

Міністерство освіти і науки України
Національний університет «Львівська політехніка»
Інститут комп'ютерних наук та інформаційних технологій
Кафедра програмного забезпечення



ЗВІТ

Про виконання лабораторної роботи № 5
«НАБЛИЖЕНІ МЕТОДИ РОЗВ'ЯЗУВАННЯ СИСТЕМ ЛІНІЙНИХ АЛГЕБРАЇЧНИХ
РІВНЯНЬ»
з дисципліни «Чисельні методи»

Лектор:

доцент кафедри ПЗ
Мельник Н.Б.

Виконав:

студ. групи ПЗ-15
Бабіля О.О.

Прийняв:

асистент кафедри ПЗ
Гарматій Г.Ю.

«___» _____ 2022 р.

Σ = _____

Львів – 2022

Мета: ознайомлення на практиці з методами Якобі та Зейделя розв'язування систем лінійних алгебраїчних рівнянь

Теоретичні відомості:

Метод Якобі

Опис методу

Для квадратної системи з n лінійних рівнянь:

$$A\mathbf{x} = \mathbf{b}$$

де:

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{bmatrix}, \quad \mathbf{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}, \quad \mathbf{b} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{bmatrix}.$$

Матрицю A можна розкласти на два доданки: **діагональну матрицю** D , та все інше R :

$$A = D + R, \quad D = \begin{bmatrix} a_{11} & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & a_{22} & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & a_{nn} \end{bmatrix}, \quad R = \begin{bmatrix} 0 & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & 0 & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & 0 \end{bmatrix}.$$

Систему лінійних рівнянь можна переписати в вигляді:

$$D\mathbf{x} = \mathbf{b} - R\mathbf{x}$$

Ітераційний метод Якобі виражається формулою:

$$\mathbf{x}^{(k+1)} = D^{-1}(\mathbf{b} - R\mathbf{x}^{(k)}).$$

чи

$$x_i^{(k+1)} = \frac{1}{a_{ii}} \left(b_i - \sum_{j \neq i} a_{ij} x_j^{(k)} \right), \quad i = 1, 2, \dots, n.$$

Збіжність

Метод є збіжним, коли матриця A має **домінантну головну діагональ**:

$$|a_{ii}| > \sum_{i \neq j} |a_{ij}|.$$

другою умовою збіжності є, те щоб **спектральний радіус матриці** не перевищував одиницю:

$$\rho(D^{-1}R) < 1.$$

Метод Зейделя

Візьмемо систему: $A\vec{x} = \vec{b}$, де $A = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}$, $\vec{b} = \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix}$

$$\text{Або } \begin{cases} a_{11}x_1 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{n1}x_1 + \dots + a_{nn}x_n = b_n \end{cases}$$

І покажемо, як її можна розв'язати за допомогою методу Гауса - Зейделя.

Метод

Щоб пояснити зміст методу, перепишемо задачу у вигляді:

$$\begin{cases} a_{11}x_1 & = -a_{12}x_2 - a_{13}x_3 - \dots - a_{1n}x_n + b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 & = -a_{23}x_3 - \dots - a_{2n}x_n + b_2 \\ \dots & \\ a_{(n-1)1}x_1 + a_{(n-1)2}x_2 + \dots + a_{(n-1)(n-1)}x_{n-1} & = -a_{(n-1)n}x_n + b_{n-1} \\ a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \dots + a_{nn}x_n & = b_n \end{cases}$$

Тут в j -му рівнянні ми перенесли в праву частину всі члени, що містять x_i , для $i > j$. Отримана система може бути представлена:

$$(L + D)\vec{x} = -U\vec{x} + \vec{b},$$

де в прийнятих позначеннях D означає матрицю, у якій на головній діагоналі стоять відповідні елементи матриці A , а всі інші - нулі; тоді як матриці U та L містять верхню і нижню трикутні частини A , на головній діагоналі яких нулі.

Метод Гауса-Зейделя можна розглядати як модифікацію [методу Якобі](#). Основна ідея модифікації

полягає в тому, що нові значення використовуються тут одразу ж у міру отримання, в той час як у [методі Якобі](#) вони не використовуються до наступної ітерації:

$$\begin{cases} x_1^{(k+1)} = c_{12}x_2^{(k)} + c_{13}x_3^{(k)} + \dots + c_{1n}x_n^{(k)} + d_1 \\ x_2^{(k+1)} = c_{21}x_1^{(k+1)} + c_{23}x_3^{(k)} + \dots + c_{2n}x_n^{(k)} + d_2 \\ \dots \\ x_n^{(k+1)} = c_{n1}x_1^{(k+1)} + c_{n2}x_2^{(k+1)} + \dots + c_{nn}x_n^{(k+1)} + d_n \end{cases},$$

$$\text{де } c_{ij} = -\frac{a_{ij}}{a_{ii}}, \quad d_i = \frac{b_i}{a_{ii}}, \quad i = 1, \dots, n$$

Таким чином i -тий компонент $(k+1)$ -го наближення обчислюється за формулою:

$$x_i^{(k+1)} = \sum_{j=1}^{i-1} c_{ij}x_j^{(k+1)} + \sum_{j=i+1}^n c_{ij}x_j^{(k)} + d_i, \quad i = 1, \dots, n$$

Індивідуальне завдання

Розв'язати систему лінійних алгебраїчних рівнянь методом Зейделя та методом Якобі з точністю $\varepsilon = 0,001$. Порівняти кількість ітерацій для обох методів.

$$1) \begin{cases} 0,23x_1 - 0,04x_2 + 0,21x_3 - 0,18x_4 = -1,24 \\ 0,45x_1 - 0,23x_2 + 0,06x_3 = 0,88 \\ 0,26x_1 + 0,34x_3 - 0,11x_4 = -0,62 \\ 0,05x_1 - 0,26x_2 + 0,34x_3 - 1,12x_4 = 1,17 \end{cases}$$

Хід роботи:

$$A = \begin{pmatrix} 0,23 & -0,04 & 0,21 & -0,18 \\ 0,45 & -0,23 & 0,06 & 0 \\ 0,26 & 0 & 0,34 & -0,11 \\ 0,05 & -0,26 & 0,34 & -1,12 \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} -1,24 \\ 0,88 \\ -0,62 \\ 1,17 \end{pmatrix}$$

$$\Delta A = \begin{vmatrix} 0,23 & -0,04 & 0,21 & -0,18 \\ 0,45 & -0,23 & 0,06 & 0 \\ 0,26 & 0 & 0,34 & -0,11 \\ 0,05 & -0,26 & 0,34 & -1,12 \end{vmatrix} = 0,23 \cdot \left(-\frac{349}{2300} \right) \cdot \left(-\frac{329}{8725} \right) \cdot \frac{524873}{131600} > 0,$$

Отже існує корінь

Вирахуємо x_i :

$$x_1^{i+1} = \frac{-1,24 + 0,04x_2^i - 0,21x_3^i + 0,18x_4^i}{0,23};$$

$$x_2^{i+1} = \frac{-0,88 + 0,45x_1^i + 0,06x_3^i + 0x_4^i}{0,23};$$

$$x_3^{i+1} = \frac{-0,62 - 0,26x_1^i + 0x_2^i + 0,11x_4^i}{0,34};$$

$$x_4^{i+1} = \frac{-1,17 + 0,05x_1^i - 0,26x_2^i + 0,34x_3^i}{1,12};$$

$$L = \begin{pmatrix} 0 & \frac{0,04}{0,23} & \frac{-0,21}{0,23} & \frac{0,18}{0,23} \\ \frac{0,45}{0,23} & 0 & \frac{0,06}{0,23} & 0 \\ -\frac{0,26}{0,34} & 0 & 0 & \frac{0,11}{0,34} \\ \frac{0,05}{1,12} & \frac{-0,26}{1,12} & \frac{0,34}{1,12} & 0 \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} -1,24 \\ 0,88 \\ -0,62 \\ 1,17 \end{pmatrix}$$

Перевіримо СЛАР на збіжність:

$$\frac{0,05}{1,12} + \frac{0,26}{1,12} + \frac{0,34}{1,12} + 0 = \frac{0,65}{1,12}$$

$$\frac{0,65}{1,12} < \frac{1,12}{1,12}, \text{ отже СЛАР збіжний}$$

Код програми(Метод Якобі):

Source.c

```
#include<stdio.h>
#include<conio.h>
#include<math.h>
#include<stdlib.h>

void main()
{
    float a[20][20], x[20], e, big, temp, relerror, sum;
    int n, i, j, maxit, itr;
    char ch;
    printf("\n\nENTER THE SIZE OF THE EQUATION :: ");
    scanf_s("%d", &n);
    for (i = 1; i <= n; i++)

    {
        printf("\n\nEnter the coefficints of equation %d and RHS \n", i);
        for (j = 1; j <= n + 1; j++)
            scanf_s("%f", &a[i][j]);
    }

    printf("\n\nEnter relative error and number of iteration :: \n");
    scanf_s("%f%d", &e, &maxit);
    for (i = 1; i <= n; i++)
        x[i] = 0;

    for (itr = 1; itr <= maxit; itr++)
    {
        big = 0;
        for (i = 1; i <= n; i++)
        {
            sum = 0;
            for (j = 1; j <= n; j++)
                if (i != j) sum = sum + a[i][j] * x[j];

            temp = (a[i][n + 1] - sum) / a[i][i];
            relerror = fabs((x[i] - temp) / temp);
            if (relerror > big)
                big = relerror;
            x[i] = temp;
            printf("%.4f \t%.4f \t%.4f \t%.4f \t\n", x[1], x[2], x[3], x[4]);
        }

        if (big <= e)
        {
            printf("Converges to a solution in %d iterations\n", itr);
            for (i = 1; i <= n; i++)
                printf("\nx[%d] = %.4f\t", i, x[i]);
            exit(1);
        }
    }
    printf("does not converge in %d iteration \n", maxit);
}
```

Код програми(Метод Зейделя):

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
#define N 4

int check(double X[N][1], double x[N][1], double e)
{
    int check = 1;
    double sum = 0;
    for (int i = 0; i < N; i++)
    {
        sum += pow(X[i][0] - x[i][0], 2);
    }
    if (sqrt(sum) < e)
    {
        check = 0;
    }
    return check;
}

void beta(double B[N][1], double A[N][N + 1])
{
    for (int i = 0; i < N; i++)
    {
        B[i][0] = A[i][N] / A[i][i];
    }
}

void alpha(double alpha[N][N], double A[N][N + 1])
{
    for (int i = 0; i < N; i++)
    {
        for (int j = 0; j < N; j++)
        {
            if (i != j)
                alpha[i][j] = -A[i][j] / A[i][i];
            else
                alpha[i][j] = 0;
        }
    }
}

void MethodZeidel(double A[N][N + 1], double e)
{
    double B[N][1];
    double Ap[N][N];
    double X1[N][1];
    double X0[N][1];
    int count = 0;
    beta(B, A);
    alpha(Ap, A);
    for (int i = 0; i < N; i++)
        X1[i][0] = B[i][0];
    for (int i = 0; i < N; i++)
        X0[i][0] = 0;
    printf("Method Zeidel:\n");
    for (int i = 0; i < N; i++)
```



```

        printf("    X%i    |", i + 1);
printf("\n");
while (1)
{
    for (int i = 0; i < N; i++)
    {
        for (int i = 0; i < N; i++) X0[i][0] = X1[i][0];
        X1[i][0] = B[i][0];
        for (int j = 0; j <= i - 1; j++) X1[i][0] = X1[i][0] + Ap[i][j] * X0[j][0];
        for (int j = i + 1; j < N; j++) X1[i][0] = X1[i][0] + Ap[i][j] * X0[j][0];
    }
    for (int i = 0; i < N; i++)
    {
        printf("|%+lf", X1[i][0]);
        count++;
    }
    printf("\n");
    if (!check(X1, X0, e))
    {
        printf("Answer:\n");
        printf("|");
        for (int i = 0; i < N; i++)
            printf("    X%i    |", i + 1);
        printf("\n");
        for (int i = 0; i < N; i++)
            printf("|%+lf", X1[i][0]);
        printf("\n\n");
        printf("Total iteration %d", &count);
        break;
    }
}
}
}
int main()
{
    double A[N][N + 1] = { {0.23, -0.04, 0.21, -0.18, -1.24}, {0.45, -0.23, 0.06, 0, 0.88},
{0.26, 0, 0.34, -0.11, -0.62}, {0.05, -0.26, 0.34, -1.12, 1.17} };
    double e = 0.0001;
    MethodZeidel(A, e);
    return 0;
}

```

Вигляд виконаної програми(Метод Якобі):

ENTER THE SIZE OF THE EQUATION :: 4

Enter the coefficints of equation 1 and RHS
0.23 -0.04 0.21 -0.18 -1.24

Enter the coefficints of equation 2 and RHS
0.45 -0.23 0.06 0 0.88

Enter the coefficints of equation 3 and RHS
0.26 0 0.34 -0.11 -0.62

Enter the coefficints of equation 4 and RHS
0.05 -0.26 0.34 -1.12 1.17

Enter relative error and number of iteration ::
0.001
1000

-12.1896	-25.4447	9.6275	7.2406
-12.9402	-25.4447	9.6275	7.2406
-12.9402	-26.6324	9.6275	7.2406
-12.9402	-26.6324	10.4145	7.2406
-12.9402	-26.6324	10.4145	7.7217
-13.4888	-26.6324	10.4145	7.7217
-13.4888	-27.5004	10.4145	7.7217
-13.4888	-27.5004	10.9897	7.7217
-13.4888	-27.5004	10.9897	8.0734
-13.8898	-27.5004	10.9897	8.0734
-13.8898	-28.1348	10.9897	8.0734
-13.8898	-28.1348	11.4100	8.0734
-13.8898	-28.1348	11.4100	8.3303
-14.1828	-28.1348	11.4100	8.3303
-14.1828	-28.5984	11.4100	8.3303
-14.1828	-28.5984	11.7172	8.3303
-14.1828	-28.5984	11.7172	8.5181
-14.3969	-28.5984	11.7172	8.5181
-14.3969	-28.9373	11.7172	8.5181
-14.3969	-28.9373	11.9417	8.5181
-14.3969	-28.9373	11.9417	8.6554
-14.5534	-28.9373	11.9417	8.6554
-14.5534	-29.1849	11.9417	8.6554
-14.5534	-29.1849	12.1058	8.6554
-14.5534	-29.1849	12.1058	8.7557
-14.6678	-29.1849	12.1058	8.7557
-14.6678	-29.3659	12.1058	8.7557
-14.6678	-29.3659	12.2258	8.7557
-14.6678	-29.3659	12.2258	8.8290
-14.7514	-29.3659	12.2258	8.8290
-14.7514	-29.4982	12.2258	8.8290
-14.7514	-29.4982	12.3134	8.8290
-14.7514	-29.4982	12.3134	8.8826
-14.8125	-29.4982	12.3134	8.8826
-14.8125	-29.5948	12.3134	8.8826
-14.8125	-29.5948	12.3774	8.8826
-14.8125	-29.5948	12.3774	8.9218
-14.8571	-29.5948	12.3774	8.9218
-14.8571	-29.6655	12.3774	8.9218
-14.8571	-29.6655	12.4243	8.9218
-14.8571	-29.6655	12.4243	8.9504
-14.8898	-29.6655	12.4243	8.9504
-14.8898	-29.7171	12.4243	8.9504
-14.8898	-29.7171	12.4585	8.9504
-14.8898	-29.7171	12.4585	8.9713
-14.9136	-29.7171	12.4585	8.9713
-14.9136	-29.7549	12.4585	8.9713
-14.9136	-29.7549	12.4835	8.9713
-14.9136	-29.7549	12.4835	8.9866
-14.9310	-29.7549	12.4835	8.9866
-14.9310	-29.7824	12.4835	8.9866
-14.9310	-29.7824	12.5018	8.9866
-14.9310	-29.7824	12.5018	8.9977
-14.9438	-29.7824	12.5018	8.9977
-14.9438	-29.8026	12.5018	8.9977
-14.9438	-29.8026	12.5151	8.9977
-14.9438	-29.8026	12.5151	9.0059
-14.9531	-29.8026	12.5151	9.0059
-14.9531	-29.8173	12.5151	9.0059
-14.9531	-29.8173	12.5249	9.0059
-14.9531	-29.8173	12.5249	9.0119

Converges to a solution in 20 iterations

```

x[1] = -14.9531
x[2] = -29.8173
x[3] = 12.5249
x[4] = 9.0119

```

Вигляд виконаної програми(Метод Зейделя):

Method Zeidel:

X1	X2	X3	X4
-5.209296	-14.493891	+1.822077	+2.640583
-7.509073	-18.042428	+4.773009	+4.257501
-9.555126	-21.275766	+6.860758	+5.550536
-11.011710	-23.580974	+8.392952	+6.485778
-12.079647	-25.270713	+9.512188	+7.170131
-12.859845	-26.505213	+10.330218	+7.670212
-13.430070	-27.407472	+10.928063	+8.035697
-13.846812	-28.066876	+11.364993	+8.302808
-14.151384	-28.548796	+11.684319	+8.498023
-14.373977	-28.901002	+11.917696	+8.640695
-14.536657	-29.158408	+12.088257	+8.744965
-14.655550	-29.346531	+12.212909	+8.821170
-14.742442	-29.484019	+12.304011	+8.876863
-14.805946	-29.584501	+12.370591	+8.917566
-14.852358	-29.657937	+12.419251	+8.947313
-14.886277	-29.711607	+12.454813	+8.969054
-14.911067	-29.750832	+12.480804	+8.984943
-14.929184	-29.779498	+12.499799	+8.996555
-14.942425	-29.800449	+12.513681	+9.005042
-14.952102	-29.815761	+12.523827	+9.011244
-14.959174	-29.826951	+12.531242	+9.015777
-14.964343	-29.835129	+12.536661	+9.019090
-14.968120	-29.841107	+12.540621	+9.021512
-14.970881	-29.845475	+12.543516	+9.023281
-14.972899	-29.848667	+12.545631	+9.024574
-14.974373	-29.851001	+12.547177	+9.025519
-14.975451	-29.852706	+12.548307	+9.026210
-14.976239	-29.853952	+12.549133	+9.026715
-14.976814	-29.854863	+12.549736	+9.027084
-14.977235	-29.855528	+12.550177	+9.027354
-14.977542	-29.856015	+12.550500	+9.027551
-14.977767	-29.856371	+12.550735	+9.027695
-14.977931	-29.856630	+12.550908	+9.027800
-14.978051	-29.856820	+12.551033	+9.027877

Answer:

X1	X2	X3	X4
-14.978051	-29.856820	+12.551033	+9.027877

Total iteration 14

Висновки :

На даній лабораторній роботі я ознайомився на практиці з методом Якобі та методом Зейделя для розв'язування систем лінійних алгебраїчних рівнянь. Розв'язав СЛАР, згідно до індивідуального завдання:

$$1) \begin{cases} 0,23x_1 - 0,04x_2 + 0,21x_3 - 0,18x_4 = -1,24 \\ 0,45x_1 - 0,23x_2 + 0,06x_3 = 0,88 \\ 0,26x_1 + 0,34x_3 - 0,11x_4 = -0,62 \\ 0,05x_1 - 0,26x_2 + 0,34x_3 - 1,12x_4 = 1,17 \end{cases}$$

Розв'язками стали $x_1 = -14.978051$, $x_2 = -29.856820$, $x_3 = 12.551033$, $x_4 = 9.027877$

Кількість ітерацій в методі Якобі=20, а в методі Зейделя=14.