se encuentra protegido por las leyes de patentes correspondientes.

### **Uso Exclusivo:**

Se reserva el derecho exclusivo de autorizar o prohibir el uso de cualquier invención patentada relacionada con el videojuego, incluyendo su fabricación, venta, distribución, implementación o cualquier otro uso.

**Defensa de la Propiedad Intelectual:**

Se tomarán las medidas necesarias para defender y proteger las patentes asociadas al videojuego contra cualquier forma de infracción, copia, reproducción no autorizada o uso ilegítimo por parte de terceros.

**Licenciamiento o Cesión de Patente:**

El licenciamiento o cesión de los derechos de las patentes se otorgará únicamente mediante acuerdos formales y escritos, sujetos a las condiciones y restricciones establecidas por los titulares de los derechos.

**Divulgación de Información:**

Se mantendrá la confidencialidad y el secreto sobre cualquier información o tecnología patentada relacionada con el videojuego, salvo que exista un acuerdo específico para su divulgación.

**Protección de datos**

**Encriptación de Contraseñas:**

Todas las contraseñas de los usuarios almacenadas en el sistema están encriptadas utilizando protocolos de encriptación robustos y seguros. Se emplean métodos de almacenamiento que garantizan la confidencialidad de las contraseñas y la imposibilidad de su acceso no autorizado.

**Encriptación de Rutas:**

Cualquier información sensible sobre las rutas, ubicaciones o datos de los usuarios que se almacenen en la base de datos del videojuego se encripta utilizando algoritmos seguros para prevenir el acceso no autorizado o la divulgación de datos.

**Acceso Restringido:**

El acceso a los datos de los usuarios está restringido únicamente a personal autorizado y con privilegios específicos. Se establecen medidas de autenticación y control de acceso para garantizar que solo aquellos con autorización adecuada puedan acceder a la información confidencial.

**Cumplimiento de Regulaciones:**

### **UNIDAD 3. Distribución de la aplicación de videojuegos**

Se cumple con todas las regulaciones y leyes pertinentes en materia de protección de datos, incluyendo el Reglamento General de Protección de Datos (GDPR) u otras regulaciones de privacidad que sean aplicables.

#### **Uso Responsable de Datos:**

Los datos de los usuarios se utilizan exclusivamente para fines relacionados con la experiencia del videojuego. No se comparten ni se utilizan con fines comerciales o cualquier otro propósito sin el consentimiento explícito del usuario.