

ALEX BERGERON

alexbergeronprofessionnel@gmail.com | (873) 664-1126

1061 Rang Saint-Flavien Notre-Dame-du-Mont-Carmel, qc, canada

[Mon portfolio](#) | [Mon profil linkedin](#)

PROFIL PROFESSIONNEL

Je suis un programmeur nouvellement diplômé d'un baccalauréat en informatique. Passionné par la programmation et les jeux vidéo, j'aspire à intégrer une équipe de passionnés comme moi, afin de créer des jeux capables de faire oublier les tracas du quotidien à des millions de personnes en les plongeant dans des histoires merveilleuses. De plus, je veux utiliser les technologies les plus récentes(ai générative, VR et autre) pour concevoir des jeux unique qui marqueront leur génération.

COMPÉTENCES TECHNIQUES

C# | Unity | C++ | Unreal Engine | Blueprints | jeux VR | python | blender | sql | java | git | gestion de projet agile

COMPÉTENCES COMPORTEMENTALES

organisation et priorisation | autonomie | collaboration | leadership | remise en question constructive | adaptabilité

PROJET PERSONNEL

Dungeon Adventure

Rogue-like développer dans mes temps libres pendant mes études qui a pour but d'améliorer ma maîtrise du c++, d'Unreal Engine et des Blueprints. En plus, il m'a permis de pratiquer l'implémentation de concepts fondamentaux comme le pathfinding et la génération procédurale.

Manly Idiot Launches Far

Jeux VR de type platformer et horreur psychologique avec un narrateur qui n'a qu'un seul but : faire abandonner les joueurs. Ce projet m'a permis d'apprendre les bases de la programmation de jeux VR et l'implémentation de technologie externes dans le jeu.

Daring Idiot Climbs Keep

Dans ce jeux de type platformer et horreur psychologique en cell shading, le joueur est armé d'un lance-roquette et dois éviter les pièges et le narrateur pour atteindre le sommet. Ce jeu m'a permis d'apprendre les bases de la programmation de jeux 3D

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Stage Programmeur UI | équipe de recherche du Professeur Jean-Sébastien Dessureault | mai 2025 à août 2025

- Création d'une interface graphique à l'aide de unity pour permettre à des spécialistes de d'autres disciplines de pouvoir manipuler le simulateur géopolitique et d'observer les choix des IA qui contrôle les autres pays.
- Gérer la connexion entre le ui en c# et le simulateur en python.
- Contribution au développement du simulateur.

Stage Développeur Web | start-up Avoine Cuisine | Avril 2023 à Mai 2023

- planification du projet, back-end avec Laravel, intégration base de donnée

Commis d'épicerie | Metro Fournier, Trois-Rivières | Août 2020 à aujourd'hui

Plusieurs postes avec des responsabilités croissantes :

- Commis d'épicerie : Gestion des stocks et assistance à la clientèle
- responsable de département : Gestion d'équipe, organisation des tâches et optimisation des opérations pour garantir un service de qualité
- Réceptionniste : Coordination entre plusieurs équipes, gestion des priorités et respect des contraintes de temps et d'espace, tout en maintenant un environnement de travail fluide.

FORMATIONS

Bac en informatique | UQTR, Trois-Rivières | septembre 2023 à août 2025

- approfondissement des notions de programmation comme les type générique, les lambda et les delegate
- nouveaux paradigme de programmation
- apprentissage des bases de l'intelligence artificiel

Dec en informatique | Cégep de Trois-Rivières | août 2020 à mai 2023

Apprentissage de la base de la POO, du développement web, de la cybersécurité et de la gestion de projet

Langue

Français : maternelle | Anglais : Bilingue | japonais : débutant-intermédiaire