

Alex Bergeron

1061 Rang Saint-Flavien Notre-Dame-
du-Mont-Carmel

(873)664-1126

[Mon profil linkedin](#)

beralex925@gmail.com

[Mon portfolio](#)

Je m'appelle Alex Bergeron, je suis finissant au programme Dec-Bac en informatique à l'UQTR. Je suis un jeune programmeur qui cherche constamment à s'améliorer et à apprendre et qui est toujours partent pour apprendre un nouveau langage, un nouvel outil ou de nouvelles compétences.

Compétences

- c# et unity
- java
- Android studio
- sql
- c++, unreal engine et blueprint
- blender
- python
- langue anglais et français
- programmation de jeux vr
- framework web Laravel et angular

Projets

Dungeon Adventure

Dungeon Adventure est un jeu de type Rogue-Like en temps réel encore en développement. L'objectif de ce rpg est de me permettre d'apprendre le C++, Unreal Engine, les blueprints et d'améliorer mes compétence de programmeur.

Manly Idiot Launches Far

Platformer VR de genre horreur psychologique dont l'objectif est d'atteindre le sommet le plus vite. Participation : conception du gameplay, gestion des composantes externe comme un app mobile, mqtt et veste a retour haptique.

Daring Idiot Climbs Keep

Platformer 3D de genre horreur psychologique dont l'objectif est d'atteindre le sommet le plus vite à l'aide d'un lance-roquette. Participation : conception d'élément principal de gameplay comme les mouvements du joueur et du niveau 2

Expériences

AVRIL 2023 – MAI 2023

Stagiaire Développeur web / start-up Avoine Cuisine

Stage de fin de cégep chez Avoine Cuisine, start-up. Projet : développement d'un site web en 6 semaines avec 2 étudiants. Responsabilités : planification du projet, développement du back-end avec Laravel, gestion des utilisateurs et intégration base de données.

AOÛT 2020 – AUJOURD'HUI

Commis d'épicerie / Metro Fournier, Trois-Rivières

Au cours de mes années de travail chez Metro Fournier, j'ai occupé plusieurs postes avec des responsabilités croissantes :

- **Commis d'épicerie** : Gestion des stocks et assistance à la clientèle.
- **Responsable de Département** : Gestion d'une équipe, organisation des tâches et optimisation des opérations pour garantir un service de qualité.
- **Réceptionniste** : Coordination entre plusieurs équipes, gestion des priorités et respect des contraintes de temps et d'espace, tout en maintenant un environnement de travail fluide.

Formations

SEPTEMBRE 2023 À AVRIL 2025

Dec-Bac en informatique / UQTR, Trois-Rivières

Université : approfondissement des connaissances en programmation fonctionnelle, méta-programming et programmation orientée objet (types génériques, delegates). Étude de l'IA : automates d'états, algorithmes (régression linéaire).

AOÛT 2020 À MAI 2023

Dec-Bac en informatique / Cégep de Trois-Rivières

Lors de mes années d'études au cégep, j'ai pu apprendre les bases de la programmation orientée objet, du développement web, de la cybersécurité et de la gestion de projet.

Activités

- Grand fan de star wars et de one piece
- Grand fan de tabletop wargaming
- Aime jouer à plusieurs style de jeux vidéo dont les rpg, les 4x et les fps
- Aime faire de l'impression 3d