

Inicio del proyecto



C3.2 Reto en clase

Fase inicio del marco de trabajo SCRUM para el caso de estudio.



Instrucciones

- De acuerdo con la información presentada por el asesor referente al tema, y basado en el caso de estudio, realizar el artefacto solicitado en el apartado desarrollo.
- Toda actividad o reto se deberá realizar utilizando el estilo **Markdown con extension .md** y el entorno de desarrollo VSCode, debiendo ser elaborado como un documento **single page**, es decir si el documento cuanta con imágenes, enlaces o cualquier documento externo debe ser accedido desde etiquetas y enlaces, y debe ser nombrado con la nomenclatura **C3.2_NombreApellido_Equipo.pdf**.
- Es requisito que el .MD contenga una etiqueta del enlace al repositorio de su documento en GITHUB, por ejemplo **Enlace a mi GitHub** y al concluir el reto se deberá subir a github.
- Desde el archivo **.md** exporte un archivo **.pdf** que deberá subirse a classroom dentro de su apartado correspondiente, sirviendo como evidencia de su entrega, ya que siendo la plataforma **oficial** aquí se recibirá la calificación de su actividad.
- Considerando que el archivo .PDF, el cual fue obtenido desde archivo .MD, ambos deben ser idénticos.
- Su repositorio ademas de que debe contar con un archivo **readme.md** dentro de su directorio raíz, con la información como datos del estudiante, equipo de trabajo, materia, carrera, datos del asesor, e incluso logotipo o imágenes, debe tener un apartado de contenidos o indice, los cuales realmente son ligas o **enlaces a sus documentos .md**, *evite utilizar texto* para indicar enlaces internos o externo.
- Se propone una estructura tal como esta indicada abajo, sin embargo puede utilizarse cualquier otra que le apoye para organizar su repositorio.

```
| readme.md
| | blog
| | | C3.1_NombredelaActividad.md
| | | C3.2_NombredelaActividad.md
| | | C3.3_NombredelaActividad.md
| | | C3.4_NombredelaActividad.md
| | img
| | docs
| | | A3.1_NombredelaActividad.md
| | | A3.2_NombredelaActividad.md
```



Desarrollo

1. *Intégrese a su equipo de trabajo y comience a preparar lo que a continuación se solicita:*

- ☒ 1.1 Cree un scrum board con las columnas Backlog, Story, To-do, Doing, Review, Done.

- 1.2 Desarrolle las Épicas del backlog del producto.
- 1.3 Elabore las historias de usuario para cada épica.
- 1.4 Coloque cada épica e historia de usuario dentro del scrum board.
- 1.5 Priorice y estime cada historia de usuario utilizando una herramienta.

2. Presente esta información durante el planning meeting, haciendo uso de herramientas visuales y gráficas, las cuales puede ser a través de cualquier plataforma en línea.

• Backlog (Epicas e historias de usuario)(archivo Excel):

Backlog del Producto

Nombre de Proyecto: Prototipo:

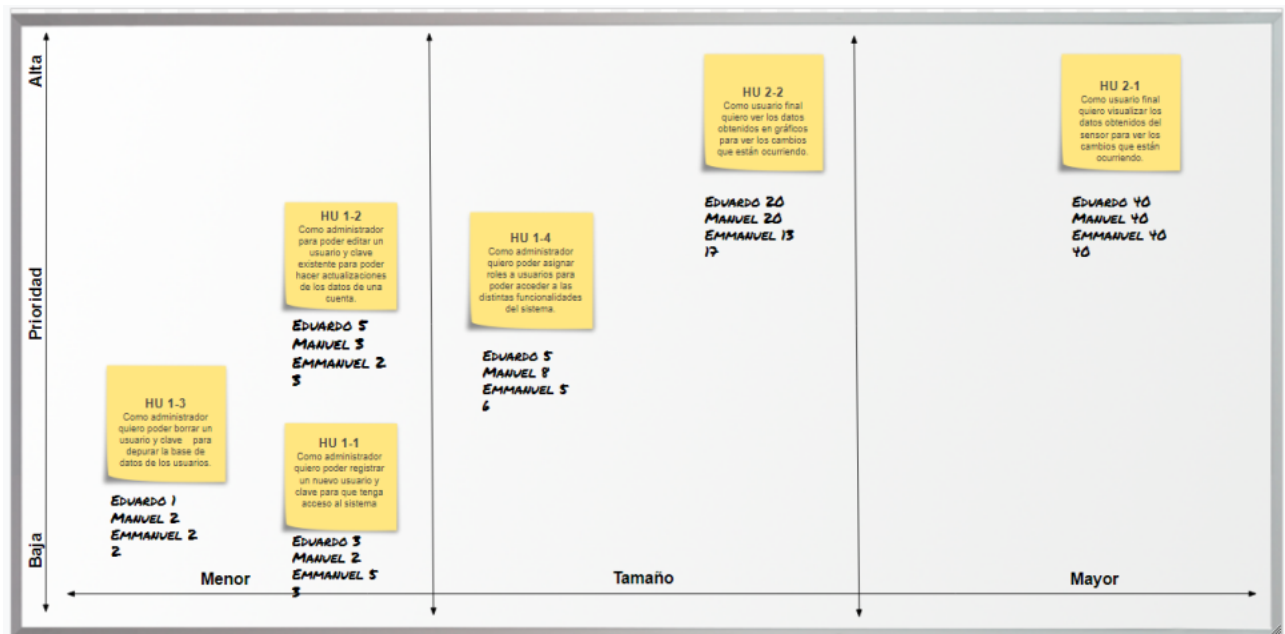
Dueño del Proyecto: Leonor Arango Alvarado

☐ Por Hacer ☐ Por Realizar
☐ En Progreso ☐ Terminado

ÉPICA				HISTORIA DE USUARIO				OTROS DATOS DE LA ÉPICA O HISTORIA DE USUARIO						
ID Épica	Como (Who)	Quiero...	Para...	ID Historia de Usuario	Como (Who)	Quiero...	Para...	Criterios de Aceptación	Prioridad	Estimación	Dependencias	Estado	Asignado	Comentarios
EPIC_01	Usuario Final	Tener nombre de usuario y clave única	Registrar y acceder al sistema	HU 1-1	Administrador	Registrar un nuevo usuario y clave	Crear acceso al sistema	Debe poder registrarse un usuario nuevo con sus datos como nombre, teléfono, correo y una clave única	1			1	Por Hacer	
				HU 1-2	Administrador	Editar un usuario y clave existente	Realizar actualización de datos de una cuenta	Debe poder editar la información de usuario como su nombre, teléfono, correo y una clave única	1			1	Por Hacer	
				HU 1-3	Administrador	Borrar un usuario y clave	Eliminar la base de datos de un usuario	Debe poder eliminar una cuenta inactiva de un usuario	1			1	Por Hacer	
				HU 1-4	Administrador	Asignar roles a usuarios	Asignar a los usuarios los permisos de acceso al sistema	Debe poder asignar roles a usuarios solo ya registrados	1			1	Por Hacer	
EPIC_02	Usuario Final	Ver las condiciones ambientales y gráficas	Tener el monitoreo y control de ambiente	HU 2-1	Usuario Final	Visualizar los datos obtenidos del sensor	Ver los cambios que están ocurriendo	Se visualice la información de sensor en la pantalla	1			1	Por Hacer	
				HU 2-2	Usuario Final	Ver los datos obtenidos en gráficas	Ver los cambios que están ocurriendo	Se visualice la información de sensor en un gráfico	1			1	Por Hacer	

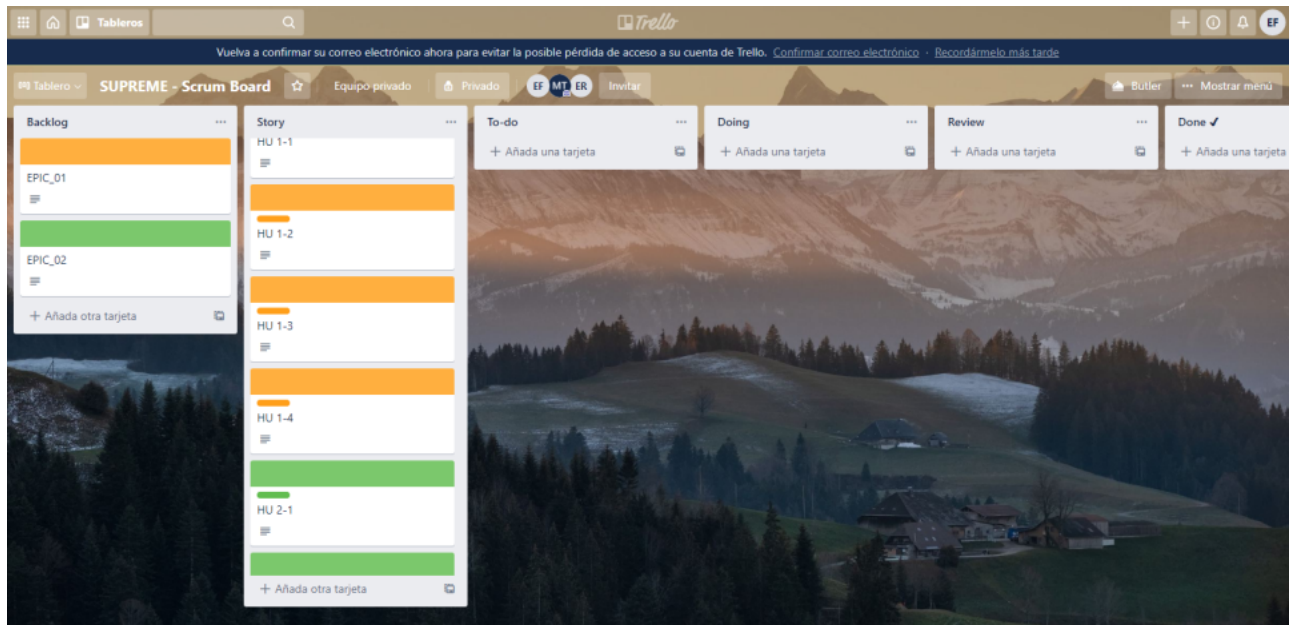
[Enlace a Hojas de Calculo de Google C3.2 - Epicas](#)

• Estimacion y priorizacion (realizado en Google Draw):



Metodo de los 100 puntos y estimacion por la pared en Google Draw

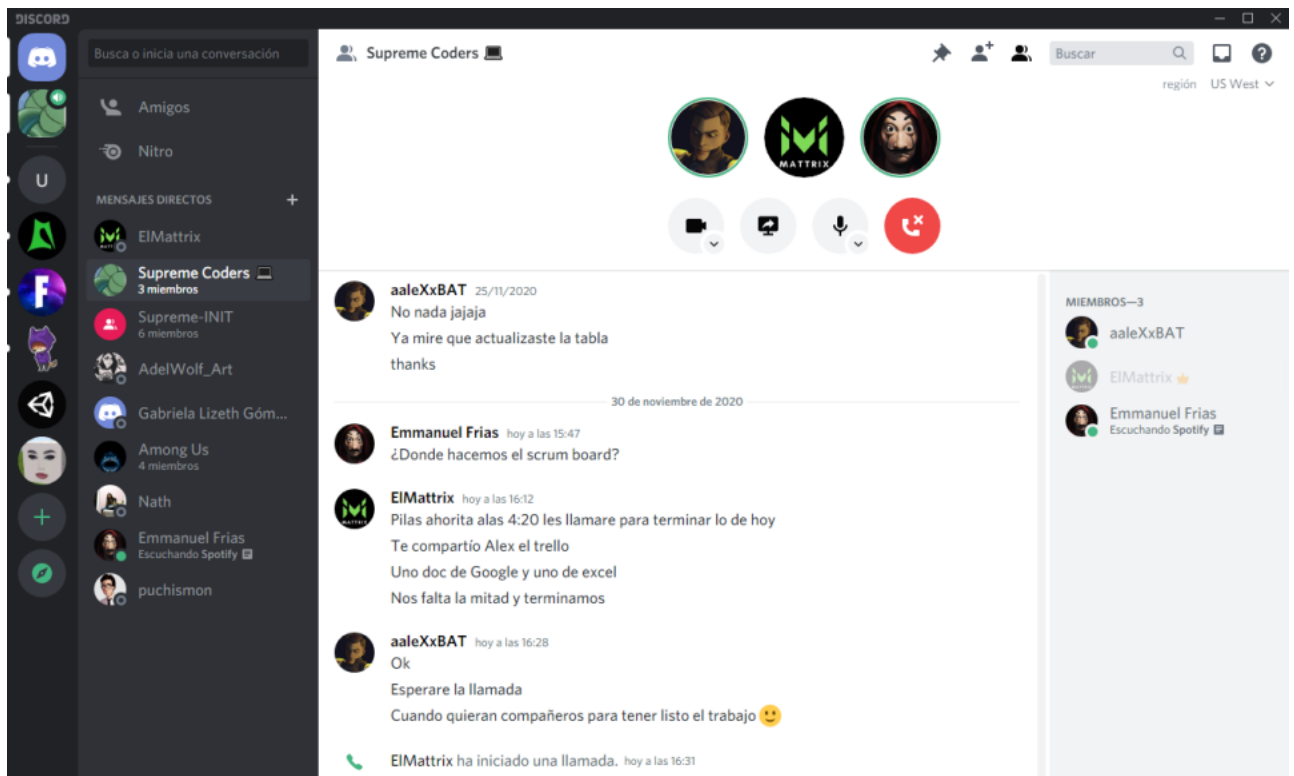
- **Scrum board (realizado en Trello):**



Scrum board realizado en Trello

3. Coloque en este apartado evidencias que demuestren que se reunieron para desarrollar como equipo la actividad.

- **Evidencias de la reunion:**



Rubrica

Criterios	Descripción	Puntaje
Instrucciones	Se cumple con cada uno de los puntos indicados dentro del apartado Instrucciones?	20

Criterios	Descripción	Puntaje
Desarrollo	Se respondió a cada uno de los puntos solicitados dentro del desarrollo de la actividad?	80



[Ir a metodología ágil](#)