

Introducción

El Trabajo Fin de Grado no es una actividad más. Se trata de la realización de un proyecto en el que se muestre el alcance de nuestros conocimientos en el ciclo.

Debe reflejar:

- Búsqueda y análisis de información relevante.
- Diseño de soluciones a problemas reales.
- Organización en el desarrollo del trabajo.
- Iniciativa.
- Trabajo en equipo.

Inicio

El primer paso es resumir la idea del proyecto en un breve documento en que se justifiquen las razones de la elección del trabajo, así como el nivel suficiente del mismo trabajo. Enviar por mail al tutor.

Estructura del TFG

Por un lado, se adjunta el código. Por otro, el archivo de presentación, el cual consta de:

- Portada
- Encabezado y pie de página
- Índice paginado
- Contenido
- Contraportada

Respecto al contenido:

1. Resumen

En el resumen se debe reflejar en pocas palabras cual es el contenido del proyecto y las conclusiones generales a las que se ha llegado (200-300 palabras).

2. Introducción

Contexto del trabajo y descripción de los puntos que se van a tratar a continuación.

3. Motivación del proyecto

Descripción del porqué de la elección del proyecto. Este apartado no tiene por qué ser una recopilación bibliográfica de fuentes externas, sino la motivación que nos ha llevado a escoger este trabajo.

4. Objetivos

Indicar lo que pretende conseguir la realización del proyecto.

5. Hipótesis

Indicar qué se espera del proyecto antes de llevarlo a cabo.

6. Marco teórico

Rodear el proyecto técnico de toda la teoría que abarca.

7. Marco práctico

Documentación mediante pantallazos y explicaciones de lo realizado en el proyecto técnico.

8. Conclusiones

Una vez se ha realizado el trabajo, en este punto se expondrán:
→ ideas principales a las que se han llegado gracias a la consecución del proyecto.
→ posibles ampliaciones a desarrollar a partir del proyecto realizado.

9. Bibliografía

Libros o artículos citados en el proyecto.

10. Webgrafía

Páginas web utilizadas en la realización del proyecto.

Posibles proyectos

- Servicio de entrega de productos de un restaurante, entradas de un estadio, compra venta de ropa, u otros negocios.
- Base de datos de una librería, del personal de una empresa, del inventario de una empresa, etc.
- Creación de una agenda.
- Juegos.
- Aplicación social.
- Aplicación gestora de fondos de pantalla.
- Etc.

Algunas notas

Utilizar imágenes y partes del código como parte del contenido del archivo de presentación. Pero recordar que no debe tener demasiado de lo uno o de lo otro. Si el archivo de presentación fuese únicamente código sería inútil, puesto que ya disponemos del código en unos archivos aparte. Se trata de hacer una explicación clara, razonada y ordenada, que convenza al cliente.

El trabajo debe, igual que os va a pasar en la vida real, tener una conexión a Base de Datos. Si no es la parte principal del proyecto, puede ser una base de datos sencilla, pero debe estar.

Por ejemplo:

- # Una lista de nombre de productos y número de ventas de cada uno de ellos.
- # Una lista de los 10 mejores jugadores que ha habido hasta ahora, con la puntuación de cada uno de ellos.
- # Una lista de todos los socios con nombre y dirección.
- etc.