

# INSTALACIÓN UBUNTU SERVER

## Sumario

USED-Ubuntu server.....	3
Configuración inicial.....	3
Cuentas de administración.....	3
Apache.....	3
PHP.....	3
MySQL.....	3
XDebug.....	3
Cuentas de desarrollo y hosting virtual.....	3
GITHUB-Internet.....	3
Cuentas de desarrollador.....	3
WXED-Windows X.....	4
Instalación y configuración inicial de la máquina.....	4
Cuentas administradoras y cuenta de desarrollador.....	4
Filezilla.....	4
NetBeans.....	4
Instalación y configuración inicial (plugings).....	4
Creación de proyectos, modificación, borrado, prueba.....	4
Conexión al servidor remoto SFTP. (Almacenamiento local/almacenamiento remoto).....	4
Administración de la base de datos.....	4
Conexión al repositorio – versionado.....	4
Depuración - Configuración de la ejecución para la depuración.....	4
Creación de un proyecto nuevo.....	4
Paso a explotación.....	4
PHP Doc.....	4
CSS / JS / AJAX / XML / JSON.....	4

# USED-Ubuntu server

## Configuración inicial

La maquina contara con 2GB de ram y 2 CPU, 150GB de almacenamiento, ademas la configuracion de red estara colocada en adaptador puente

Ya podremos arrancar la maquina, seleccionamos el idioma que queramos e seleccionamos “instalar ubuntu server”.

En la configuración de red seleccionaremos una red ipv4 personalizada e introducimos los siguientes valores

La subred y la direccion variaran en funcion del equipo

La puerta de enlace sera la misma que la de la maquina anfitriona

El unico DNS que sera necesario que colocar sera el 8.8.8.8

Network configuration

[ Help ]

Configure al menos una interfaz para que este servidor se comunique con otros equipos y que, de preferencia, brinde acceso suficiente para las actualizaciones.

NAME	TYPE	NOTES
[ enp0s3	eth	- ▶ ]
static	192.168.3.204/24	
08:00:27:6a:8e:fa / Intel Corporation / 82540EM Gigabit Ethernet Controller (PRO/1000 MT Desktop Adapter)		

[ Create bond ▶ ]

Edit enp0s3 IPv4 configuration

Método de IPv4:

[ Manual ▼ ]

Subred:

192.168.3.0/24

Dirección:

192.168.3.204

Puerta de enlace:

192.168.3.1

Servidores de nombres:

192.168.20.30

IP addresses, comma separated

Dominios de búsqueda:

Domains, comma separated

[ Guardar ]

[ Cancelar ]

Guardamos y seguimos sin introducir nada, continuamos sin actualizar y le indicamos que use todo el disco

Continuamos normalmente y en este apartado introducimos nuestro nombre y el nombre de la maquina, tambien creamos un usuario administrador (miadmin-paso)

Iniciamos la instalación y cuando termine y se haya reiniciado comprobaremos que tenemos acceso a internet

```
miadmin@daw-limpia:~$ ping 8.8.8.8
PING 8.8.8.8 (8.8.8.8) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=1 ttl=113 time=12.5 ms
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=2 ttl=113 time=13.6 ms
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=3 ttl=113 time=13.5 ms
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=4 ttl=113 time=13.5 ms
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=5 ttl=113 time=14.2 ms
^C
--- 8.8.8.8 ping statistics ---
5 packets transmitted, 5 received, 0% packet loss, time 4107ms
rtt min/avg/max/mdev = 12.531/13.458/14.182/0.531 ms
```

Si es así, haremos un “sudo apt update” y “sudo apt upgrade”

Habilitamos el cortafuegos y abrimos los puertos 80 y 22

Instalamos apache

```
miadmin@daw-limpia:~$ sudo apt install apache2
Leyendo lista de paquetes... Hecho
Creando árbol de dependencias... Hecho
```

A continuación cambiaremos el nombre de la máquina

```
miadmin@daw-limpia:~$ sudo nano /etc/hosts
```

Cambiamos el nombre

```
127.0.0.1 localhost
127.0.1.1 daw-limpia_
```

```
# The following lines are des
```

```
127.0.0.1 localhost
127.0.1.1 aas-used_
```

Introducimos el siguiente comando y reiniciamos la máquina

```
miadmin@daw-limpia:~$ sudo hostnamectl set-hostname aas-used
```

Añadimos un usuario al directorio /var/www/html y al grupo www-data

```
miadmin@daw-limpia:~$ sudo adduser --home /var/www/html/ --no-create-home --ingroup www-data operadorweb
[sudo] password for miadmin:
info: Adding user `operadorweb' ...
info: Selecting UID from range 1000 to 59999 ...

info: Adding new user `operadorweb' (1001) with group `www-data (33)' ...
info: Not creating home directory `/var/www/html/'.
New password:
Retype new password:
passwd: password updated successfully
Changing the user information for operadorweb
Enter the new value, or press ENTER for the default
  Full Name []:
  Room Number []:
  Work Phone []:
  Home Phone []:
  Other []:
Is the information correct? [Y/n] y
info: Adding new user `operadorweb' to supplemental / extra groups `users' ...
info: Adding user `operadorweb' to group `users' ...
miadmin@daw-limpia:~$ _
```

Le concedemos permisos en el directorio html

```
miadmin@daw-limpia:~$ cd /var/www
miadmin@daw-limpia:/var/www$ sudo chown -R operadorweb:www-data /var/www/html
miadmin@daw-limpia:/var/www$ ls -l
total 4
drwxr-xr-x 2 operadorweb www-data 4096 sep 25 08:17 html
miadmin@daw-limpia:/var/www$ _
```

```
miadmin@daw-limpia:/var/www$ sudo chmod -R 2775 /var/www/html
miadmin@daw-limpia:/var/www$ _
```

## Cuentas de administración

Maquina anfit, administrador y usuario

Apache

PHP

MySQL

XDebug

Cuentas de desarrollo y hosting virtual

## GITHUB-Internet

Cuentas de desarrollador

CREACION CUENTA+MI CUENTA+TOKEN

# WXED-Windows X

Instalación y configuración inicial de la máquina

Cuentas administradoras y cuenta de desarrollador

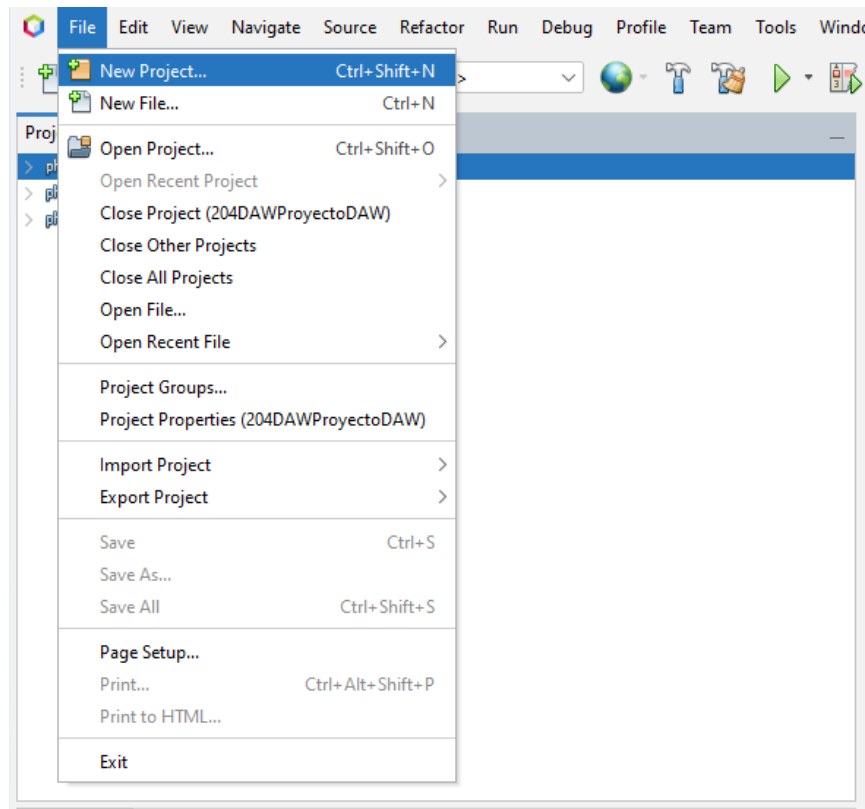
Filezilla

## NetBeans

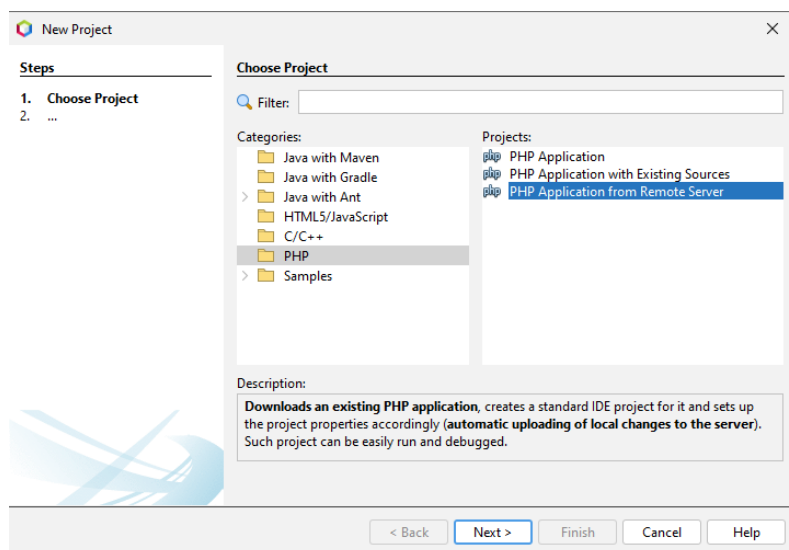
### Instalación y configuración inicial (plugings)

### Creación de proyectos, modificación, borrado, prueba.

Lo primero sera crear un proyecto de php

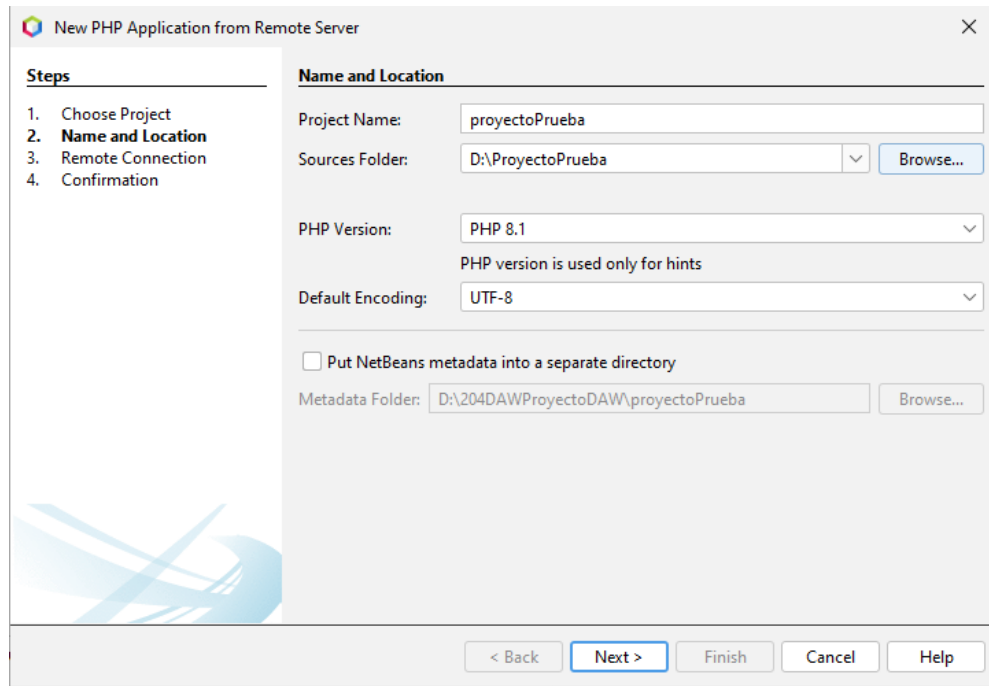


Para crear un proyecto desde 0 seleccionaremos la opción “aplicacion desde servidor remoto”

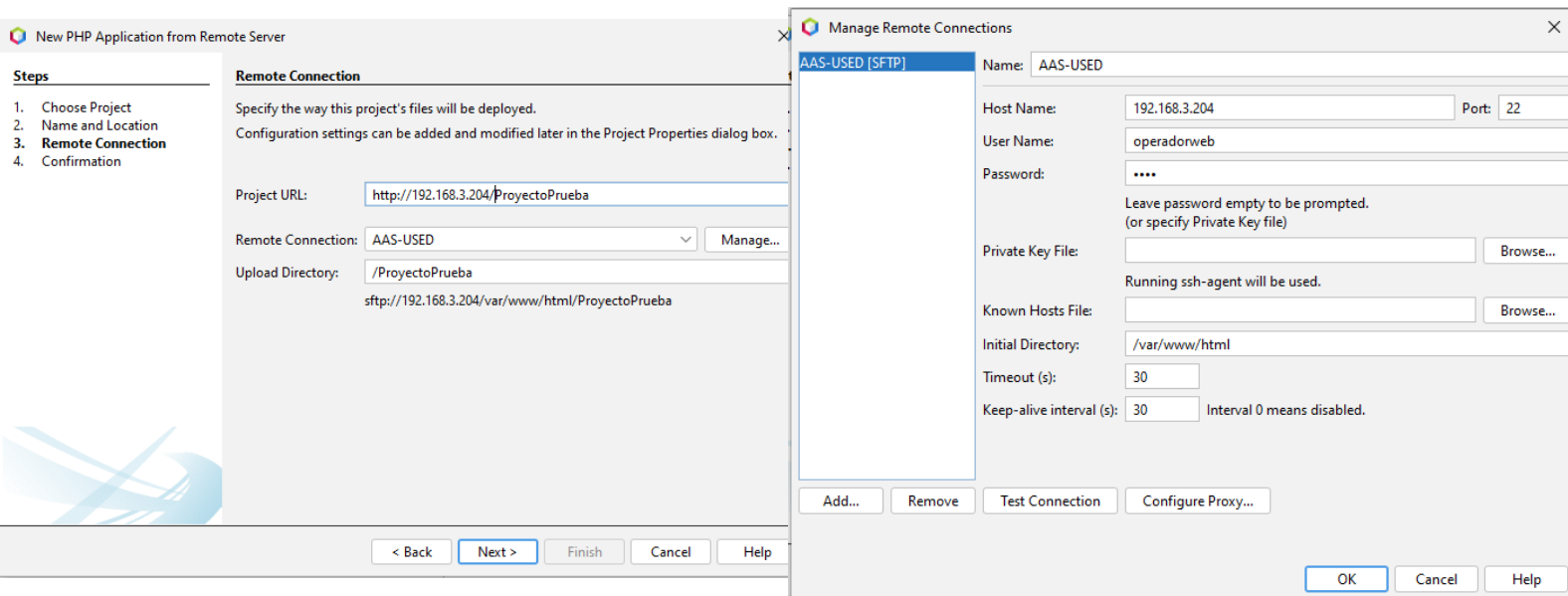




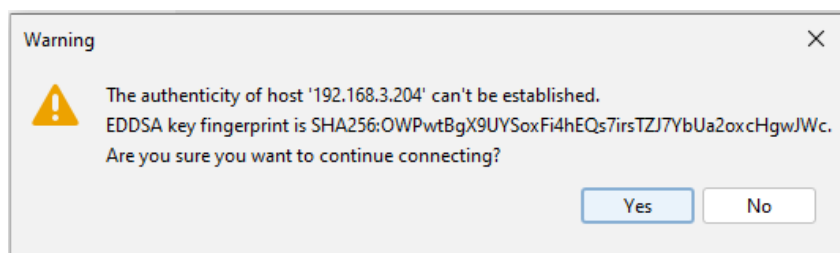
Elegimos el nombre y la ruta del proyecto



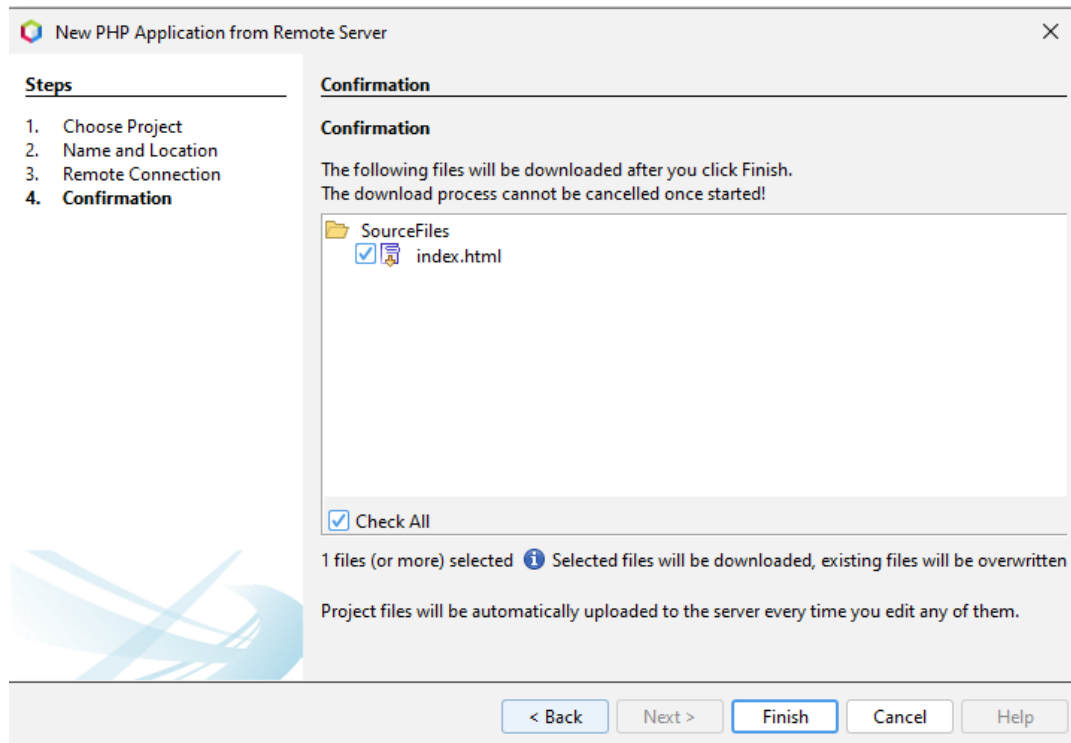
Indicamos la url del directorio del servidor en el que deseamos subir los archivos, tambien añadimos una conexión remota al servidor por sftp



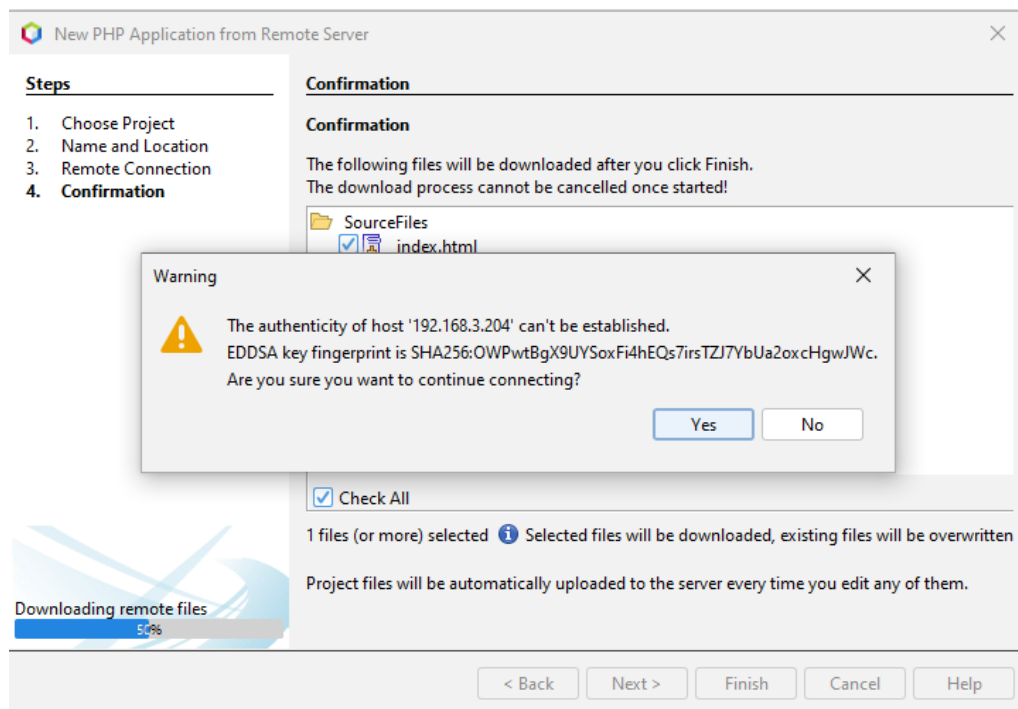
Tras esto seleccionamos que “si”



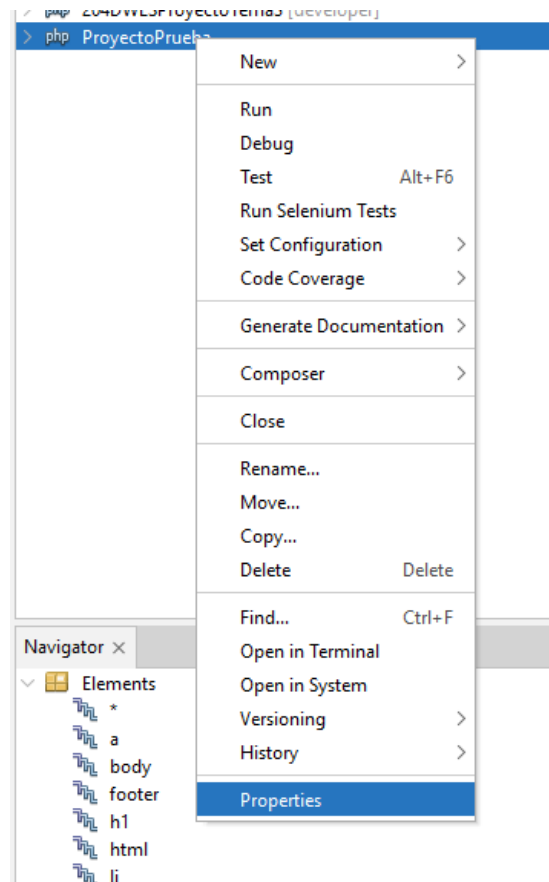
Seleccionamos los archivos que queremos descargar del servidor



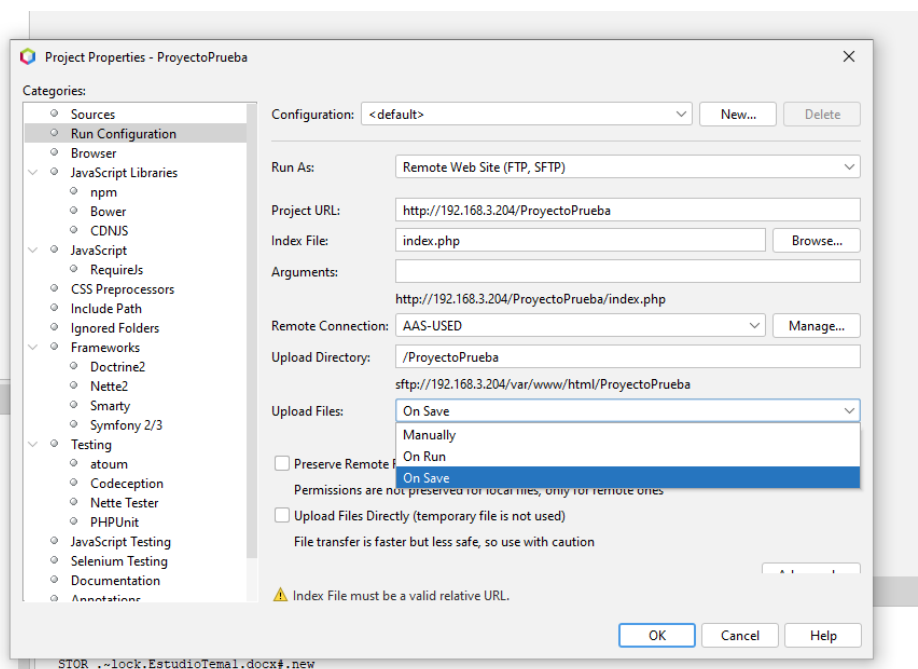
Seleccionamos que si



Para configurar el que los archivos se suban al servidor cada vez que guardemos, iremos a la configuración del proyecto



Aquí seleccionaremos “upload on save”



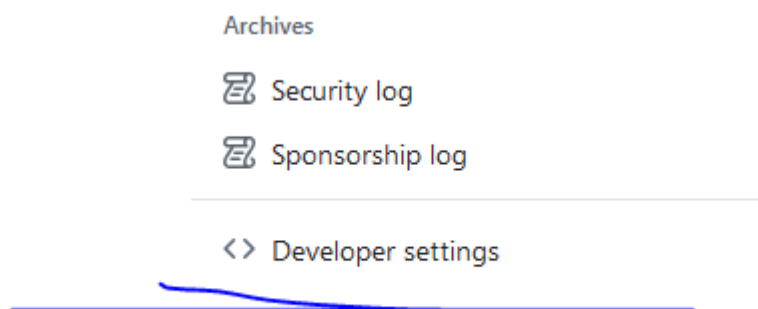
## Conexión al servidor remoto SFTP. (Almacenamiento local/almacenamiento remoto)

### Administración de la base de datos

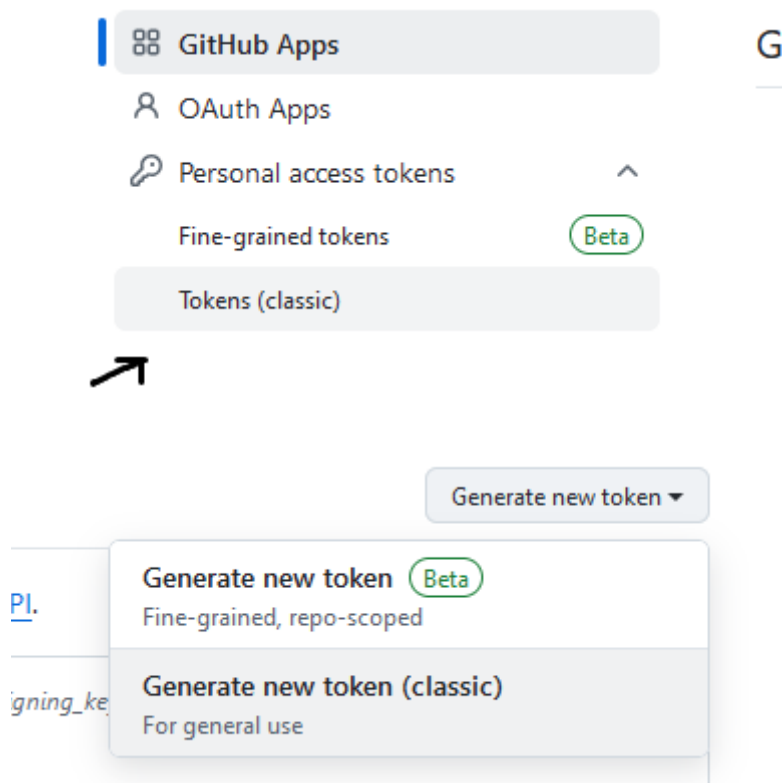
### Conexión al repositorio – versionado

A continuación nos conectaremos a un repositorio de GitHub a través de NetBeans

Para empezar, necesitaremos un token de github, el cual se encuentra abajo del todo en la pestaña de configuración de nuestro perfil, en developer settings



Después iremos a la pestaña de claves de acceso, a la opción clásica



Indicaremos para que usaremos el token (puede ser cualquier cosa, con no dejar el cuadro en blanco sirve) y cuando expirara el token, el minimo son 7 dias y el maximo es que no expire

#### Note

prueba

What's this token for?

#### Expiration \*

7 days ▼

The token will expire on Fri, Oct 11 2024

☐ write:ssh\_signing\_key

☐ read:ssh\_signing\_key

Generate token

Cancel

Y listo, ya tendremos nuestro token, debemos guardarlo bien pues esta sera la unica vez que github nos lo muestre

### Personal access tokens (classic)

Generate new token ▼

Tokens you have generated that can be used to access the [GitHub API](#).



Make sure to copy your personal access token now. You won't be able to see it again!



ghp\_



Delete

**tokenDeAlexGit** — admin:gpg\_key, admin:org, admin:public\_key, admin:ssh\_signing\_key,  
delete\_repo, notifications, project, repo, user, write:discussion

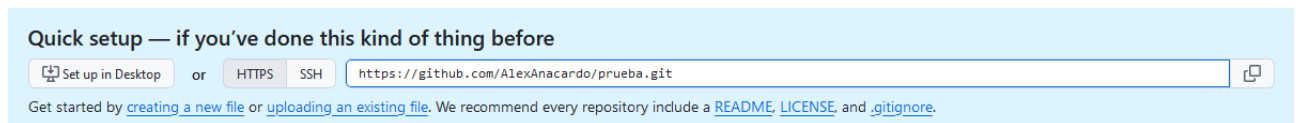
Last used within the last week

Delete

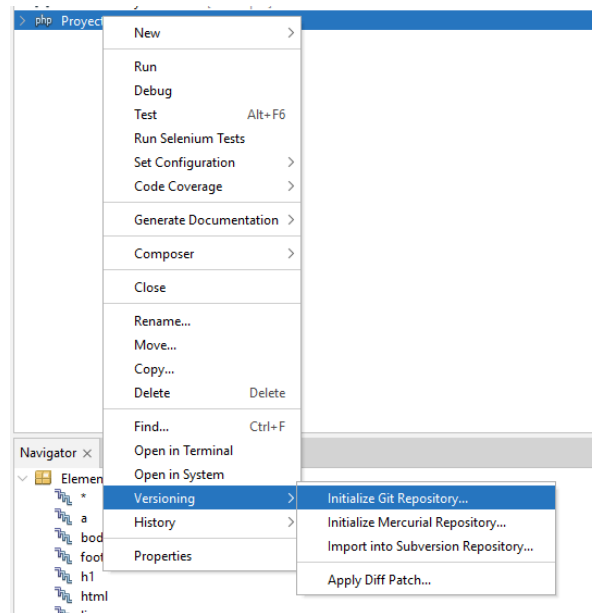
⚠ This token has no expiration date.

Personal access tokens (classic) function like ordinary OAuth access tokens. They can be used instead of a password for Git over HTTPS, or can be used to [authenticate to the API over Basic Authentication](#).

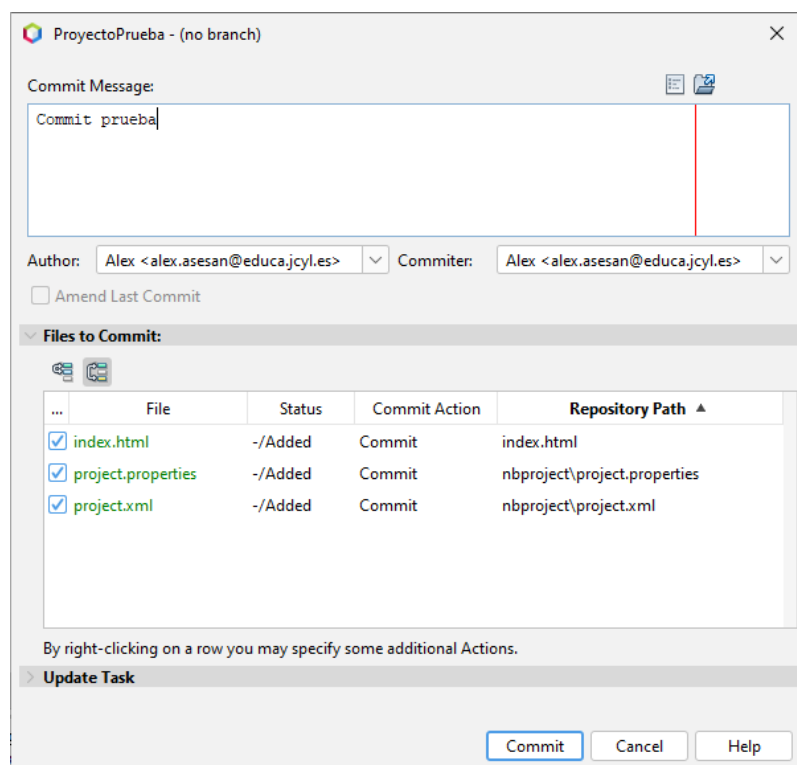
Creamos un repositorio (no obligatorio, puede ser uno ya creado) y copiamos su url



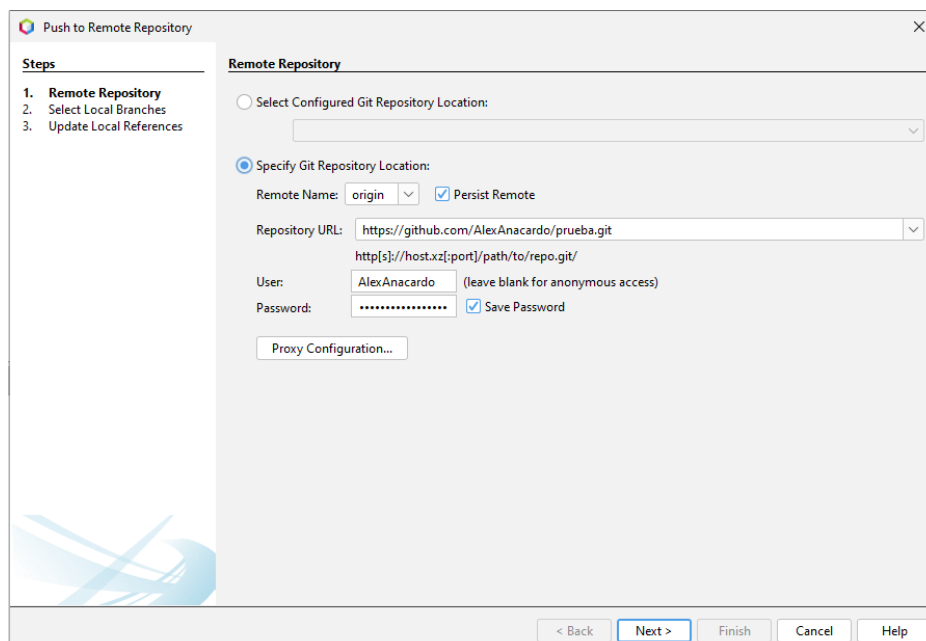
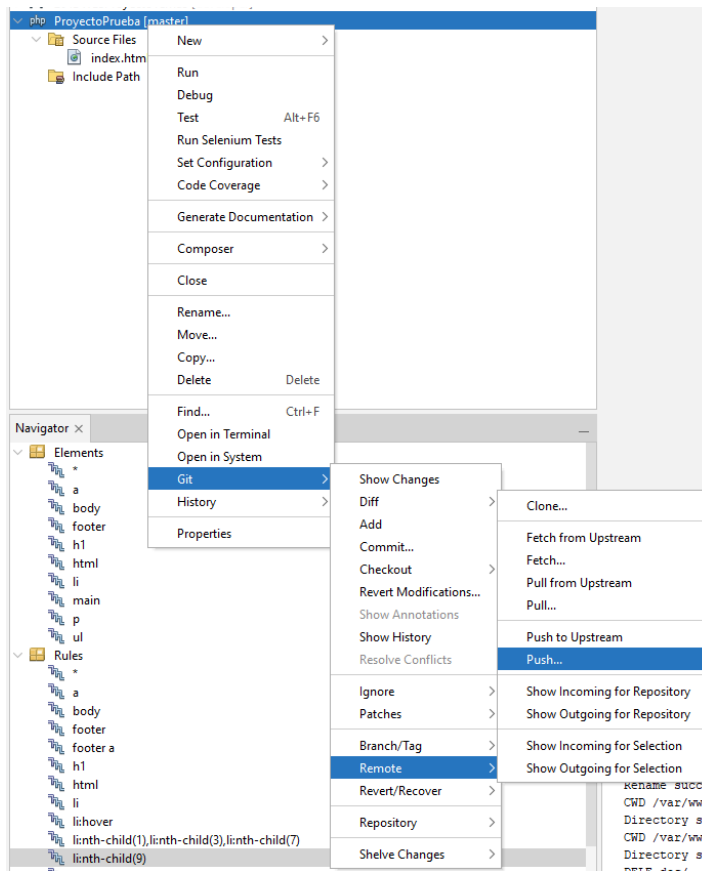
En el proyecto que creamos anteriormente, inicializamos un repositorio de git



Haremos un commit de los archivos del proyecto



Hacemos un push (ojo, esto lo hago por que el repositorio remoto esta vacio, si el repositorio tiene archivos que no estan en local o si ha sido actualizado por una fuente externa, es importante hacer un “pull” para descargar todo lo anterior mencionado en nuestro repositorio local)



*Depuración - Configuración de la ejecución para la depuración*

*Creación de un proyecto nuevo*

*Paso a explotación*

*PHP Doc*

*CSS / JS / AJAX / XML / JSON*