**Architecture - PS6**

Components :

* Incident : contient les informations d’un incident
* Liste incidents : contient les components incidents
* La Bannière contient : (commun)
  + Image du site (logo)
  + 2 boutons -> ajouter incidents / Suivi de mes incidents
  + Combox (en cas de plusieurs maisons)
  + 2 boutons -> Pseudo / Log out
* Corps : tout ce qui n’est pas la bannière
* Pop-up global :
  + Erreur simple ( donne information)
  + Erreur complexe ( offre un choix ex : oui / non )
* Formulaire de déclaration d’incident

Classes :

* Incident (commune) cf BDD
* Utilisateur (commune) cf BDD

Service :

* Tous les get qui permet de remplir le formulaire
  + GETTypeIncident
  + GETImportance
  + GETLocalisation
  + GETDestinataire (de la maison courante)
* GETMaison -> permet de récuperer les maisons de l’utilisateur courant
* GETServiceDéclarer (de l’utilisateur courant)
* GETServiceAssigné (de l’utilisateur courant)