

Store Manager L02 - Documentation d'Architecture

Ce document, basé sur le modèle arc42, décrit une application de gestion de magasin pour le Labo 02, LOG430.

1. Introduction et Objectifs

Panorama des exigences

L'application « Store Manager » est un système monolithique avec interface Web pour la gestion des commandes, articles et utilisateurs dans un magasin. Elle sert de projet éducatif pour démontrer :

- L'implémentation d'une architecture monolithique
- Le patron CQRS (Command Query Responsibility Segregation) pour séparer les opérations de lecture et d'écriture
- La persistance polyglotte avec MySQL et Redis pour optimiser les performances
- L'utilisation d'un ORM (SQLAlchemy) pour faciliter l'interaction avec les bases de données

Objectifs qualité

Priorité	Objectif qualité	Scénario
1	Performance	Optimisation des opérations de lecture via Redis pour supporter une charge élevée
2	Maintenabilité	Séparation claire entre commandes et requêtes via CQRS
3	Évolutivité	Support de multiples types de rapports statistiques sans impact sur MySQL

Parties prenantes (Stakeholders)

- **Développeur.euses** : Apprendre/enseigner l'architecture monolithique, CQRS et la persistance polyglotte
- **Employé.es du magasin** : Utilisateur.trices gérant les commandes, articles et utilisateurs dans l'interface Web
- **Gestionnaires du magasin** : Utilisateur.trices consultant les rapports statistiques (top acheteurs, articles populaires)

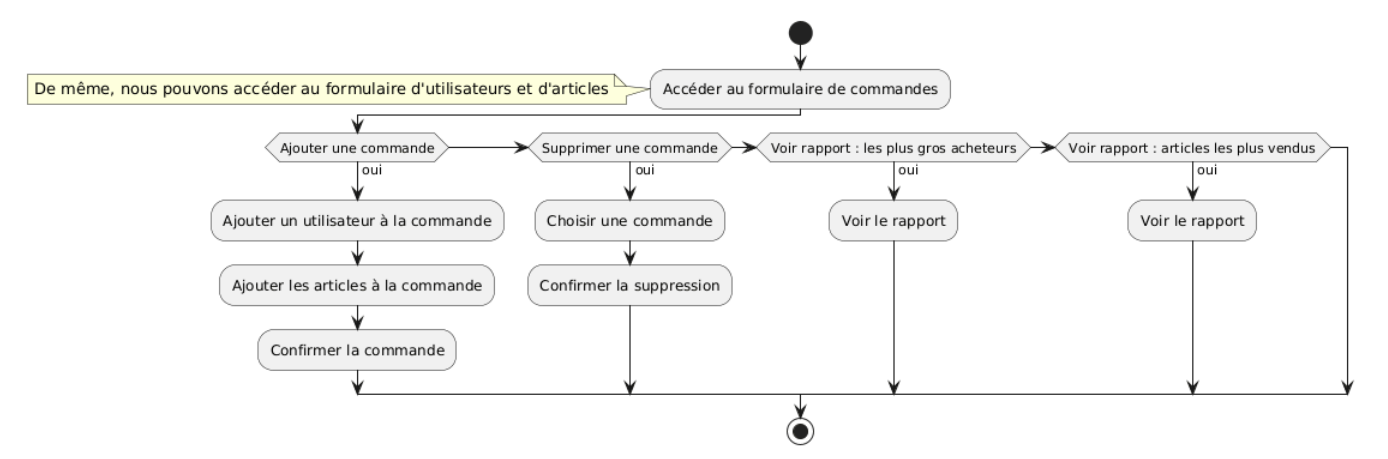
2. Contraintes d'architecture

Contrainte	Description
Technologie	Utilisation de Python 3, MySQL, Redis et SQLAlchemy
Déploiement	Utilisation de Docker et fichier .env pour la configuration

Contrainte	Description
Éducatif	L'application doit démontrer clairement CQRS, la persistance polyglotte et l'optimisation des performances

3. Portée et contexte du système

Contexte métier



Le système permet aux employés du magasin de :

- Gérer les commandes (création, modification, suppression)
- Gérer les comptes utilisateurs
- Gérer les articles vendus par le magasin
- Générer des rapports statistiques optimisés

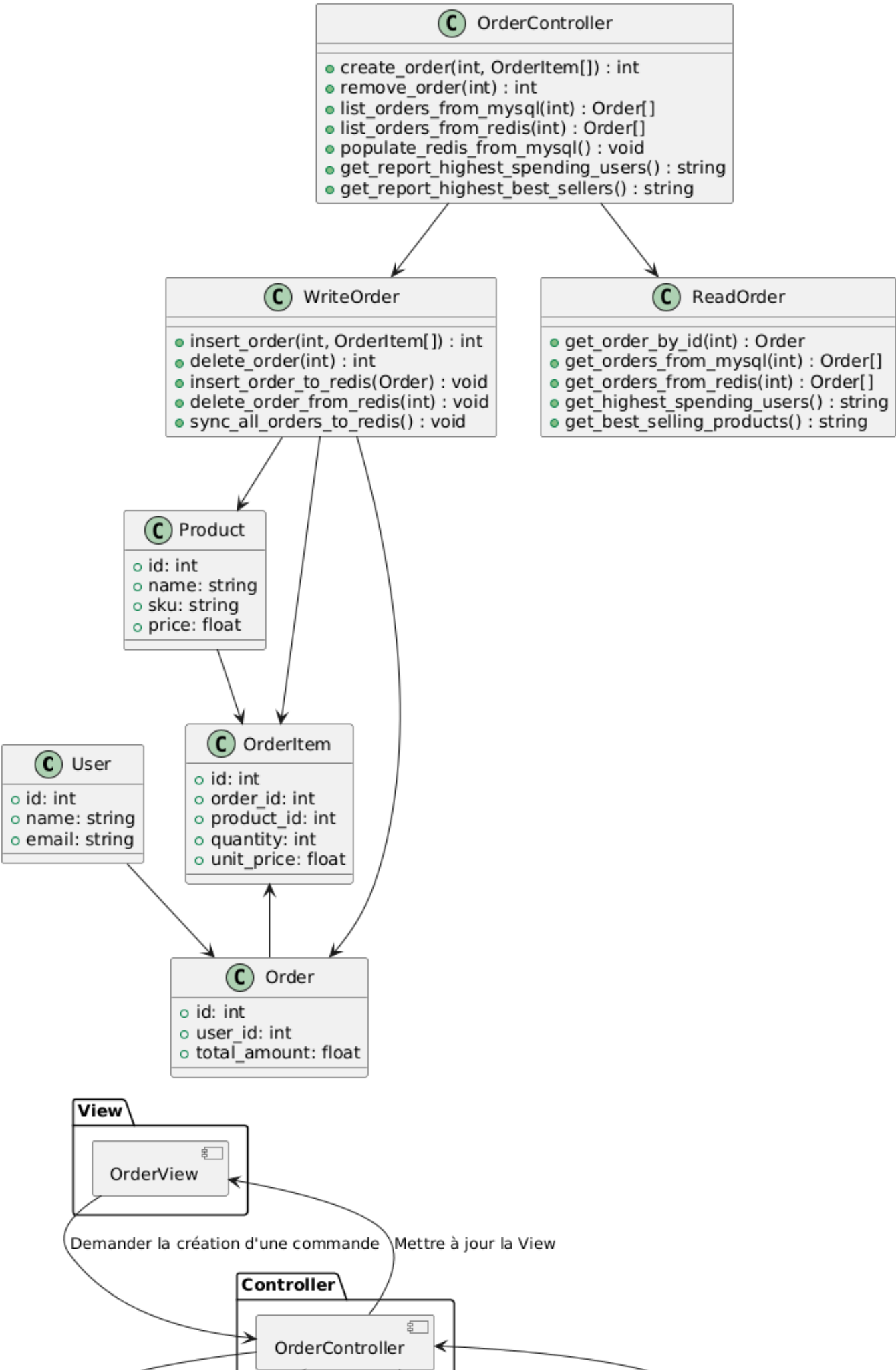
Contexte technique

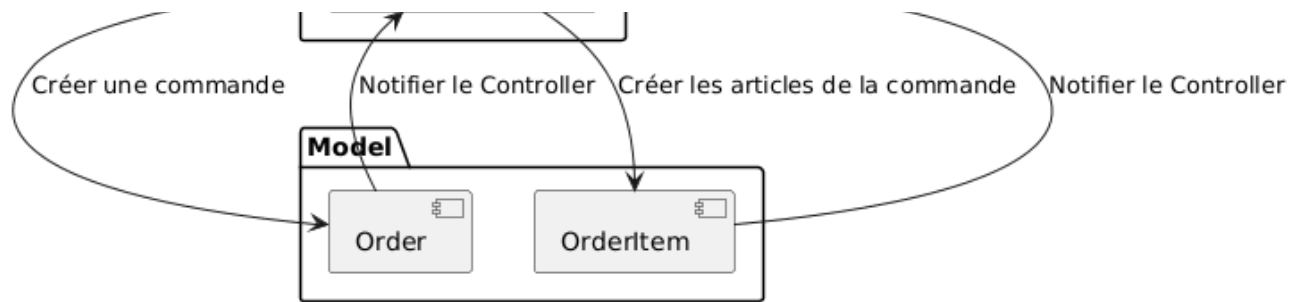
- **Interface** : Application Web Python
- **Couche CQRS** : Séparation entre **commands/** (écriture) et **queries/** (lecture)
- **Persistance polyglotte** : MySQL avec SQLAlchemy pour les écritures, Redis pour les lectures optimisées
- **Synchronisation** : Mécanismes automatiques entre MySQL et Redis

4. Stratégie de solution

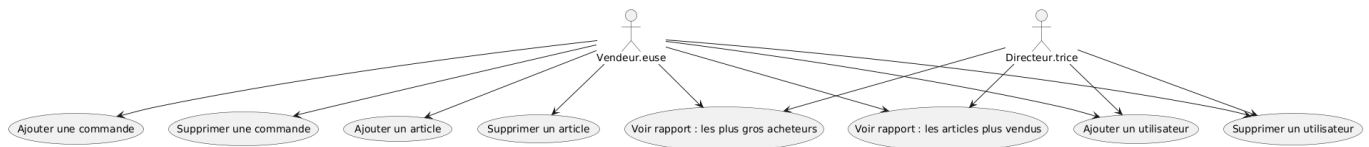
Problème	Approche de solution
Performance de lecture	Utilisation de Redis comme cache avec synchronisation automatique
Séparation des responsabilités	Patron CQRS avec dossiers commands/ et queries/ dédiés
Gestion des données	ORM SQLAlchemy pour MySQL, méthodes Redis pour le cache
Rapports statistiques	Traitement direct depuis Redis pour éviter la charge sur MySQL

5. Vue des blocs de construction

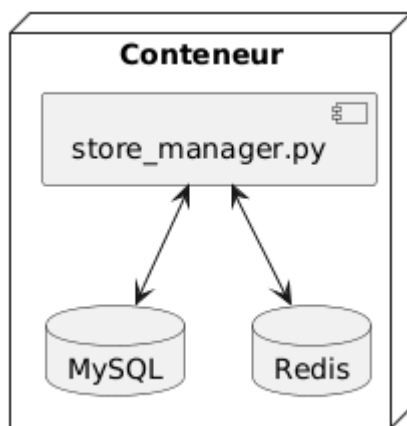




6. Vue d'exécution



7. Vue de déploiement



8. Concepts transversaux

- Patron CQRS (Command Query Responsibility Segregation)
- Persistance polyglotte (MySQL + Redis)
- ORM (Object-Relational Mapping) avec SQLAlchemy
- Synchronisation de données temps réel

9. Décisions d'architecture

Veuillez consulter le fichier </docs/adr/adr001.md>.

10. Exigences qualité

Performance

- Temps de réponse optimisé pour les requêtes Redis
- Support de charges élevées simultanées
- Rapports statistiques générés sans impact sur MySQL

Maintenabilité

- Séparation claire CQRS entre commands/ et queries/
- Code modulaire avec responsabilités bien définies
- Synchronisation automatique entre bases de données

Évolutivité

- Architecture préparée pour l'ajout de nouveaux types de rapports
- Extensibilité du système de cache Redis
- Support de nouvelles entités métier

11. Risques et dettes techniques

Non applicable pour cette application.

12. Glossaire

Terme	Définition
CQRS	Command Query Responsibility Segregation : séparation des opérations de lecture et d'écriture
ORM	Object-Relational Mapping : technique de mapping entre objets et base de données relationnelle
Persistance polyglotte	Utilisation de plusieurs technologies de stockage pour différents besoins