

En la presente práctica vamos a aprender a emplear los dos métodos para traducir JSON.

Deberás crear 2 botones que ejecuten los dos métodos vistos en clase. Uno de ellos, recibirá como entrada un objeto que hayamos creado antes. El otro recibirá como entrada cualquier cadena válida JSON, que introduzcamos por teclado.

Cuando se ejecuten ambos métodos, deberán mostrar lo que han generado respectivamente, cada uno de ellos por pantalla.

Si te animas a ir más allá, haz que podamos incluir cualquier valor a mostrar, que le pasemos por teclado, no solo un campo “nombre” como en el ejemplo.



**May The Code be with you!!!**