

## **"Mysterious Creature"**

### **Documento de Concepto**

#### Introducción:

Juego para PC de Plataformas en 2D, donde el jugador controla a un extraterrestre sorteando obstáculos y matando enemigos, teniendo disparos y habilidades temporales extras. A lo largo del nivel se encuentran repartidas partes de una nave espacial, para superarlo se debe contar con una mínima cantidad de éstas.

#### Descripción:

Deberás personificar a un extraterrestre a través de obstáculos como plataformas en movimiento, aguas envenenadas y radioactivas, rocas que se desprenden y suelos inestables; y eliminando a criaturas con diferentes características, atacando con disparos láser y la ayuda de plantas y pociones. Éstas aumentarán tu daño y te brindarán habilidades como escudo, ralentizar al enemigo, paralizarlo o envenenarlo. ¡Muévete por el mundo con los portales y recolecta las partes de tu nave para explorar el siguiente planeta!

#### Características Especiales:

Al implementar habilidades especiales, cambia continuamente el ritmo de juego y le da la posibilidad al jugador de elegir cómo superar los diferentes obstáculos. El uso de portales le brinda una exploración diferente al nivel, con lugares ocultos que recompensan al ser descubiertos.

Género:

Pertenece a los géneros de Plataformas y Acción.

Plataforma:

Juego desarrollado para PC por la comodidad de control, teclado para el movimiento y botón izquierdo del mouse para disparo e interacción con los objetos.

Estilo de arte gráfico:

Se busca crear una atmósfera que sitúe al jugador en planetas extraños, llamando la atención con colores vibrantes y formas redondeadas.

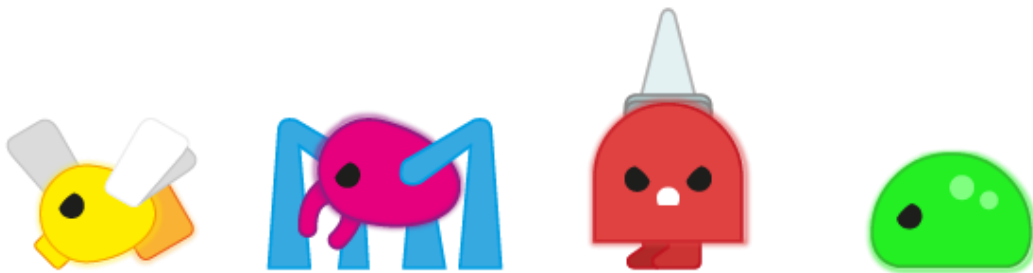
*Ejemplo de gráficos:*



*Jugador*



*Tiles*



*Enemigos*