



## PEBKAC

Gruppo: 11

Email: [pebkacswe@gmail.com](mailto:pebkacswe@gmail.com)

Docs: <https://pebkac-swe-group-11.github.io>

GitHub: <https://github.com/PEBKAC-SWE-Group-11>



Università degli Studi di Padova

Corso di Laurea: Informatica

Corso: Ingegneria del Software

Anno Accademico: 2024/2025

# Verbale Interno

## 3 dicembre 2024

### Informazioni sul documento:

|              |                                     |
|--------------|-------------------------------------|
| Responsabile | Matteo Gerardin                     |
| Verificatore | Davide Martinelli                   |
| Redattore    | Matteo Gerardin                     |
| Uso          | Interno                             |
| Destinatari  | Tullio Vardanega<br>Riccardo Cardin |

### Abstract:

Riunione di allineamento per parificare le conoscenze sulle tecnologie e scegliere quali approfondire a discapito delle altre

## Registro delle versioni

| Versione | Data       | Autore            | Ruolo        | Descrizione                        |
|----------|------------|-------------------|--------------|------------------------------------|
| 1.0.0    | 2024-12-19 | Alessandro Benin  | Responsabile | Approvazione e rilascio            |
| 0.1.0    | 2024-12-09 | Davide Martinelli | Verificatore | Verifica                           |
| 0.0.2    | 2024-12-08 | Matteo Gerardin   | Responsabile | Precisazione decisione modelli LLM |
| 0.0.1    | 2024-12-04 | Matteo Gerardin   | Responsabile | Stesura                            |

# Indice

|   |                          |   |
|---|--------------------------|---|
| 1 | Informazioni generali    | 4 |
| 2 | Riassunto della riunione | 5 |
| 3 | Todo                     | 7 |

# 1 Informazioni generali

- **Tipo riunione:** interna;
- **Luogo:** telematica, Slack;
- **Data:** 2024-12-03;
- **Ora inizio:** 18:00;
- **Ora fine:** 19:00;
- **Presenti:**
  - Alessandro Benin
  - Ion Bourosu
  - Matteo Gerardin
  - Derek Gusatto
  - Davide Martinelli
  - Matteo Piron
  - Tommaso Zocche
- **Assenti:**

## 2 Riassunto della riunione

Questa riunione si è svolta per allineare il gruppo in seguito alle attività di studio e prove pratiche individuali per le tecnologie proposte nel capitolato. Da questa discussione sono emerse le seguenti decisioni:

- Dopo la visione di alcuni script esemplificativi per le tecnologie proposte per la realizzazione del frontend, si è deciso di:
  1. Escludere Vue.js, ritenuto il meno adatto alle nostre necessità essendo basato su JavaScript, linguaggio di programmazione nato per uno scopo che non coincide con le nostre necessità;
  2. Analizzare i punti a favore ed a sfavore di Angular e Flask, in maniera tale da poterli confrontare più precisamente e prendere una decisione definitiva sulla tecnologia da utilizzare per il frontend.
- Rivedere lo script esemplificativo di integrazione tra un'applicazione web realizzata con Flask e lo script per l'interrogazione del modello Llama 3.1 realizzato in Python, migliorandolo o eventualmente sostituendo Flask con Angular;
- Dopo la visione di uno script esemplificativo per la realizzazione di un database vettoriale e di uno per il processo di web scraping, si è deciso di proseguire con l'approfondimento di queste tecnologie e di effettuare una prova di integrazione tra queste due componenti;
- Dopo un confronto tra i modelli Llama 3.1 e Mistral, si tende a preferir utilizzare il primo, in quanto è dotato di un maggior numero di token per il contesto utilizzato per fornire le risposte, richiesto per contenere le grandi quantità di informazioni che saranno inserite all'interno del database vettoriale, ma ci si riserva di fare ulteriori prove anche con il secondo, evitando di scartarlo completamente per il momento;
- Effettuare un controllo delle librerie utilizzate per verificare la compatibilità con la licenza Apache 2, scelta dal gruppo.

Dopo aver trattato l'argomento principale della riunione, si è discusso anche riguardo il proseguimento della redazione dei vari documenti, prendendo le seguenti decisioni:

- Analisi dei requisiti:
  1. Revisione dei casi d'uso redatti fino a questo punto, riscrivendo quelli ritenuti poco chiari ed integrandoli tutti con i diagrammi UML;
  2. Integrazione degli attori con componenti ritenuti precedentemente parte del sistema e stesura dei relativi casi d'uso che riguardano questi nuovi attori;
- Inizio della redazione delle metriche di qualità nelle Norme di Progetto, di cui si sono evidenziate quelle principali e strettamente necessarie;
- Inizio della stesura del Piano di Qualifica;
- Continuazione della stesura della sezione periodi del Piano di Progetto.

Infine si è discussa la scelta di un nuovo giorno e di un nuovo orario per lo svolgimento delle riunioni SAL, richiesto dall'azienda a causa di conflitti con le riunioni SAL dell'altro gruppo che si è aggiudicato il capitolato Vimar GENIALE. Il gruppo ha deciso in maniera unanime che le prossime riunioni SAL verranno svolte il martedì alle ore 15:00 a partire dal giorno 10 dicembre 2024, mantenendo una durata degli sprint di 2 settimane.

### 3 Todo

Durante la riunione sono emersi i seguenti task da svolgere.

| Assegnatario                    | Task Todo                                     |
|---------------------------------|---|
| Derek Gusatto<br>Tommaso Zocche | Revisione ed integrazione dei casi d'uso      |
| Matteo Piron                    | Norme di Progetto: metriche di qualità        |
| Matteo Gerardin                 | Piano di Progetto: periodi                    |
| Matteo Piron                    | Piano di Qualifica                            |
| Matteo Gerardin                 | Comunicazione nuovo giorno SAL<br>all'azienda |
| Matteo Gerardin                 | Stesura verbale interno 03-12-2024            |

Task non produttivi:

| Assegnatario                                   | Task Todo  |
|--|--|
| Matteo Gerardin<br>Ion Bourosu                 | Confronto tra Flask e Angular  |
| Matteo Gerardin<br>Ion Bourosu<br>Matteo Piron | Revisione dello script di integrazione tra<br>Flask/Angular e il modello Llama 3.1 |
| Derek Gusatto                                  | Approfondimento database vettoriali  |
| Tommaso Zocche                                 | Approfondimento web scaping e PDF<br>scraping                                      |
| Derek Gusatto<br>Tommaso Zocche                | Integrazione tra database vettoriali e web<br>scraping                             |