Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

ТОМСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ СИСТЕМ УПРАВЛЕНИЯ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ(ТУСУР)

Кафедра компьютерных систем в управлении и проектировании (КСУП)

РАЗРАБОТКА ПЛАГИНА "ВАЛ-ШЕСТЕРНЯ" ДЛЯ САПР Компас-3D

Пояснительная записка по дисциплине

«ОСНОВЫ РАЗРАБОТКИ САПР»

Выполнил:

студент гр. 589-3

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_А.С.Избышев

«\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2022 г.

Руководитель:

к.т.н., доцент каф. КСУП

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_А.А. Калентьев

«\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2022 г.

Томск 2022

**Оглавление**

[1 Введение 3](#_Toc122905572)

[2 Постановка и анализ задачи 3](#_Toc122905573)

[3 Описание предмета проектирования 4](#_Toc122905574)

[5 Назначение плагина 5](#_Toc122905575)

[6 Обзор аналогов 7](#_Toc122905576)

[7 Описание реализации 7](#_Toc122905577)

[8 Диаграмма классов 8](#_Toc122905578)

[9 Описание программы для пользователя 12](#_Toc122905579)

[10 Тестирование плагина 14](#_Toc122905580)

[11 Функциональное тестирование 14](#_Toc122905581)

[12 Модульное тестирование 14](#_Toc122905582)

[13 Нагрузочное тестирование 14](#_Toc122905583)

[14 Заключение 14](#_Toc122905584)

[Список литературы 15](#_Toc122905585)

# 1 Введение

Система «Компас-3D» предназначена для создания трёхмерных ассоциативных моделей отдельных деталей (в том числе, деталей, формируемых из листового материала путём его гибки) и сборочных единиц, содержащих как оригинальные, так и стандартизованные конструктивные элементы [1]. Параметрическая технология позволяет быстро получать модели типовых изделий на основе проектированного ранее прототипа. Многочисленные сервисные функции облегчают решение вспомогательных задач проектирования и обслуживания производства.

КОМПАС-3D широко используется для проектирования изделий основного и вспомогательного производств в таких отраслях промышленности, как машиностроение (транспортное, сельскохозяйственное, энергетическое, нефтегазовое, химическое и т.д.), приборостроение, авиастроение, судостроение, станкостроение, вагоностроение, металлургия, промышленное и гражданское строительство, товары народного потребления и т. д.

# 2 Постановка и анализ задачи

# 3 Описание предмета проектирования

**4 Выбор инструментов и средств реализации**

# 5 Назначение плагина

Программа предназначена для автоматизации моделирования детали «Коническая вал-шестерня».

Вал-шестерня – комбинированный вид запчасти, состоящей непосредственно из самого вала и шестерни. Целевой задачей данной конструкции является передача крутящего усилия с одного вала на другой и поддержание шкивов, катков и прочих элементов в приводных механизмах, редукторах. Коническая вал-шестерня – это шестерня, в которой оси двух валов пересекаются, а зубчатая поверхность самой шестерни имеет коническую форму. Поверхность конических вал-шестерней представляет собой конус [4].

Изображение моделируемого объекта представлено на рисунке 2.1:



Рисунок 2.1 – Чертёж конической вал-шестерни

Изменяемые параметры для плагина:

**D1** – диаметр профиля шестерни (70-120 мм);

**W1** – ширина шестерни (70-200 мм);

**D2** – диаметр соединяющего цилиндра (85-110 мм);

**D3** – диаметр основного цилиндра (80-105 мм);

**D4** – диаметр вращательного цилиндра (10-55 мм);

**L1** – длина вращательного цилиндра (5-75 мм).

Ширина шестерни W1 и диаметр конического профиля D1 ограничены так, чтобы сохранять форму конуса и не допускать искажений модели.

Диаметр D2 и D3 не должны превышать выхода за профиль шестерни, а также зависимы между собой и второе значение должно быть больше первого на 5 см для правильного перехода между ними.

Диаметр D4 ограничен значением 10 см и предельно допустимым для перехода к следующему элементу значением 55 см. Длина L1 имеет границы в пределах нормы.

# 6 Обзор аналогов

Онлайн 3D – конфигуратор шестерней Gear Generator[3].

Gear Generator – это онлайн генератор для создания различных контуров шестерней, которые можно сконвертировать в 3D-модель в формате DXF, либо использовать как 2D-скетч в формате SVG для дальнейшего выдавливания в Inventor, Solidworks, Fusion 360 и других программах, поддерживающих эту функцию.

Генератор включает в себя всевозможные настраиваемые параметры: центр шестерни, диаметр, количество зубьев, профиль зуба и их направление. Также можно создавать внутренние шестерни.

Интерфейс программы показан на рисунке 6.1:



Рисунок 6.1 –Интерфейс Gear Generator

# 7 Описание реализации

Плагин позволяет пользователю ввести вышеперечисленные значения через графический интерфейс. В программе предусмотрена проверка корректности введенных данных и сообщение пользователю о неправильно заполненных полях.

Если пользователем введены недопустимые значения параметров, то построение модели не начнётся.

При правильно введенных значениях результатом работы программы будет созданная по ним модель конической вал-шестерни.

Для графического описания абстрактной модели проекта, а также пользовательского взаимодействия (сценарии) использован стандарт UML.

UML язык графического описания для объектного моделирования в области разработки программного обеспечения. UML является языком широкого профиля, это – открытый стандарт, использующий графические обозначения для создания абстрактной модели системы, называемой UML – моделью. UML был создан для определения, визуализации, проектирования и документирования, в основном, программных систем. UML не является языком программирования, но на основании UML возможна генерация кода и наоборот [5].

При использовании UML были простроена диаграмма классов.

# 8 Диаграмма классов

Диаграмма классов – структурная диаграмма языка моделирования UML, демонстрирующая общую структуру иерархии классов системы, их коопераций, атрибутов (полей), методов, интерфейсов и взаимосвязей между ними.

На рисунке 8.1 представлена диаграмма классов.

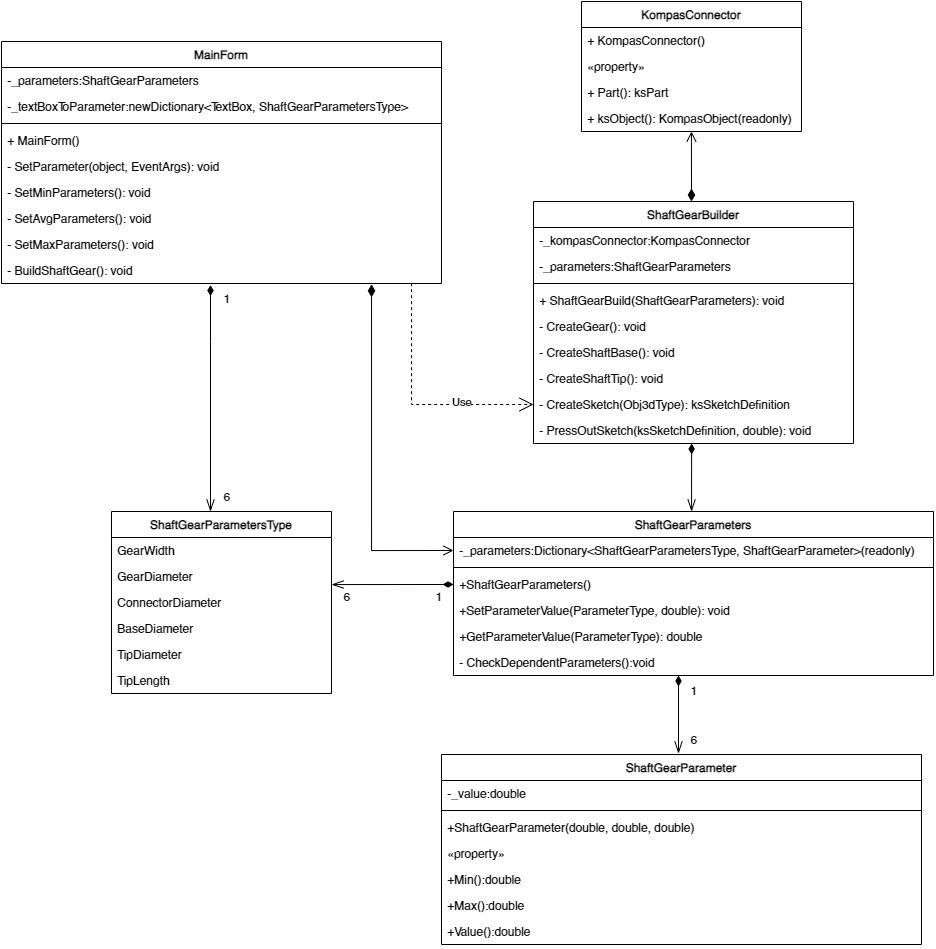


Рисунок 8.1 – Диаграмма классов UML

Далее в таблицах 8.1 – 8.4 представлено описание классов.

Таблица 8.1 – Описание полей, методов, сущностей класса «MainForm»

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Название метода/поля | Возвращаемый тип | Описание |
| \_parameters |  | Хранит в себе набор методов для построения вал-шестерни |
| \_textBoxToParameter |  | Хранит в себе набор TextBox и соответствующий ему тип параметра из перечисления «ShaftGearParametersType» |
| SetParameter(object, EventArgs) | void | Устанавливает значение параметра |
| SetMinParameters() | void | Устанавливает минимальное значение всех параметров |
| SetMaxParameters() | void | Устанавливает максимальное значение всех параметров |
| SetAvgParameters() | void | Устанавливает среднее значение всех параметров |
| Build() | void | Строит коническую вал-шестерню по заданным параметрам |

Таблица 8.2 – Описание полей, методов, сущностей класса «ShaftGearParameters»

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Название метода/поля | Возвращаемый тип | Описание |
| \_parameters |  | Хранит данные о каждом параметре модели из перечисления «ShaftGearParametersType» |
| ShaftGearParameters() |  | Конструктор для создания экземпляра класса |
| SetParameterValue(ParameterType, double) | void | Устанавливает значение определённого параметра |
| GetParameterValue(ParameterType) | double | Возвращает значение определённого параметра |

Таблица 8.3 – Описание полей, методов, сущностей класса «ShaftGearParameter»

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Название метода/поля | Возвращаемый тип | Описание |
| \_value |  | Хранит текущее значение |
| ShaftGearParameter(double, double, double) |  | Конструктор для создания экземпляра класса |
| Maximum() | double | Возвращает максимальное допустимое значение параметра |
| Minimum() | double | Возвращает минимальное допустимое значение параметра |
| Value() | double | Возвращает текущее значение параметра. Задает новое значение параметра |

Таблица 8.4 – Описание полей, методов, сущностей класса «SinkBuilder»

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Название метода/поля | Возвращаемый тип | Описание |
| kompasConnector |  | Хранит в себе методы необходимые для связи с КОМПАС 3D |
| \_parameters |  | Хранит данные о каждом параметре модели из перечисления «ShaftGearParameter» |
| ShaftGearBuild  (ShaftGearParameters) | void | Построение шестерни по заданным параметрам |
| CreateGear() | void | Построение основы шестерни |
| CreateShaftBase() | void | Построение основы вала |
| CreateShaftTip() | void | Построение вращательного цилиндра вала |

Окончание таблицы 3.4

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| CreateSketch(obj3dType) | ksSketchDefinition | Возвращает интерфейс параметров эскиза |
| PressOutSketch(ksSketchDefinition, double) | void | Выдавливает эскиз |

# 9 Описание программы для пользователя

Макет пользовательского интерфейса представляет собой форму для ввода параметров конической вал-шестерни (рисунок 3.2). Построение модели осуществляется путем нажатия на кнопку «Build Model».

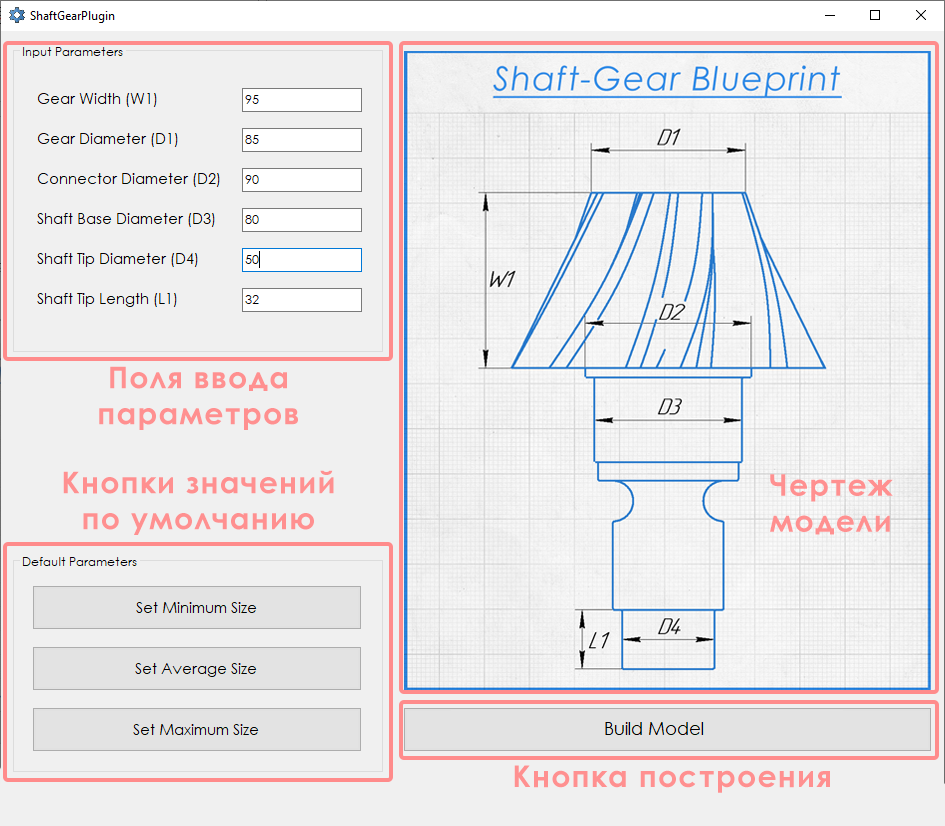


Рисунок 3.2 – Макет пользовательского интерфейса

С помощью данного окна пользователь может изменять параметры будущей 3D-модели конической вал-шестерни.

Рядом с полями ввода находятся название компонента, за который поле отвечает и его обозначение на чертеже.

На панели «Default Parameters» созданы 3 кнопки значений по умолчанию. При нажатии на кнопку «Set Minimum Size» будет создана 3D-модель с минимальными допустимыми размерами. При нажатии на кнопку «Set Average Size» будет создана 3D-модель со средними значениями размеров. При нажатии на кнопку «Set Maximum Size» будет создана 3D модель с максимальными корректными размерами.

Чертёж модели справа необходим для лучшего понимания расположения вводимых размеров – обозначения размеров соответствуют подписям полей ввода значений.

При вводе недопустимых значений рядом с полем ввода появляется предупреждение, при наведении на которое можно увидеть подробную информацию о причине его появления. На рисунке 3.3 продемонстрированы 2 предупреждения: первое из-за ввода слишком большого значения, выходящего за пределы допустимых; второе из-за нарушения зависимости параметров друг от друга.

Построение модели невозможно начать, пока все поля не будут корректно заполнены.

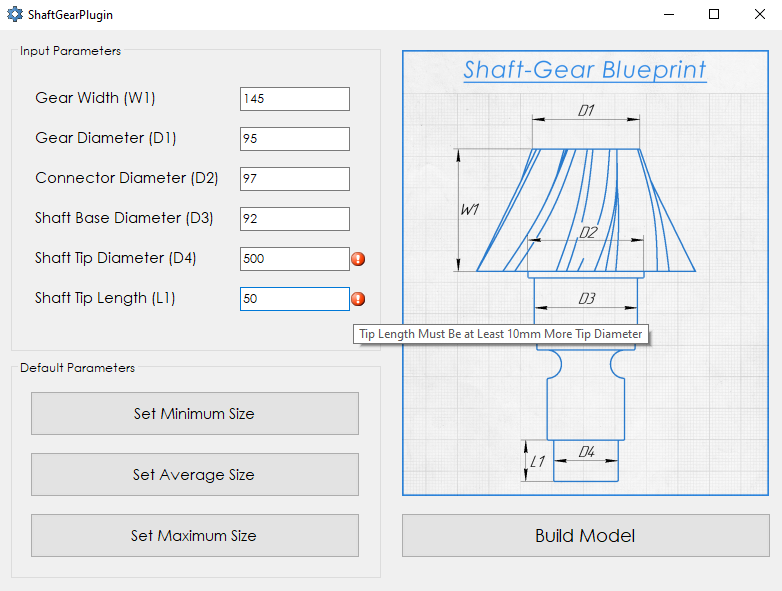


Рисунок 3.3 – Реализация предупреждений о недопустимых значениях

# 10 Тестирование плагина

# 11 Функциональное тестирование

# 12 Модульное тестирование

Весь модуль бизнес-логики проекта был полностью покрыт модульными юнит-тестами. Информация о покрытии отображена на рисунке 12.1.

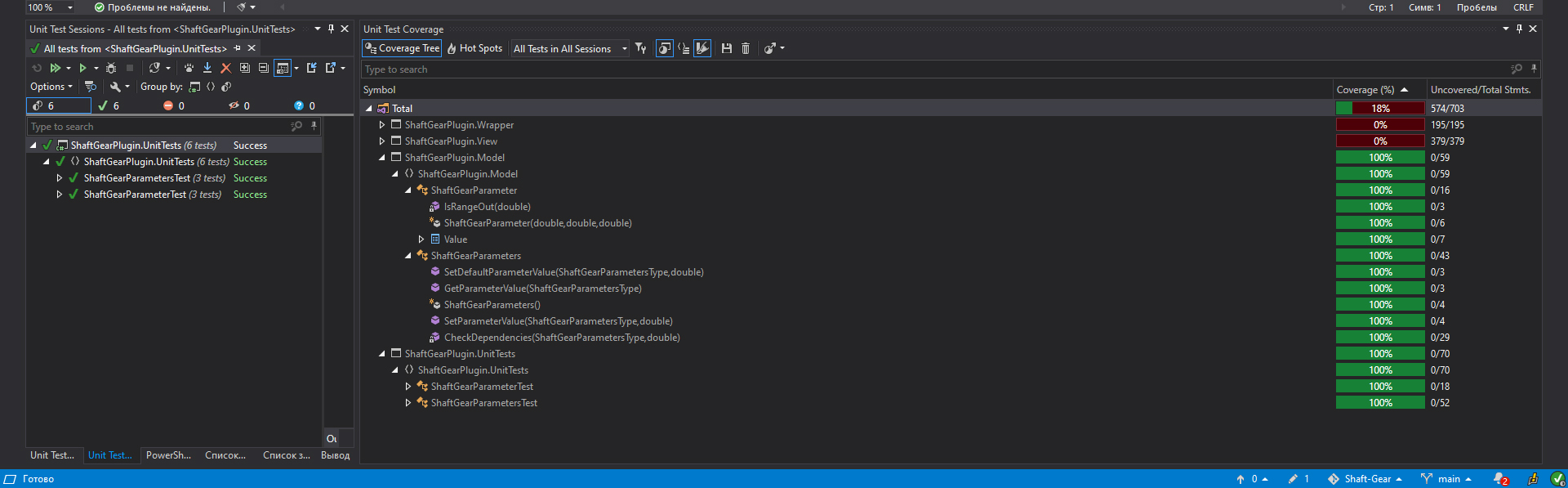


Рисунок 12.1 – Покрытие бизнес логики юнит-тестами

# 13 Нагрузочное тестирование

# 14 Заключение

# Список литературы

1. Компас (САПР) — Википедия. [Электронный ресурс]. — Режим доступа: <https://ru.wikipedia.org/wiki/Компас_(САПР)> (дата обращения 02.11.2022).

2. API — Википедия. [Электронный ресурс]. — Режим доступа: <https://ru.wikipedia.org/wiki/API> (дата обращения 08.11.2022).

3. Генератор шестерни онлайн — Gear Generator [Электронный ресурс]. — Режим доступа: <https://geargenerator.com/beta> (дата обращения 18.11.2022).

4. Коническая вал-шестерня — Википедия. [Электронный ресурс]. — Режим доступа: <https://en.wikipedia.org/wiki/Bevel_gear> (дата обращения 18.11.2022).

5. UML. [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <http://www.uml.org/> (дата обращения 14.11.2022).