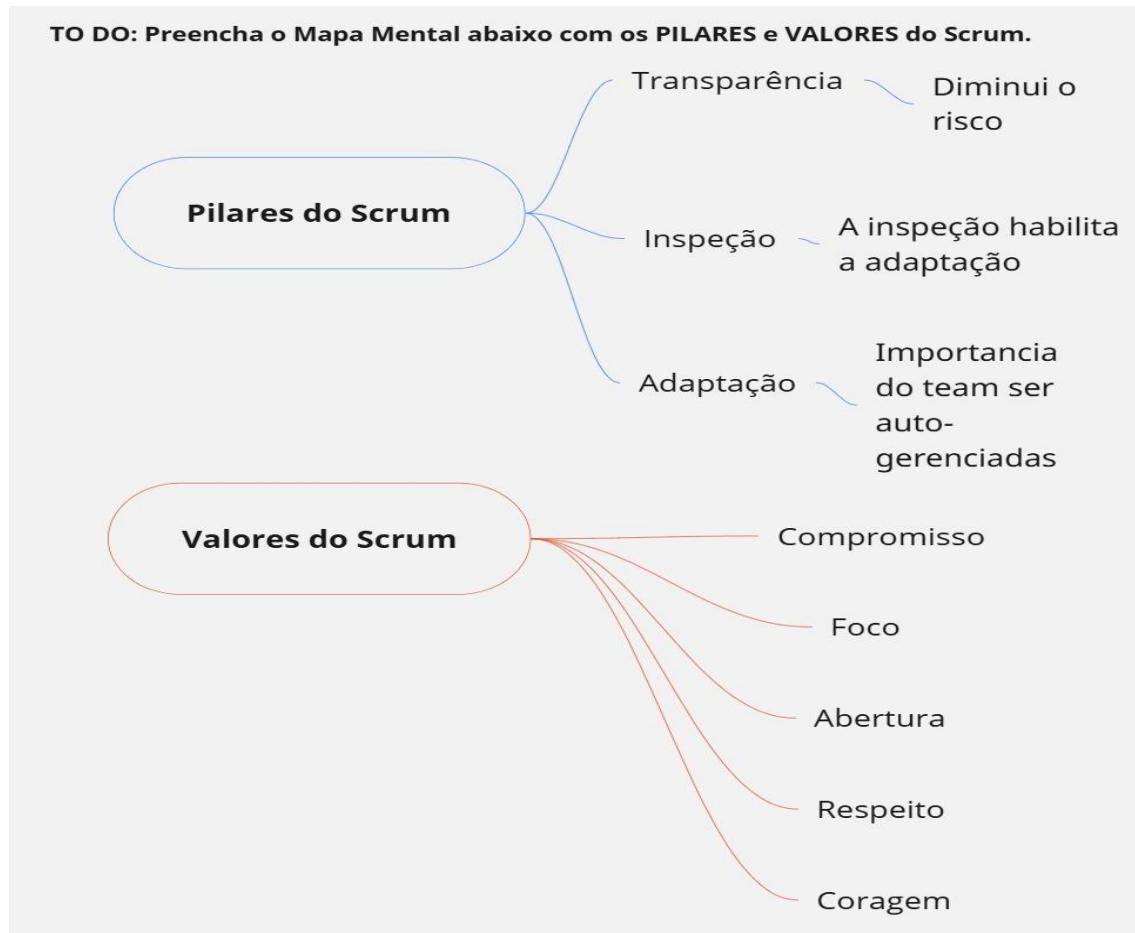


Desafio de Projeto – SCRUM – DIO

1º Pilares e Valores do Scrum



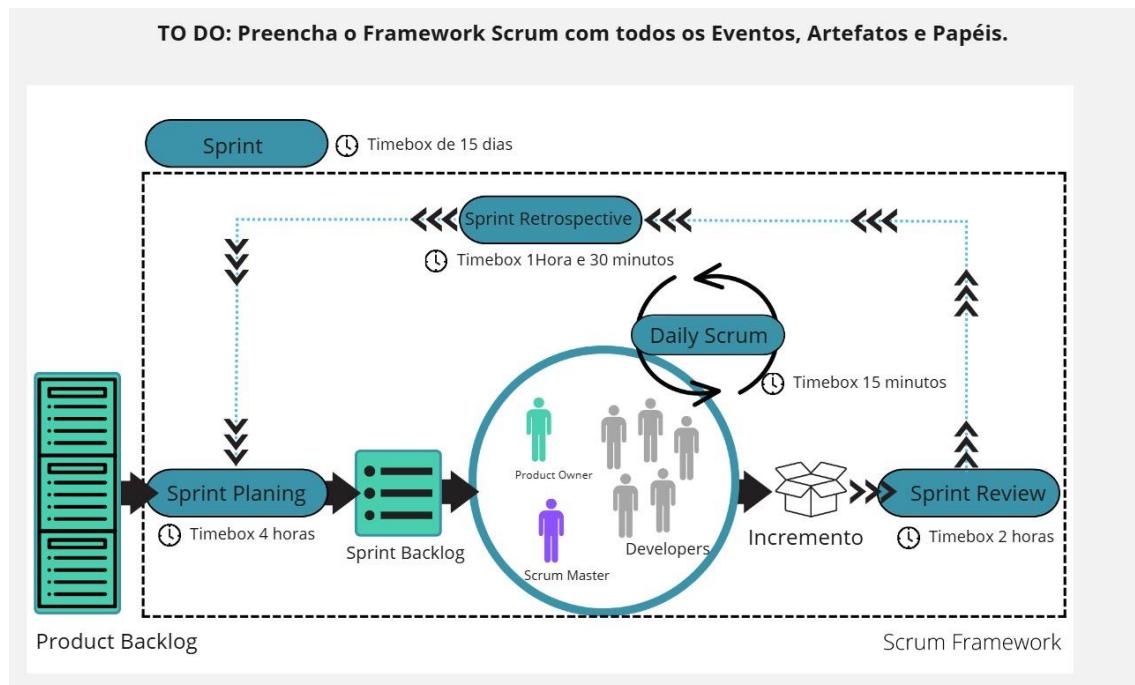
2º Kaban – movimentar os cards e colocar nas colunas corretas (Scrum Team, Eventos, Artefatos)

TO DO: Movimente os cards da "mesa" para as colunas corretas.

O que temos na mesa?	Scrum Team	Eventos	Artefatos
To do List Project Release Rugby Project Manager Stakeholders	Product Owner Scrum Master Developers	Sprint Sprint Planning Daily Scrum Sprint Review Sprint Retrospective	Product Backlog Sprint Backlog Incremento

3º Eventos, Artefatos e Papéis no Framework Scrum.

Obs. Em 2016 tivemos um treinamento quando trabalhava na Totvs e me usei como base para os timebox que utilizávamos nas cerimônias.



Visão completa do Miro.

Chegou a sua hora de brilhar! Preencha os esquemas conforme descrito abaixo, entregue o desafio na plataforma e compartilhe com a comunidade!

TO DO: Preencha o Mapa Mental abaixo com os PILARES e VALORES do Scrum.

TO DO: Movimente os cards da "mesa" para as colunas corretas.

O que temos na mesa?	Scrum Team	Eventos	Artefatos
To do List, Project Release, Rugby, Planning, Burnup, Burndown	Product Owner, Scrum Master, Developers, Stakeholders	Sprint, Daily Scrum, Sprint Review	Sprint Backlog, Product Backlog

Dica: Cuidado com as pegadinhas. Talvez alguma peça não fique na mesa :)

TO DO: Preencha o Framework Scrum com todos os Eventos, Artefatos e Papéis.

O diagrama é idêntico ao acima, mas os campos para preenchimento (Timebox de 15 dias, Timebox 1 hora e 30 minutos, Timebox 15 minutos, Timebox 4 horas, Timebox 2 horas) estão intencionalmente vazios para que o usuário preencha os detalhes.