

En la presente práctica vamos a aprender a emplear algunas de las propiedades y métodos del objeto Window del BOM. Crea una web y un script empleando Visual Studio Code, que muestre 6 botones con sus etiquetas. Cada uno de los botones servirá para lo siguiente respectivamente:

- Abrir ventana --> abrirá una nueva ventana con una URL de tu elección y un tamaño de tu elección. Ayúdate del código inferior:

```
Window.open("https://google.es", "miventana", "resizable, left=100, top=100, width=500,height=500");
```

- Cerrar ventana --> cerrará la ventana anteriormente abierta. Para ello debes recordar las propiedades de los objetos, y que se heredan, por lo que se puede asignar una variable al objeto que abrimos, para que luego almacene el objeto y herede sus propiedades 😊
- Altura exterior ventana actual --> deberá mostrar por pantalla la altura exterior de la ventana actual
- Altura interior ventana actual --> deberá mostrar por pantalla la altura interior de la ventana actual
- Ancho exterior ventana actual --> deberá mostrar por pantalla el ancho exterior de la ventana actual
- Ancho interior ventana actual --> deberá mostrar por pantalla el ancho interior de la ventana actual

Si quieres un poco más lejos, ¿Puedes hacer que el tamaño de la ventana que abramos sea el que tu introduzcas por pantalla?