

JUEGO DE AHORCADO

AQUÍ ENCONTRARAN LAS INSTRUCCIONES DE COMO
JUGAR
JUGADOR NO. 1

```

      _____
     |           |
     |           |
     |#####|
     |#####|
     |_____|
     |_____|
     |_____|
¿Te gustaría jugar? (S/N)
>

```

¡Bienvenido al Juego de Ahorcado!

En este juego, debes adivinar la palabra oculta.

Tienes un número limitado de intentos para adivinar cada letra.

Debe ingresar una " S o s " sin espacios si deseas jugar. Cualquier otra letra seria para abandonar el juego

```

-----
La palabra oculta debe constar de una sola palabra
y además, debe tratarse de una palabra real y válida.
-----

```



Escriba la palabra oculta

> |

Aquí deberás ingresar una palabra para que el otro jugador la pueda adivinar. Una palabra sin espacios, un ejemplo puede ser

"Mariposa"

```

-----
La palabra oculta debe constar de una sola palabra
y además, debe tratarse de una palabra real y válida.
-----

```



Escriba la palabra oculta

> Mariposa

```

-----
Por favor, proporciona una breve descripción que
sirva como pista para adivinar la palabra oculta.
-----

```

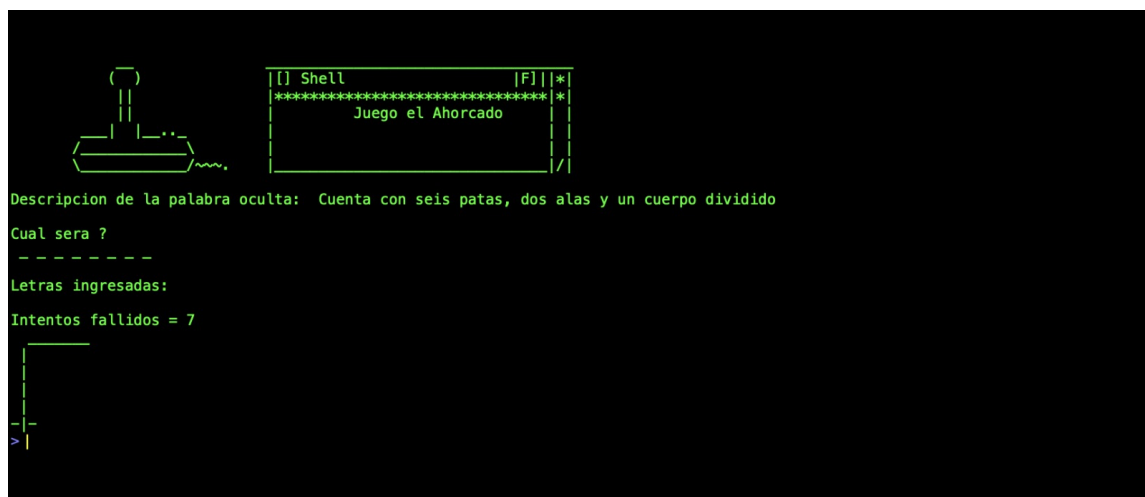
> |

Despues de ingresar la palabra se debe de poner una breve descripción de esa palabra. Un ejemplo

" Cuentan con seis patas, dos alas y un cuerpo dividido"

INSTRUCCIONES

JUGADOR NO.2



Primero visualizar la descripcion para darse una idea a la palabra oculta. El limite de intentos son de 7. Debera ingresar letra por letra.

Ejemplo
" G " o " n "



Si el usuario adivina la palabra ganará. Pueden volver a jugar si quiere. Para eso se pone una "S" o "s" para repetir el juego. Cualquier otra letra es para abandonar.



Si por lo contrario el usuario no adivina la palabra perdera el juego. Igualmente pueden volver a jugar si quiere. Para eso se pone una "S" o "s" para repetir el juego. Cualquier otra letra es para abandonar.

ESPERO LO DISFRUTEN

DETALLES

En 3 dias de la semana hicimos una reunion en meet y estuvimos haciendo el codigo para el juego de ahorcado que lo dividimos así:

- Primer dia trabajamos en PSEINT**
- Segundo dia trabajamos en C++**
- Tercer dia trabajamos en PYTHON**

Integrantes:

**Julio Alexander Alvarado
Morales Carnet: 7690-23-13706**

**Kevin Josue Tecú Piche
Carnet: 7690-23-17076**

**Jonathan Joel Istupe Martinez
Carnet: 7690-23-15804**