

Passwort Manager Klassen und Funktionen

Konsolensteuerungsklasse

In dieser Klasse werden die Ein – und Ausgaben der Konsole gesteuert und ausgewertet.
Diese Klasse beinhaltet außerdem die `main()` Funktion

Der Benutzer kann zwischen mehreren Optionen auswählen. Optionen werden durchnummeriert. Diese Nummer wird als Eingabe zur Auswahl der Option genutzt

Start beim Öffnen des Programmes :

Willkommen beim Passwortmanager

Konsole

Logic logik

Entry <entry>

Logged User

start()

setUser(User)

getUser():User

getEntry(int):Entry

Wähle eine Option aus :

- (1) Anmelden
- (2) Neuen Nutzer hinzufügen

Anmelden ausgewählt :

Angemeldeter Nutzer : Alexander

Wähle eine Option aus :

- (1) Neues Passwort speichern
- (2) Passwort anzeigen
- (3) Bearbeiten
- (4) Masterpasswort ändern
- (5) Abmelden

Neues Passwort speichern ausgewählt :

Angemeldeter Nutzer : Alexander

Wähle eine Option aus :

- (1) Passwort automatisch generieren lassen
- (2) Passwort manuell erstellen
- (3) Abbrechen

Passwort automatisch generieren lassen ausgewählt :

Angemeldeter Nutzer : Alexander

Gewünschte Passwortlänge eingeben (8 – 20 Zeichen) :

Gewünschte Passwortstärke eingeben (1 = > schwach , 2 = > sicher , 3 = > stark) :

(X) Abbrechen

- Methode generatePassword(int length, int secureLevel) aufrufen
- Prüfen, ob das gewünschte Passwort schon genutzt wurde mit der Methode isAlreadyUsed (char password)
- Falls Ja, erneut Passwort generieren

- Falls nein, Programm fortführen und Schleife abbrechen
- Rückgabewert in Variable generatedPassword speichern

Passwort manuell erstellen ausgewählt :

Angemeldeter Nutzer : Alexander

//Wenn Passwort automatisch generiert wurde, wird es hier angezeigt

//Wenn nicht, wird eine Eingabe mit dem gewünschten Passwort verlangt

- Prüfen, ob das gewünschte Passwort schon genutzt wurde mit der Methode isAlreadyUsed (char password)
- Falls Ja, erneut nach Passwort fragen
- Falls nein, Programm fortführen

URL oder Seitenname eingeben :

Sonstige Informationen eingeben :

(X) Abbrechen

- Daten werden in der Methode addNewPassword (char password, string url, string optional) übergeben
- Nach dem alle Daten eingegeben und erfolgreich (true) gespeichert wurden, leitet das Programm den Nutzer wieder auf die Startseite
- Wenn addNewPassword == false dann wird der Vorgang wiederholt

Passwort anzeigen ausgewählt :

Angemeldeter Nutzer : Alexander

Suchbegriff, z.B. Teile des Passworts, der URL oder der sonstigen Informationen eingeben :

- Methode exists (char wordToSearchWith) ausführen
- Falls False, ausgeben, dass kein Eintrag gefunden wurde
- Falls True, Methode getEntrys (wordToSearchWith) ausführen
- Alle Treffer ausgeben
- Möglichkeit mit X Abzubrechen

(X) Abbrechen

Bearbeiten ausgewählt :

Angemeldeter Nutzer : Alexander

- Methode getAll () ausführen
- Komplette Liste durchnummerieren und ausgeben

Einen Eintrag per Nummer zum Bearbeiten auswählen und eingeben :

- Methode getEntry (int choice) ausführen

Passwort ausgeben

//Falls Eingabe stattfindet in Variable speichern

//Falls keine Eingabe stattfindet Programm fortführen

//Für URL und Benachrichtigung wiederholen

(1) Änderungen speichern

(2) Änderungen verwerfen und Eingabe wiederholen (while schleife nicht abbrechen)

(3) Abbrechen

Änderungen speichern ausgewählt :

- Methoden setPassword(password) setURL(url) und setOther(other) ausführen
- Auf Startseite leiten

Masterpasswort ändern ausgewählt :

Aktuelles Masterpassword eingeben :

//Falls übereinstimmt => Programm fortsetzen

//Falls nicht übereinstimmt => Wiederholen

Neues Passwort eingeben :

Neues Passwort wiederholen :

//Falls übereinstimmt => Methode setMasterPassword (newMasterPassword) ausführen und auf Anmeldeseite zurück

//Falls nicht übereinstimmt => Wiederholen

(X) Abbrechen

Abmelden ausgewählt :

- Auf Startseite zurück
- Angemeldeter User = null

