



unitec[®]
LAUREATE INTERNATIONAL UNIVERSITIES[®]

Programación III

Class



Contacto

- › Jaime Thomas Escoto Doubleday
 - Facultad de Ingeniería y Arquitectura | Universidad Tecnológica Centroamericana (UNITEC)

Email: doubleday@unitec.edu

Linkedin: <https://www.linkedin.com/in/jaimeescoto>

Esta presentación contiene conceptos en inglés.



Objetivo de la clase

Class

Objetivo

- › Desarrollar programas orientados a objetos.
- › Comprender la diferencia entre un programa estructurado y la programación orientada a objetos.

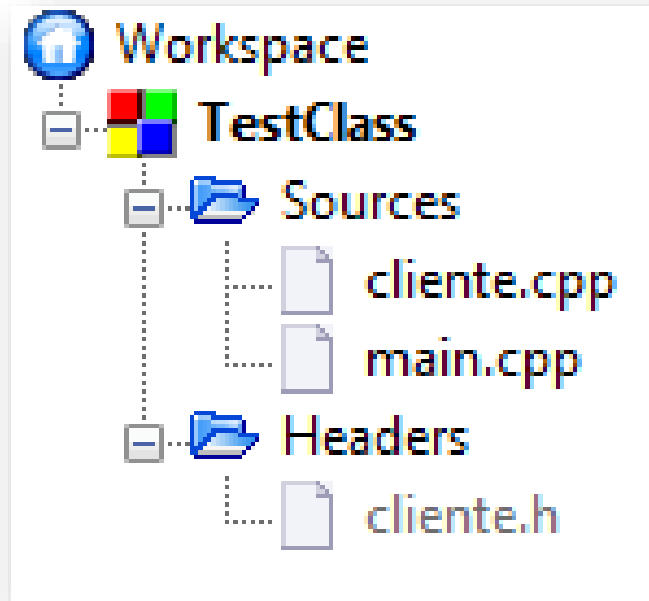
Ejemplo de Clientes

Usando class





Cliente



Cliente

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
class cliente
{
    private:
        char nombre_cliente[25];
        char direccion[25];
        char ciudad[20];
        char provincia[20];
        long int codigo_postal;
        double saldo;
    public:
        cliente();
        void setNombre_cliente(const char * c);
        char * getNombre_cliente();
};
```

Cliente

```
#include "cliente.h"

cliente::cliente()
{
    strcpy(nombre_cliente, "") ;
}

void cliente::setNombre_cliente(const char * c)
{
    strcpy(nombre_cliente, c) ;
}

char * cliente::getNombre_cliente()
{
    return nombre_cliente;
}
```


Cliente

```
#include <iostream>
#include "cliente.h"
using namespace std;

int main()
{
    cliente * c = new cliente();
    c->setNombre_cliente("Juan Alberto");
    cout << c->getNombre_cliente() << endl;
    return 0;
}
```