**Проект на тему “Lost Time”**

**Подготовили:**

**Дубинина Александра,**

**Девонина Дарья.**

**Введение:**

Идея в создании персонального shoot 'em up’а с легким управлением, собственным дизайном и удобным меню, который поможет убить время.

Цель проекта:

Создание персонального космического 2D шутера, с добавлением в него рейтинга.

**Описание реализации:**

Основным файлом является “game”, который имеет функцию game(вау, оригинальность), отвечающую за отрисовку уровня. Метод “pause” позволяет поставить игру на паузу. Файлы “enemies”, “gamer”, “good\_point” отрисовывают спрайты. “Main\_menu” – главное меню с опциями и рейтингом. Данные для вывода последнего находятся в БД “rating”.

В “game” находится функция “game\_over”. Она портируется из had\_files и вызывается при коллизии игрока и вражеского корабля. При ее срабатывании обработка всех спрайтов, за исключением спрайта солнца в меню, останавливается, а игроку предлагается вписать свое имя для таблицы рейтинга благодаря файлу “write\_ur\_name”, далее выводится счет и игроку предлагается выйти из игры. Звуковое сопровождение – файлы “game”, “game\_1”, “start\_menu” – существует благодаря pygame.mixer, который позволяет работать со звуками и музыкой.

**Геймплей:**

Суть данного приложения проста. Оно представляет собой 2D шутер, так называемый shoot 'em up’, в котором вам предстоит уничтожить как можно больше космических кораблей-противников. В игре есть система набора очков. Помимо начисления очков за уничтожение кораблей, вам начисляются очки за сбор звездочек. Таким образом, чем выше твое имя в таблице рейтинга, тем ты круче…

При открытии приложения вас встречает меню, в котором можно выйти в опции и посмотреть на таблицу рейтинга и выключить музыку. При нажатии кнопки “Start” вызывается сама игра. Она заканчивается при столкновении с вражеским кораблем. Далее предлагается ввести свое имя и выйти из игры.

**Заключение:**

Все желаемые функции были реализованы, шутер работает, однако в перспективе возможно добавление кастомизации личного корабля, путем выбора из нескольких возможных видов, а также открытие новых скинов за набор определенного количества очков.