

En la presente práctica vamos a aprender a emplear algunos de los métodos de los Arrays, Strings, Maps y Sets vistos en clase.

Deberás crear una aplicación que permita al usuario introducir un texto de longitud indeterminada, con sus signos de puntuación.

Vamos a cifrar el texto, empleando el método del César. En que consiste, dado un alfabeto de partida, el cifrado César desplaza 4 posiciones la letra del alfabeto de partida, para transformar una A en una E, una B en una F, ...

Como nosotros más jefes que el César, vamos a pedir al usuario que introduzca el valor de desplazamiento.

Sobre dicho texto, vamos a realizar las siguientes operaciones:

- Cifrar en función del desplazamiento dado por el usuario, y mostrar el texto cifrado por pantalla. Dado que el alfabeto es muy amplio en cuanto a caracteres, vamos a partir solamente del alfabeto de minúsculas sin acentuar. Pero si el usuario introduce un texto que no cumpla las normas, no se lo vamos a decir, solamente vamos a cambiar los caracteres que no tengamos en nuestro alfabeto por un símbolo #, @, %, etc. Es decir, por el símbolo que queramos.
- Igualmente, le vamos a dar la posibilidad de poder introducir un texto cifrado, y dándole el desplazamiento, que nos lo descifre y nos lo muestre por pantalla. Al igual que en el caso anterior, cada símbolo que no reconozcamos, deberemos mostrar un #, @, %, etc. Es decir, por el símbolo que queramos.

Esta práctica combina: arrays, strings, maps y sets en solo 40 líneas de código.

hrlh#phjah#lza!!!! Puedes descifrar el mensaje???



May The Code be with you!!!