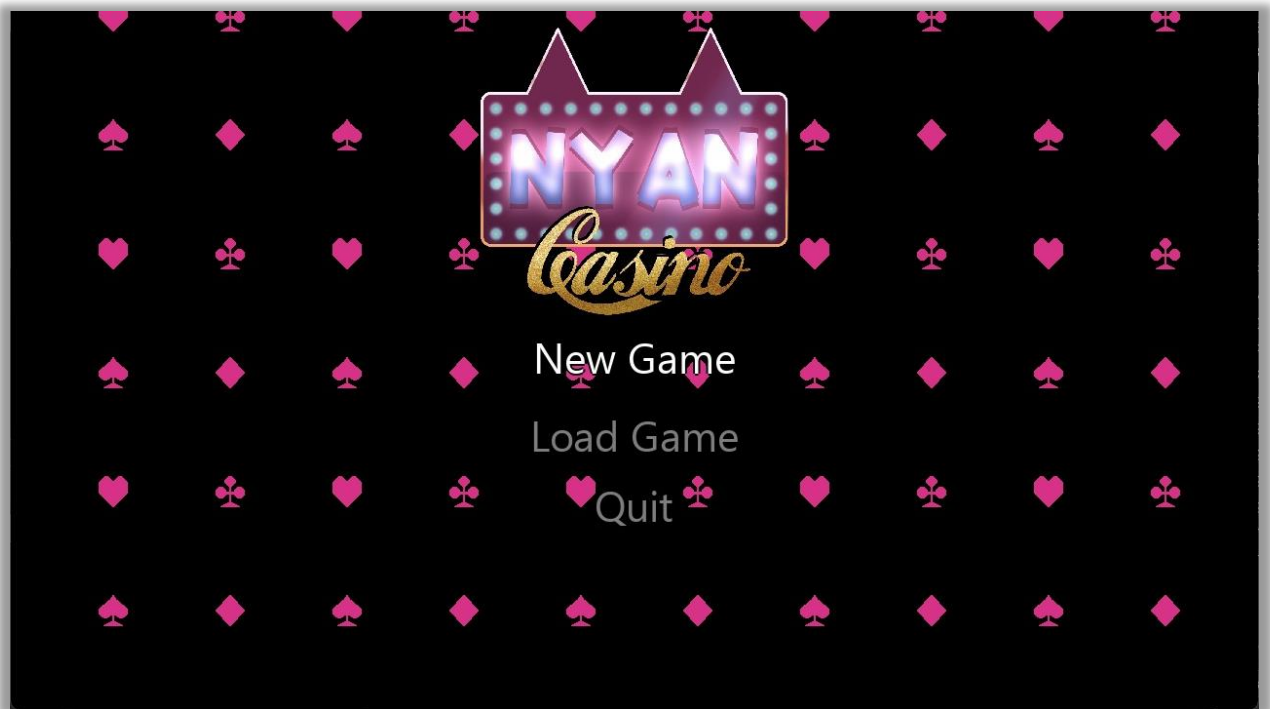


1) Название: Главное меню

Краткое описание: Представляет из себя начальный экран после запуска игры.

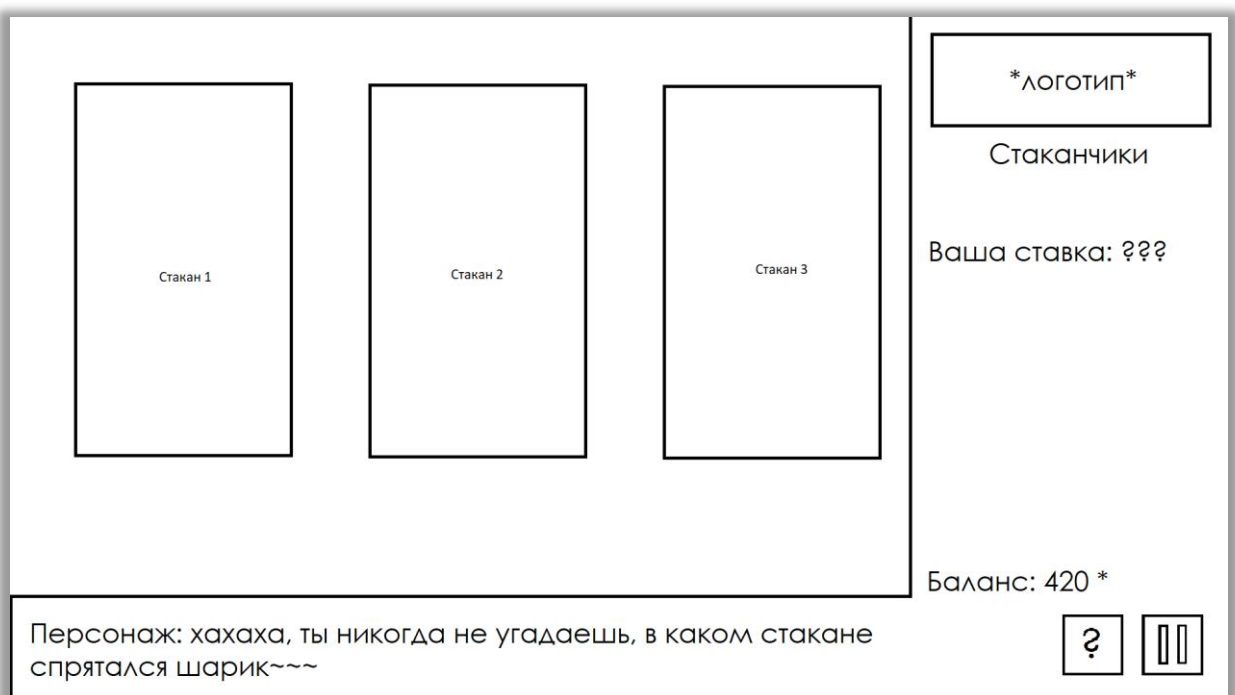
Элементы: Кнопки "новая игра", "загрузить игру", "настройки" и "выход", логотип



2) Название: Стаканчики

Краткое описание: Процесс игры

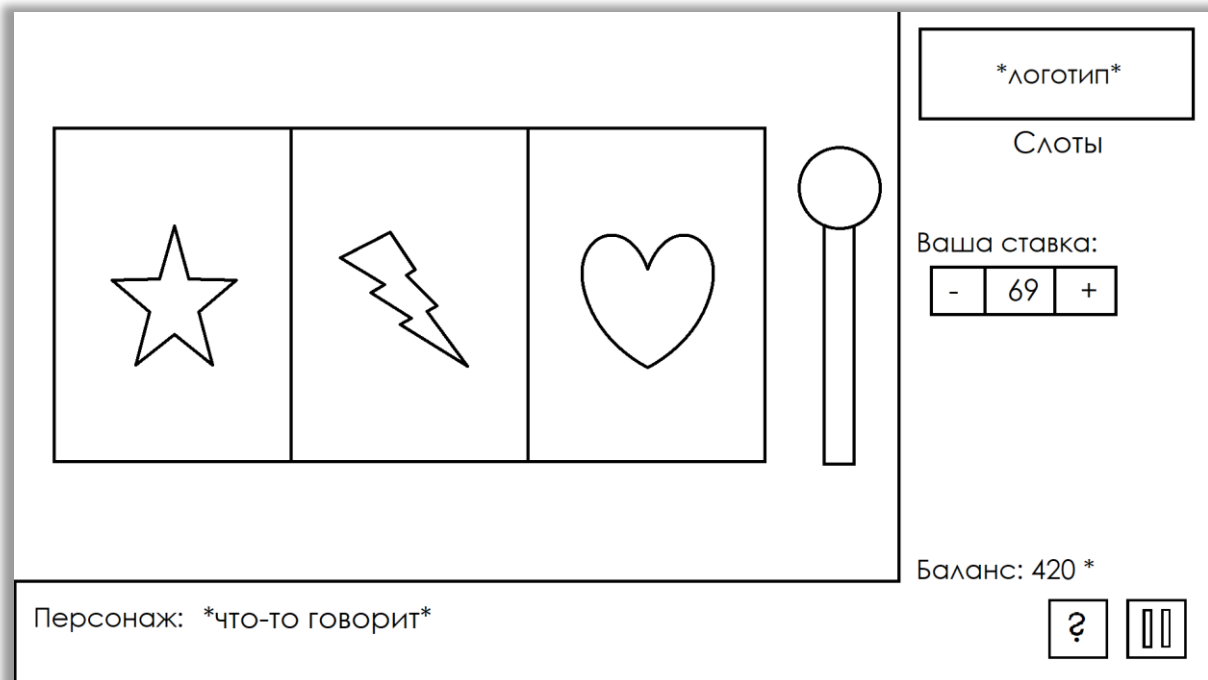
Элементы: Экран самой игры: интерактивные стаканчики, баланс, кнопка пауза, кнопка ? (объясняет правила), ставка (всегда стоит ???)



3) Название: Слоты

Краткое описание: Процесс игры

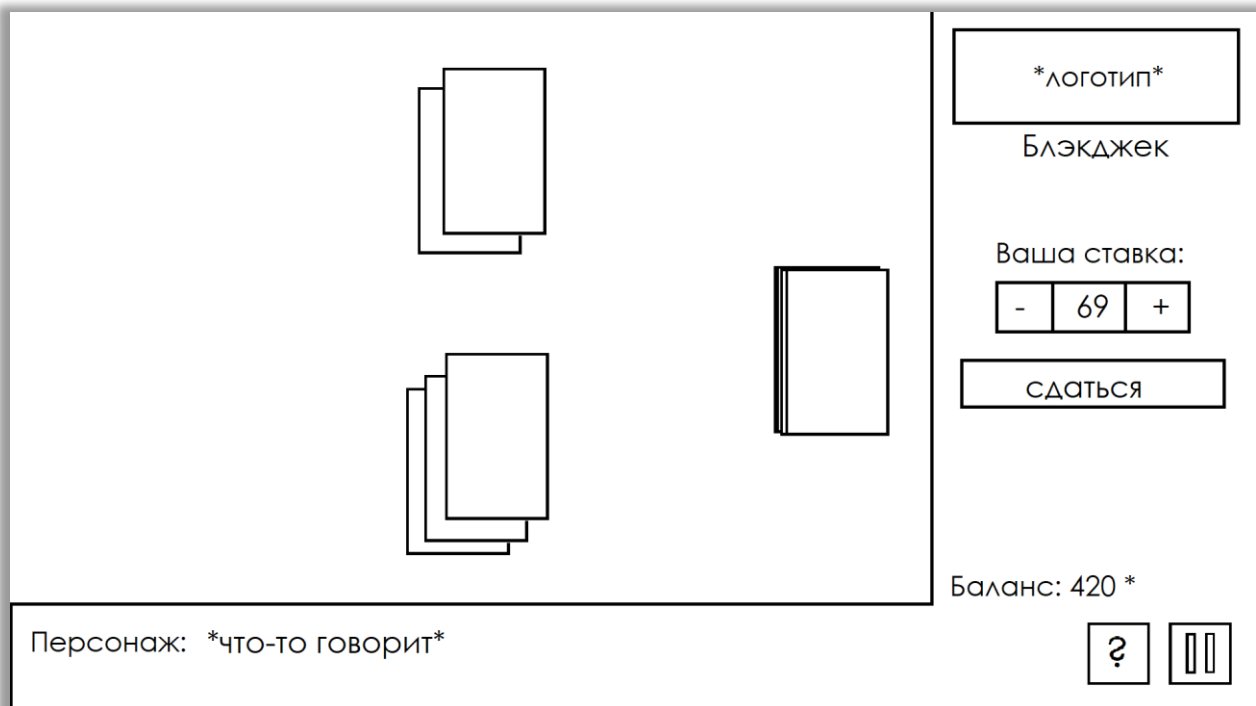
Элементы: Кнопка «ручка» (запуск слот машины), слоты, баланс, кнопка пауза, кнопка ? (объясняет правила), кнопки «+» и «-» для повышения/понижения ставки и сама ставка



4) Название: Блэкджек

Краткое описание: Процесс игры

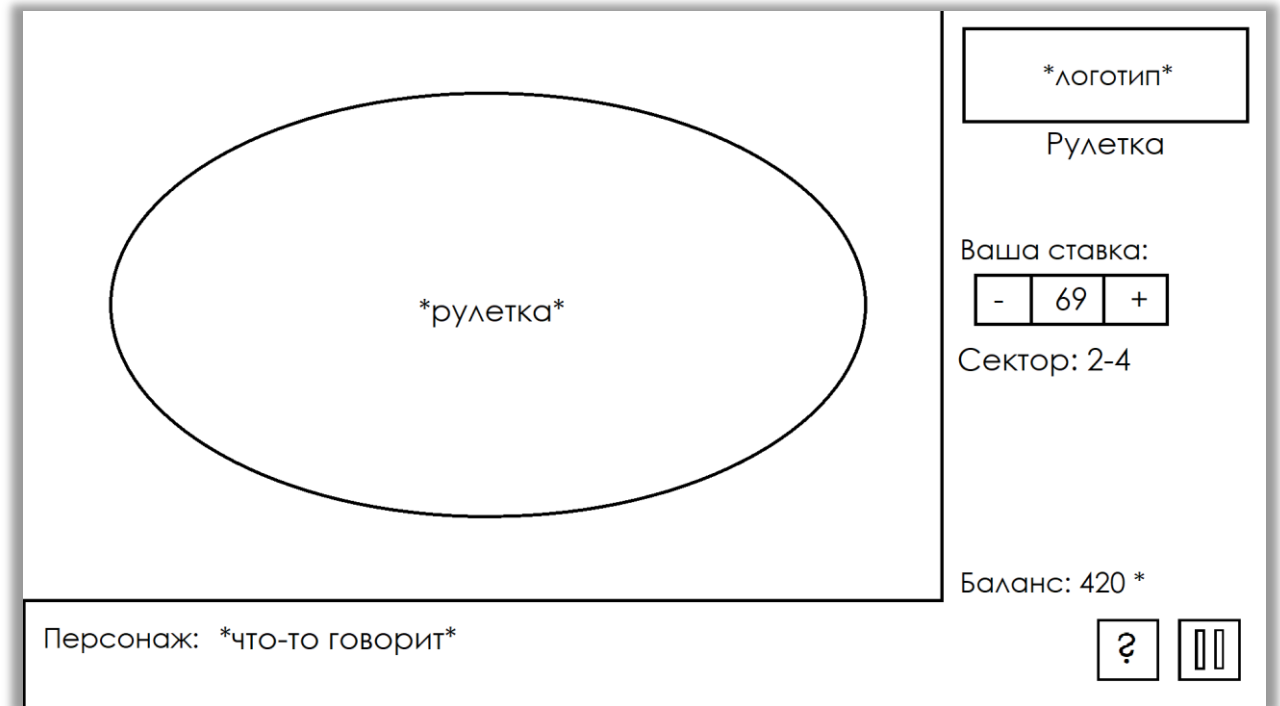
Элементы: Игровой стол, баланс, кнопка пауза, кнопка «сдаться», кнопки «+» и «-» для повышения/понижения ставки, сама ставка, кнопка ? (объясняет правила)



5) Название: Рулетка

Краткое описание: Процесс игры

Элементы: Игровой стол, кнопки «+» и «-» для повышения/понижения ставки, сама ставка, баланс, кнопка пауза, кнопка ? (объясняет правила), выбор сектора



6) Название: Настройки

Краткое описание: Экран с меню настроек

Элементы: Кнопки "кастомизация", "назад", "сохранить", ползунки громкости музыки и звуков, выпадающий список "Язык/Language"

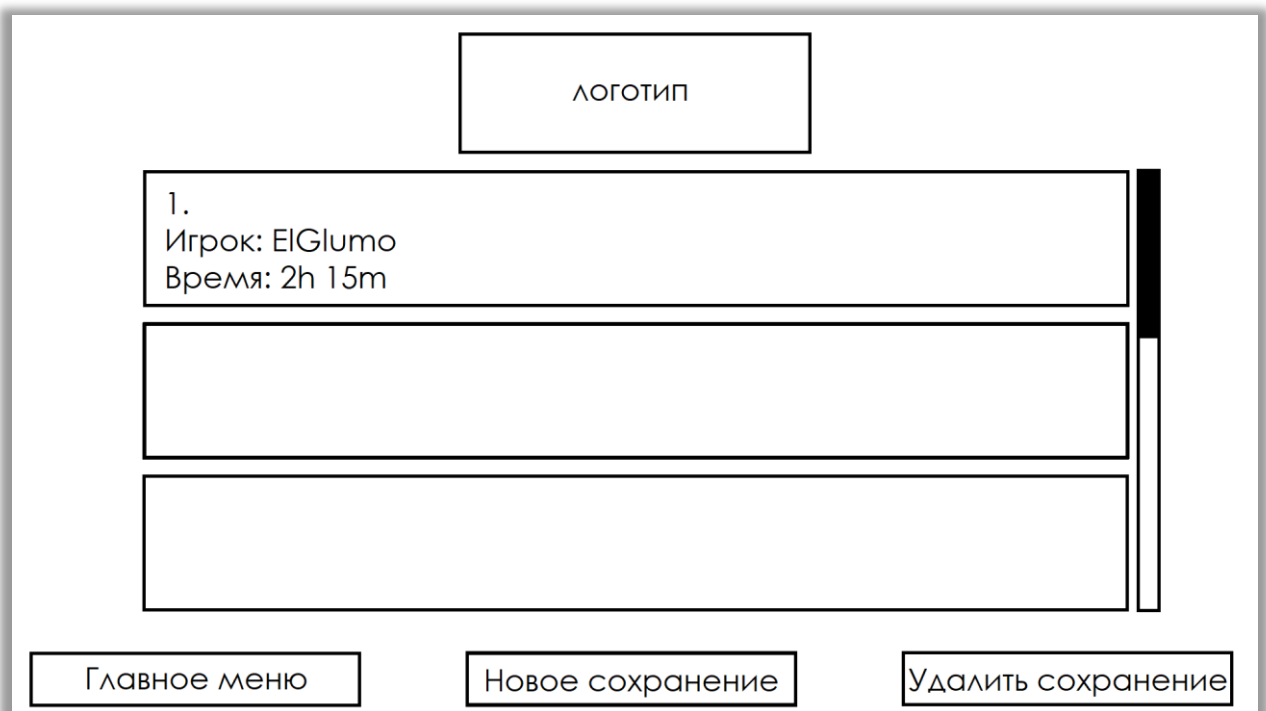
Кастомизация (всплывающее окно): галочка "использовать общую тему", выпадающие списки: "общая тема", "стаканчики", "блэкджек", "слоты", "рулетка", кнопка "заккрыть"



7) Название: Выбор сохранения

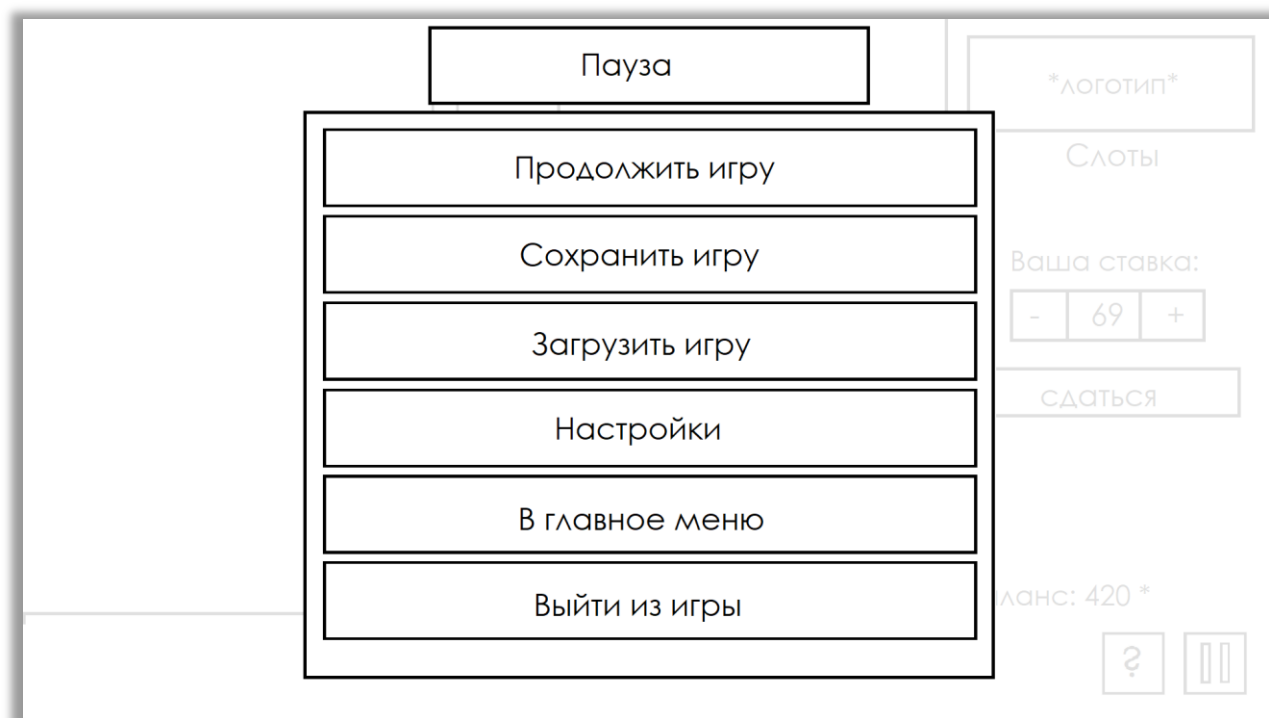
Краткое описание: экран выбора сохранения игрока

Элементы: Список сохранений, кнопка "в главное меню", "новое сохранение", "удалить"



Также, в каждой игре предусмотрено всплывающее окно паузы и диалога с персонажем:

Пауза (всплывающее окно): кнопки "загрузить игру", "сохранить игру", "продолжить игру", "в главное меню", "выйти из игры", "настройки".



Диалог: окно диалога, кнопки «пропустить», кнопка «пауза», спрайт персонажа.

