

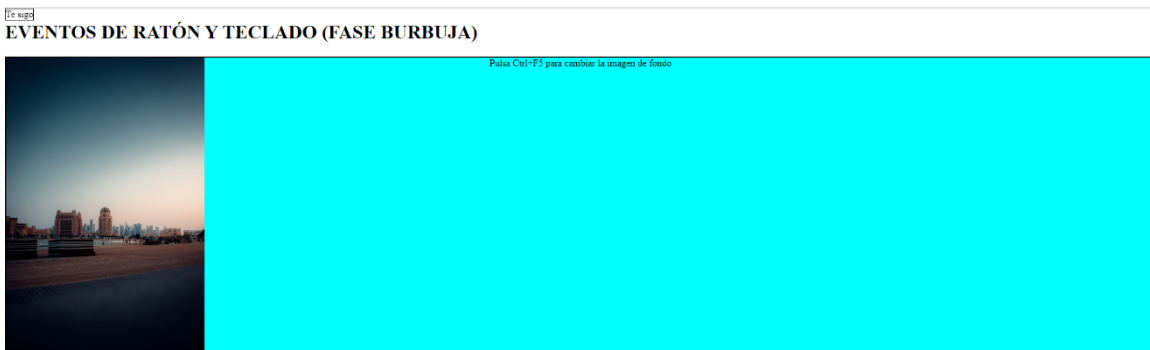
En la presente práctica vamos a practicar con algunos de los eventos de ratón y teclado vistos en clase. Para ello, deberás crear una estructura como la siguiente:

EVENTOS DE RATÓN Y TECLADO (FASE BURBUJA)



- Contenedor general: deberá ocupar un área tan ancho como el área visible y un alto de unos 500px. A este contenedor al que deberemos asignar nuestro *listener* para leer la pulsación de ratón.
- Contenedores secundarios: deberá contener un mensaje breve del tipo “Te sigo”. Este contenedor deberá seguir al ratón cada vez que se mueva a través del contenedor general.

Para practicar un poco los eventos de teclado, cada vez que pulsemos la combinación de teclas ctrl+r, deberá cambiar la imagen de fondo del contenedor general:



Ayúdate del siguiente enlace, que te proporciona imágenes aleatorias cada vez que lo ejecutas:

"url('https://picsum.photos/200/300')"

Si quieres que la imagen se vea entera, no se repita y se aplique a todo el fondo desde el borde, emplea las propiedades necesarias.

Sin olvidarnos de los eventos del ratón, cuando pulsemos el mismo, deberá aparecer un mensaje indicando el elemento donde ha pulsado el ratón. ¿Lo has logrado? ¿Qué conclusión puedes sacar?

Prueba a asignar el *listener* del contenedor general al *body* para detectar la pulsación del ratón, ¿Qué sucede?

Puedes ayudarte del código CSS colgado en el aula virtual.



May The Code be with you!!!