

# Alex Ezequiel Batistta

Desarrollador Front-End | React · TypeScript · Tailwind CSS

📍 Argentina · [alexbatistta.vercel.app](https://alexbatistta.vercel.app) · [github.com/AlexBatistta](https://github.com/AlexBatistta)  
✉ [batistta.alex@gmail.com](mailto:batistta.alex@gmail.com)

---

## Perfil Profesional

Desarrollador Front-End enfocado en la creación de interfaces web claras, eficientes y bien estructuradas, utilizando tecnologías como **React**, **TypeScript**, **Tailwind CSS** y herramientas actuales del ecosistema frontend.

Con base sólida en el desarrollo de videojuegos, donde trabajo desde hace más de cinco años, amplié mi perfil hacia la programación web. Esta trayectoria me dio una comprensión profunda de la lógica de programación, la interactividad y la experiencia del usuario, que hoy aplico al diseño y desarrollo de soluciones digitales robustas y accesibles.

Actualmente combino ambos mundos (interactividad y estructura) para construir experiencias web atractivas, funcionales y sostenibles, siguiendo buenas prácticas de código y diseño modular.

---

## Habilidades Técnicas

- **Lenguajes:** JavaScript (ES6+), TypeScript, HTML5, CSS3.
- **Frameworks y Librerías:** React, Tailwind CSS, Styled Components, PixiJS.
- **Herramientas:** Vite, Git & GitHub, NPM, Figma (implementación).
- **Prácticas:** Responsive Design, Accesibilidad Web (básica), Código Limpio, POO.
- **Conceptos Clave:** Manejo de estado, componentes reutilizables, consumo de APIs REST, diseño escalable.

## ***Experiencia Profesional***

Desarrollador de Videojuegos Senior

**Killabunnies** 2020 – Presente

- Desarrollo de juegos interactivos y experiencias web usando JavaScript, TypeScript y PixiJS.
  - Implementación de interfaces UI adaptativas en HTML5.
  - Integración de assets desde Figma a código siguiendo guías visuales.
  - Trabajo colaborativo con diseñadores, QA y programadores en entornos Agile/Scrum.
  - Optimización de rendimiento y tiempos de carga.
- 

## ***Educación***

**Técnico en Diseño y Programación de Videojuegos** 2016 – 2020

Universidad Nacional del Litoral

- Formación integral en desarrollo de software interactivo, programación, motores gráficos y diseño centrado en el usuario.
  - Enfoque práctico en tecnologías web aplicadas al desarrollo de interfaces en HTML5 y JavaScript.
- 

## ***Idiomas***

- Español: Nativo
- Inglés: Técnico (lectura) · Conversacional básico (A2/B1)