

# Introducción

---



## A1.1 Actividad de aprendizaje

Modelado de requisitos a través de diagramas UML



### Instrucciones

- Basado en el documento proporcionado por el asesor y otras fuentes de consulta, realizar los diagramas indicados en el desarrollo para en el caso de estudio que se ha estado revisando durante la materia.
- Utilice las mismas herramientas de los retos pasados, tales como drawio.
- El equipo explicara, que representa este tipo de diagrama, que elementos lo integran, así como su interpretación dentro del caso de estudio.
- Toda actividad o reto se deberá realizar utilizando el estilo **Markdown con extension .md** y el entorno de desarrollo VSCode, debiendo ser elaborado como un documento **single page**, es decir si el documento cuanta con imágenes, enlaces o cualquier documento externo debe ser accedido desde etiquetas y enlaces, y debe ser nombrado con la nomenclatura **A1.1\_NombreApellido\_Equipo.pdf**.
- Es requisito que el .MD contenga una etiqueta del enlace al repositorio de su documento en GITHUB, por ejemplo **Enlace a mi GitHub** y al concluir el reto se deberá subir a github.
- Desde el archivo **.md** exporte un archivo **.pdf** que deberá subirse a classroom dentro de su apartado correspondiente, sirviendo como evidencia de su entrega, ya que siendo la plataforma **oficial** aquí se recibirá la calificación de su actividad.
- Considerando que el archivo .PDF, el cual fue obtenido desde archivo .MD, ambos deben ser idénticos.
- Su repositorio además de que debe contar con un archivo **readme.md** dentro de su directorio raíz, con la información como datos del estudiante, equipo de trabajo, materia, carrera, datos del asesor, e incluso logotipo o imágenes, debe tener un apartado de contenidos o índice, los cuales realmente son ligas o **enlaces a sus documentos .md**, *evite utilizar texto* para indicar enlaces internos o externo.
- Se propone una estructura tal como esta indicada abajo, sin embargo puede utilizarse cualquier otra que le apoye para organizar su repositorio.

```
| readme.md
| | blog
| | | C1.1_x.md
| | | C1.2_x.md
| | | C1.3_x.md
| | img
| | docs
| | | A1.1_x.md
| | | A1.2_x.md
```



### Desarrollo

1. Basandose en cada uno de los requerimientos del usuario y del sistema establecidos anteriormente para el caso de estudio, redactar los diagramas de modelado solicitados:

- Un diagrama que incluya los **casos de uso** entre las interacciones entre el sistema y el usuario para las funciones de acceso al sistema.
- Los diagramas de **secuencia** que expliquen la interactividad de la GUI con otros objetos para los casos de uso del sistema
- Los diagramas de **clases** para los objetos del sistema y sus asociaciones con otras clases.
- Los diagramas de **estado** que explique como reacciona el sistema frente a los eventos externos como son alertas.
- Los diagramas de **componentes** de software, como son base de datos, e interfaces de usuario.
- Los diagramas de **distribución** representando la estructura física del sistema, servidor y recursos físicos.

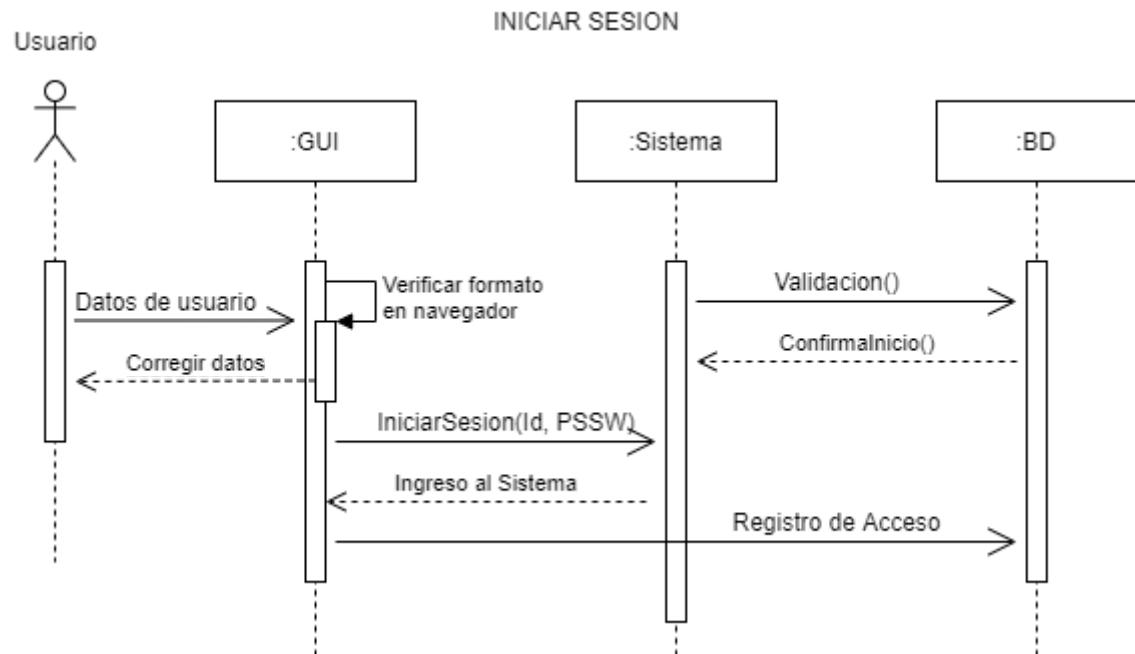
2. Diagramas solicitados:

- **Casos de uso:**

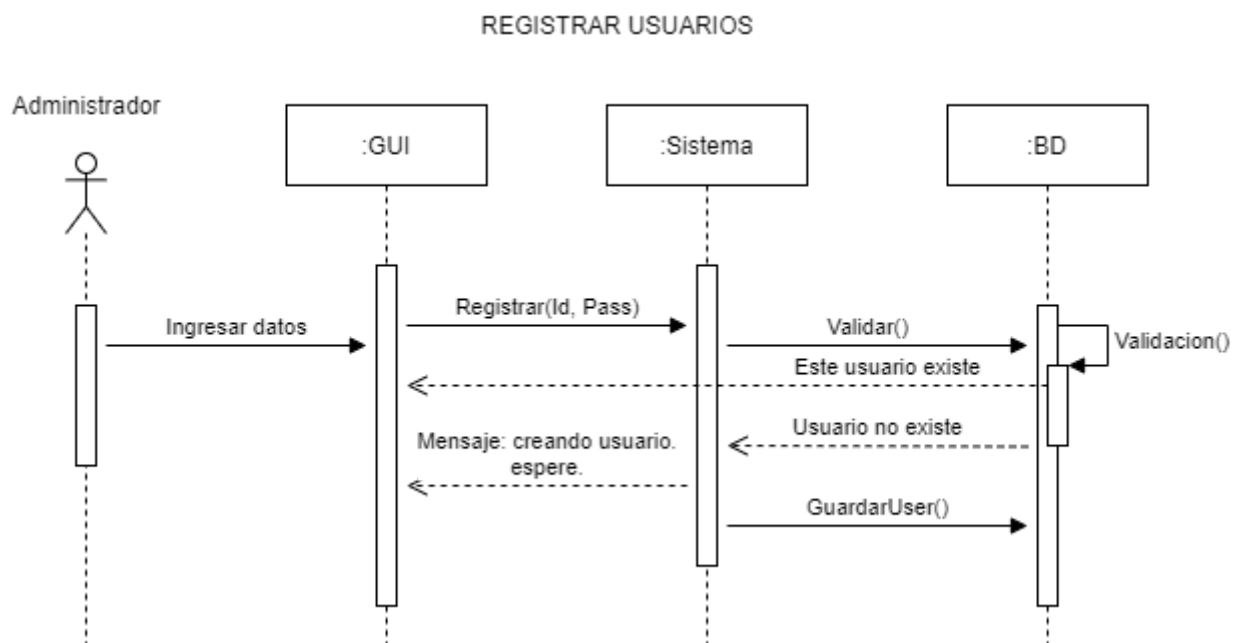


- **Secuencia:**

### Inicio de Sesion

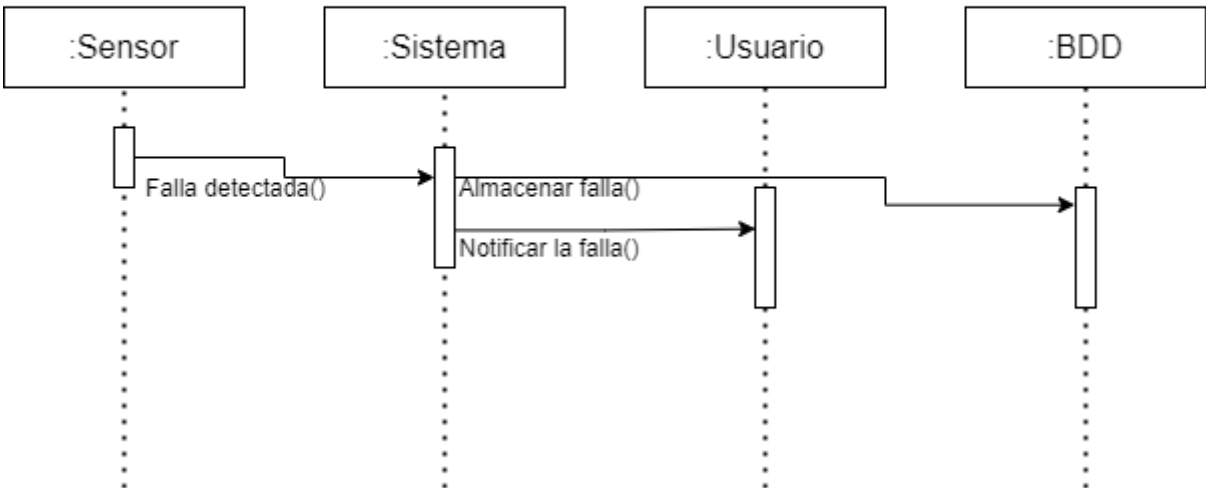


### Registro de Usuario



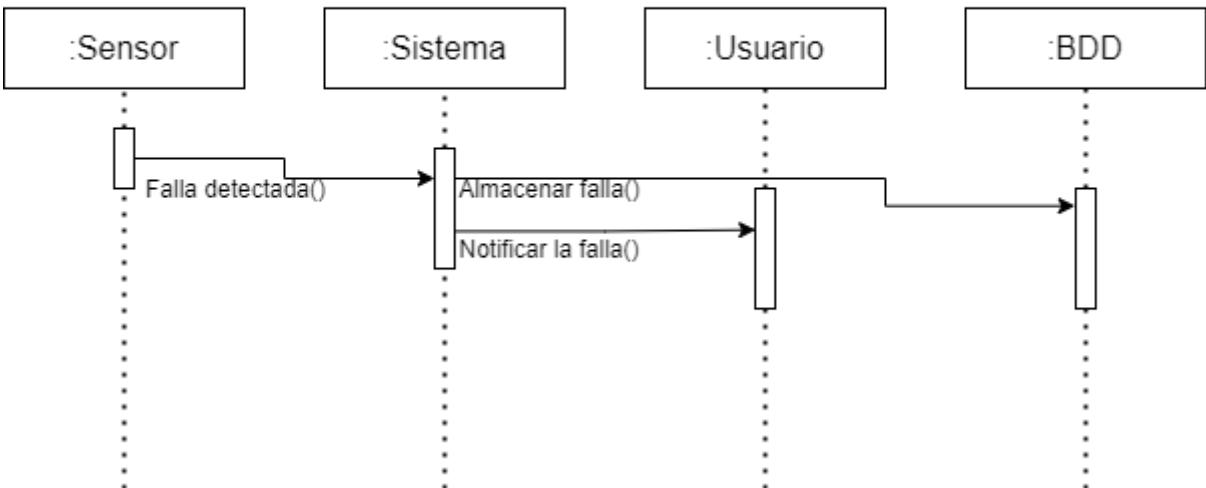
### Noficiacion de Alerta

NOTIFICACION DE  
ALERTAS



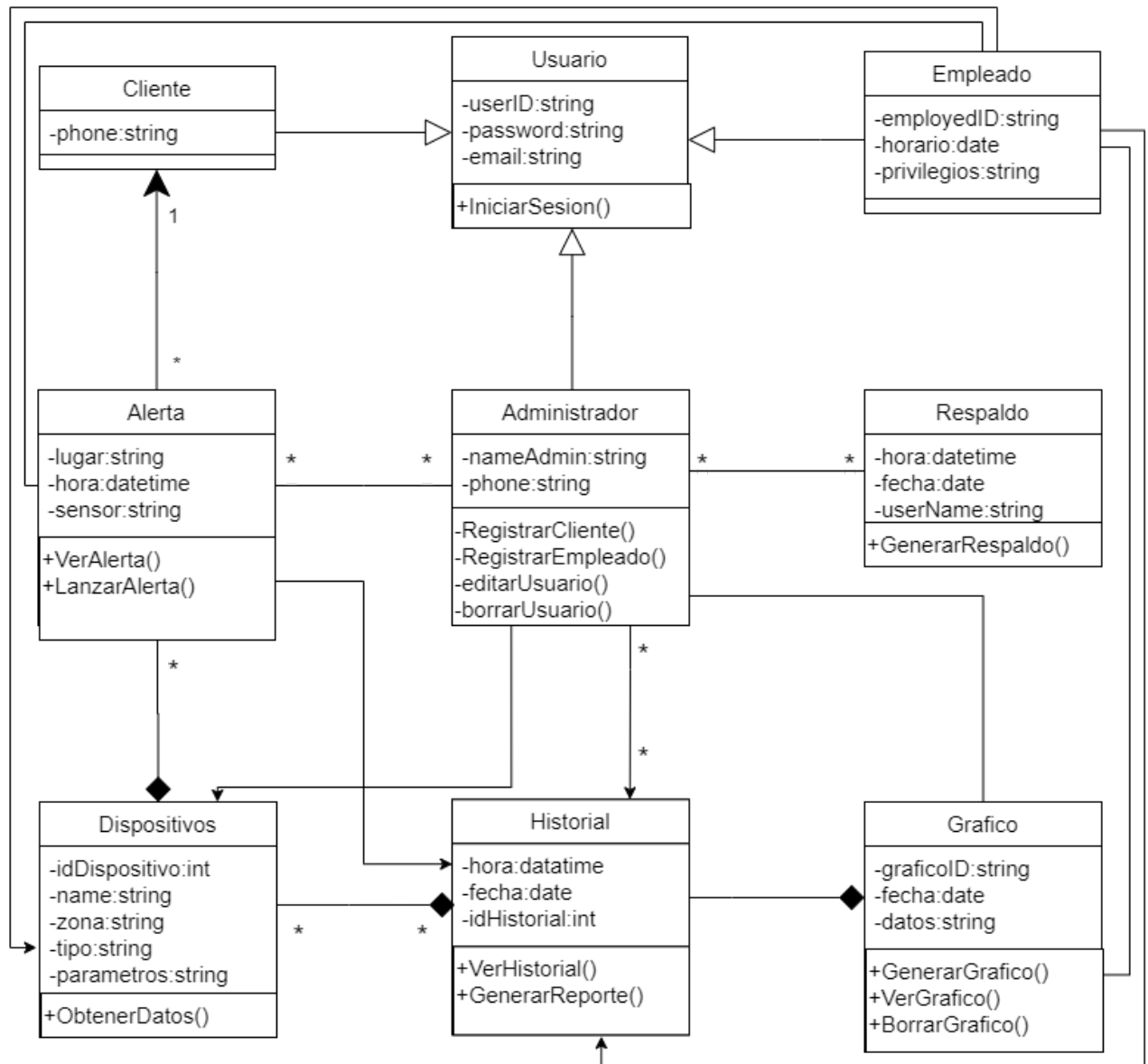
Generar Reporte

NOTIFICACION DE  
ALERTAS



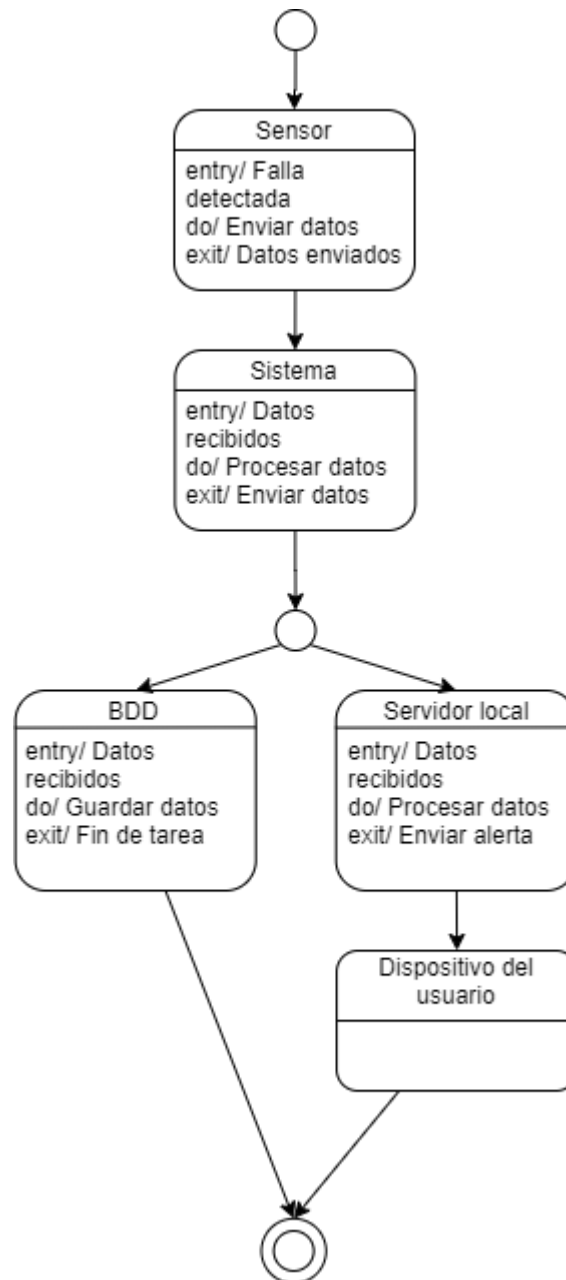
- Clases:

Diagrama de Clases



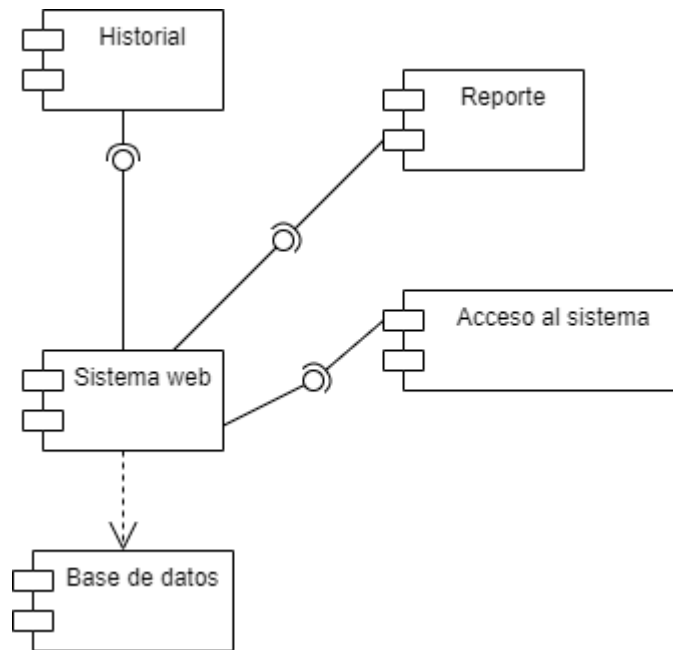
- **Estado:**

## Diagrama de Estado



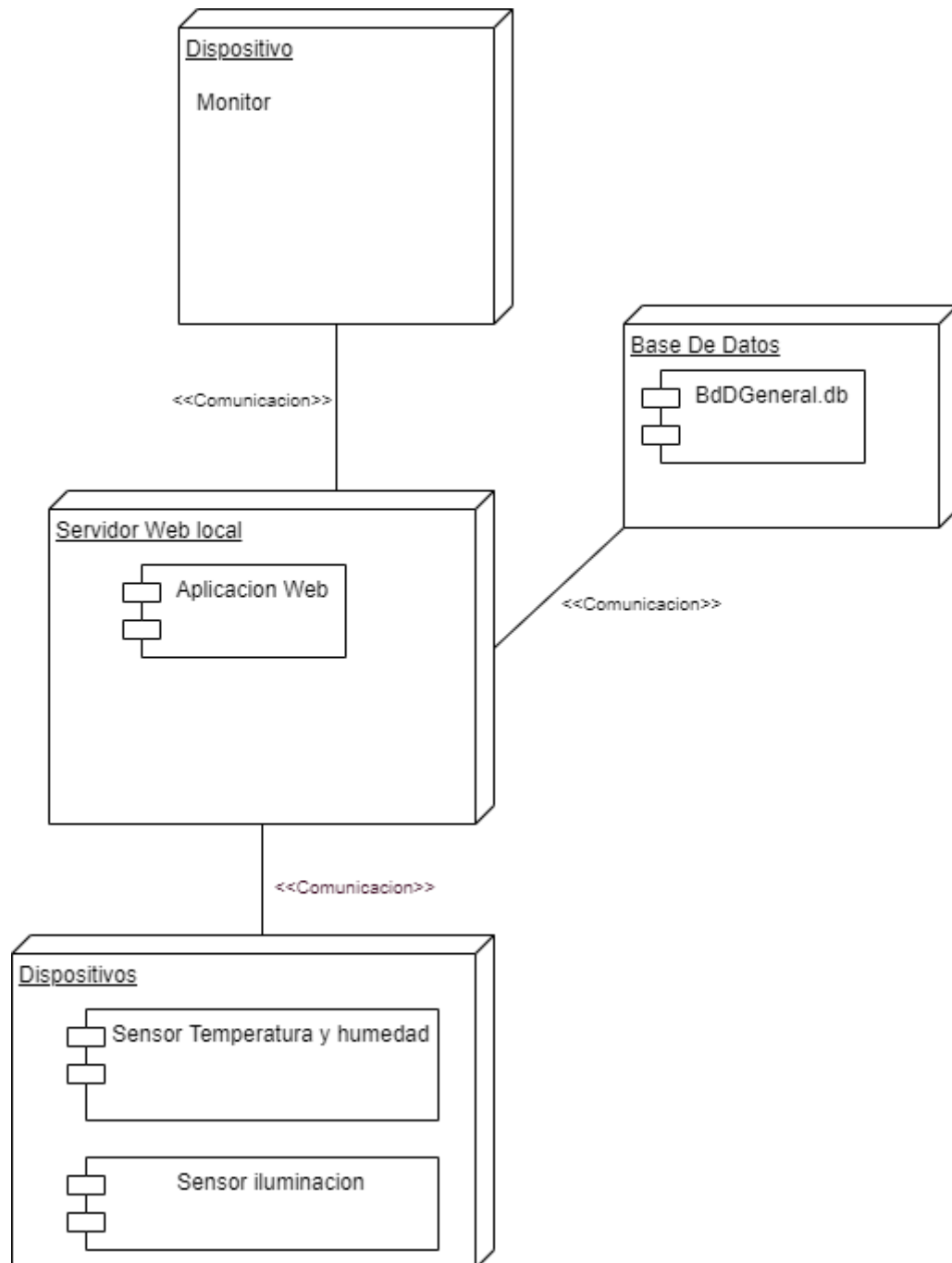
- **Componentes:**

### Diagrama de Componentes



- **Distribucion:**

### Diagrama de Distribucion



### 3. Conclusiones

- **Eduardo Collazo Rivera:** Para empezar la actividad fue útil para conocer como funcionaria el sistema o que funciones debería hacer para el cliente y así mismo ala hora de programar fuera mas sencillo por otro lado fue confusa o quizá no se entendió que era lo que se debería hacer a tal punto que al preguntar al equipo cada uno tenia su versión de como realizar el trabajo, pero al final cubrimos todos los diagramas que la actividad solicitaba.
- **Manuel Bamaca Trujillo:** Con la actividad desarrollamos mas diagramas de los que personalmente conocía, aplicamos los requerimientos del caso de estudio a esta actividad y empezamos a comparar diferentes puntos de vista de los integrantes para tener correctamente desarrollados los diagramas y poder colocar los que se adapten mas al caso de estudio.
- **Emmamnuel Frias Aviña:** La modelación en UML en el desarrollo de software es una parte esencial a indispensable para la mayoría de los proyectos, principalmente para aquellos que incluyen bases de datos o que son muy extensos o complejos, ya que sin un buen modelado y pasando directamente a la



programación, esto muy seguramente generara problemas al no haber contemplado ciertos aspectos importantes en el desarrollo



## Rubrica

Criterios	Descripción	Puntaje
Instrucciones	Se cumple con cada uno de los puntos indicados dentro del apartado Instrucciones?	10
Desarrollo	Se respondió a cada uno de los puntos solicitados dentro del desarrollo de la actividad?	60
Demostración	El alumno se presenta durante la explicación de la funcionalidad de la actividad?	20
Conclusiones	Se incluye una opinión personal de la actividad por cada uno de los integrantes del equipo?	10



[Ir al inicio de mi GitHub](#)