

En la presente práctica vamos a practicar con los tipos de capturas y anulaciones de eventos, vistos en clase. Para ello, deberás crear una estructura como la siguiente:



- Contenedor 1: para la captura de eventos en fase de burbuja. Dentro de este contenedor, deberá haber un párrafo, y otro contenedor con un párrafo dentro a su vez. Al pulsar cada contenedor y cada párrafo, deberá mostrarse un mensaje por pantalla en fase de burbuja. En el caso de pulsar sobre el párrafo del contenedor más interno, sólo se deberá mostrar el mensaje de ese párrafo, no propagándose al resto de elementos que tiene por encima.
- Contenedor 2: para la captura de eventos en la fase de captura. Dentro de este contenedor, deberá haber un párrafo, y otro contenedor con un párrafo dentro a su vez. Al pulsar cada contenedor y cada párrafo, deberá mostrarse un mensaje por pantalla en fase de captura.
- Contenedor 3: para la anulación de la captura de eventos. Dentro de este contenedor, deberá haber un párrafo, y otro contenedor con un párrafo dentro a su vez. Al pulsar cada contenedor y cada párrafo, deberá mostrarse un mensaje por pantalla en fase de burbuja y acto seguido desactivarse la captura de eventos del elemento que se ha pulsado.
- Contenedor 4: para la captura de eventos en elementos dinámicos. Dentro de este contenedor deberá haber 5 botones. 2 de ellos para activar y desactivar la captura de eventos de los otros 3 botones.

Para ordenar los contenedores, puedes ayudarte del código CSS colgado en el aula virtual.

Si esto te ha resultado fácil, te invito a insertar en el código HTML de manera dinámica un elemento, y añadirle un capturador de eventos cuando se pulsa para mostrar un mensaje por pantalla.



May The Code be with you!!!