



Alejandro Enrique Avilés Chan

ING. DESARROLLO DE
TECNOLOGÍA Y SOFTWARE

ACERCA DE MÍ

Soy Alejandro Avilés, estudiante de 7mo semestre en la Universidad Modelo. Apasionado por la tecnología y el aprendizaje constante, disfruto explorar las últimas tendencias y expandir mis conocimientos. Mi compromiso y curiosidad me impulsan a contribuir en el campo de la tecnología de manera significativa.

EDUCACIÓN

- **Universidad Modelo**
Ingeniería en Desarrollo
de Tecnologías y Software
- **Certificados**
Oxford Placement Test

CONTACTO



(52) 9996143331



alejandroeac05@gmail.com

HABILIDADES

- | | |
|-------------------|--------------------|
| • Técnicas | • Softwares |
| • C# | • AutoDesk Maya |
| • Unity Básico | • OnShape |
| • JavaScript | • Photoshop |
| • React | • Unity |
| • Bases de datos | • SolidWorks |
| • Html y Css | • Android Studio |
| • Github | • Github Desktop |
| • Renderización | • Visual Code |
| • Modelado 3D | |
| • Edición | |

EXPERIENCIA

- **Para!**

Participé en el desarrollo de un proyecto para una agrupación de mototaxis en una comunidad, en el cual me desenvolví en el rol de Front End. Usé herramientas como React, html y css, al igual que manejé el consumo de una API creada por backend.

- **Hackaton IA**

Asistí a un hackaton en el cual realicé un proyecto de un chatbot usando la API de chatGPT, además de que realicé un pitch para presentárselo a inversionistas con mucha experiencia.

- **Modelado 3D**

He realizado distintos proyectos de modelado 3d en softwares como SolidWorks, OnShape y Maya, de los más recientes fueron unos escenarios y distintos personajes, además de que los rendericé.