Inicio del proyecto



Z C3.2 Reto en clase

Fase inicio del marco de trabajo SCRUM para el caso de estudio.



Instrucciones

- De acuerdo con la información presentada por el asesor referente al tema, y basado en el caso de estudio, realizar el artefacto solicitado en el apartado desarrollo.
- Toda actividad o reto se deberá realizar utilizando el estilo MarkDown con extension .md y el entorno de desarrollo VSCode, debiendo ser elaborado como un documento single page, es decir si el documento cuanta con imágenes, enlaces o cualquier documento externo debe ser accedido desde etiquetas y enlaces, y debe ser nombrado con la nomenclatura C3.2_NombreApellido_Equipo.pdf.
- Es requisito que el .MD contenga una etiqueta del enlace al repositorio de su documento en GITHUB, por ejemplo Enlace a mi GitHub y al concluir el reto se deberá subir a github.
- Desde el archivo .md exporte un archivo .pdf que deberá subirse a classroom dentro de su apartado correspondiente, sirviendo como evidencia de su entrega, ya que siendo la plataforma oficial aquí se recibirá la calificación de su actividad.
- Considerando que el archivo .PDF, el cual fue obtenido desde archivo .MD, ambos deben ser idénticos.
- Su repositorio ademas de que debe contar con un archivo **readme**.md dentro de su directorio raíz, con la información como datos del estudiante, equipo de trabajo, materia, carrera, datos del asesor, e incluso logotipo o imágenes, debe tener un apartado de contenidos o indice, los cuales realmente son ligas o **enlaces a sus documentos .md**, evite utilizar texto para indicar enlaces internos o externo.
- Se propone una estructura tal como esta indicada abajo, sin embargo puede utilizarse cualquier otra que le apoye para organizar su repositorio.

```
readme.md
blog
 C3.1 NombredelaActividad.md
 C3.2 NombredelaActividad.md
 C3.3 NombredelaActividad.md
 C3.4_NombredelaActividad.md
| img
docs
| A3.1_NombredelaActividad.md
```



Nesarrollo 🍑

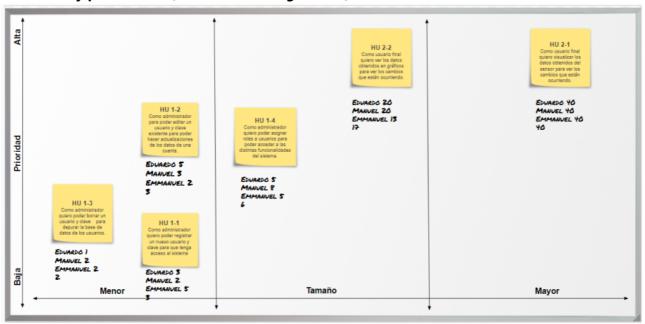
- 1. Intégrese a su equipo de trabajo y comience a preparar lo que a continuación se solicita:

- ∘ ✓ 1.2 Desarrolle las Épicas del backlog del producto.
- ∘ ✓ 1.3 Elabore las historias de usuario para cada épica.
- I.4 Coloque cada épica e historia de usuario dentro del scrum board.
- 🗹 1.5 Priorice y estime cada historia de usuario utilizando una herramienta.
- 2. Presente esta información durante el planning meeting, haciendo uso de herramientas visuales y gráficas, las cuales puede ser a través de cualquier plataforma en linea.
- Backlog (Epicas e historias de usuario)(archivo Excel):



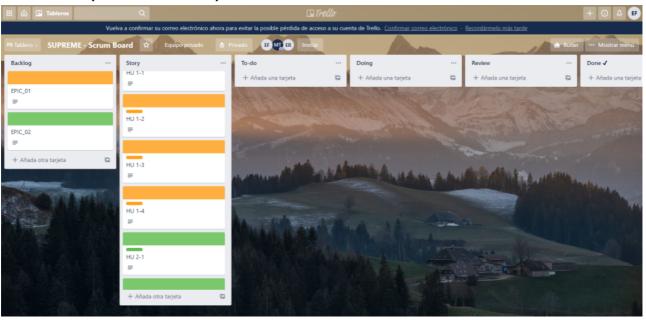
Enlace a Hojas de Calculo de Google C3.2 - Epicas

• Estimacion y priorizacion (realizado en Google Draw):



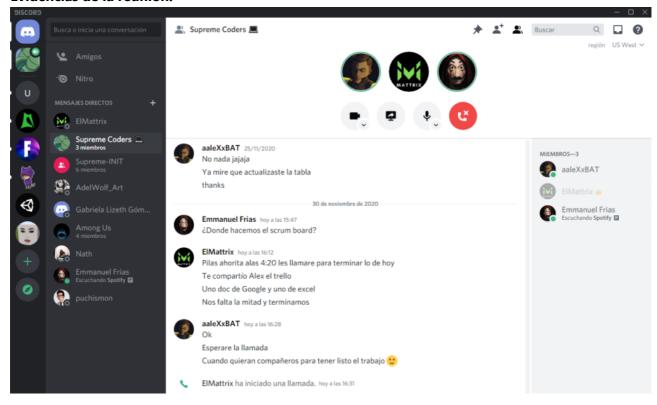
Metodo de los 100 puntos y estimacion por la pared en Google Draw

• Scrum board (realizado en Trello):



Scrum board realizado en Trello

- 3. Coloque en este apartado evidencias que demuestren que se reunieron para desarrollar como equipo la actividad.
- Evidencias de la reunion:





_	Criterios	Descripción	Puntaje
	Instrucciones	Se cumple con cada uno de los puntos indicados dentro del apartado Instrucciones?	20

Criterios	Descripción	Puntaje
Desarrollo	Se respondió a cada uno de los puntos solicitados dentro del desarrollo de la actividad?	80

🛕 Ir al inicio de mi Git