

En la presente práctica vamos a aprender a emplear algunos de los métodos de arrays vistos en clase.

Deberás crear una aplicación que permita al usuario escoger un valor, que será empleado para generar un array de números aleatorios entre el 1 y el 100, con tantos números aleatorios como indique el usuario.

Deberás mostrar este array, y generar dos funciones, que permitan, “ordenar el array”, colocando los números pares al principio y al final del array, con los nº impares en el centro. El los nº pares deben estar compensados en la ubicación de ponerlos al inicio y al final, es decir, si hay 5 números pares, deberá haber 3 al inicio y 2 al final y en medio los impares. Si hay 4 números pares, deberá haber 2 al inicio y 2 al final del array.

La misma situación deberá ocurrir para los nº impares.

Deberás mostrar por pantalla el resultado del array final, y si quieres los arrays de pares y de impares igualmente.



May The Code be with you!!!