



### Projecto – Instruções para a 3ª Entrega (E3)

#### Objectivo

Para a 3ª entrega do projeto pretende-se que os alunos apresentem uma visão integrada e refinada do negócio da empresa BAIK e da sua plataforma digital BAIK-SI, através de um conjunto de modelos desenvolvidos com base nas linguagens Archimate, BPMN, UML e SysML bem como em descrições textuais complementares.

#### Considerações

Mantêm-se as instruções e recomendações indicadas para as entregas anteriores.

#### Estrutura do Documento

O documento E3 deve encontrar-se organizado com os seguintes elementos (cotação na escala 0..10, em que 1v é para a qualidade geral do relatório):

O documento E3 deve encontrar-se organizado com os seguintes elementos (cotação na escala 0..10, em que 1v é para a qualidade geral do relatório):

- Página de rosto, com a identificação do nº do grupo, campus, e identificação dos seus elementos (apenas os estudantes que efectivamente participaram na sua realização);
- Pressupostos e Assunções do documento (resto da página de rosto);
- [1,5v] Modelos **Archimate**:
  - Vista ArchiMate da estrutura departamental da BAIK (business actor, business role) (1 pag.)
  - Vista ArchiMate da descrição do produto de aluguer de BICA em ambiente urbano a cliente particular (business actor, business role, product, business service, business process, application service) (1 pag.)
  - Vista ArchiMate da descrição aplicacional da empresa BAIK (application component, application service, application interface, application collaboration) (1 pag.)
  - Vista ArchiMate da descrição negócio, aplicacional e tecnológica da empresa BAIK (incluindo todos os conceitos acima e também node, device, system software, infrastructure service) (1 pag.)
- [1,5v] Modelos **BPMN**:
  - Modelo BPMN Collaboration para os seguintes processos P1, P2, P3 (3 pags)
  - Modelo BPMN Choreography para o processo P3 (1 pag.)
- [4,5v] Modelos **UML**:
  - Modelo UML de casos de utilização do sistema SI-BAIK (2 pags)
  - Com base no modelo de casos de utilização do ponto anterior, defina uma “template” e apresente a descrição textual estruturada (com os cenários principal, alternativos, de excepção, etc.) para o caso de utilização do seu projeto que tenha o maior número de interações (1 pag.)
  - Modelo de domínio (UML class diagram) da plataforma SI-BAIK (2 pag.)
  - Modelo da máquina de estados (UML statemachine diagram) da classe Cliente (1 pag.)
- [1,5v] Modelos **SysML**:
  - Modelo BDD da BICA (1pag.)
  - Modelo IBD da BICA (1pag.)

## Instruções para a Entrega

Cada grupo tem de entregar o documento E3, na plataforma fenix, até às 23:59 de 25/5/2018, identificando claramente no nome do ficheiro e na página de rosto com **<AMS-2018-E3-GRUPO\_XX-PROFESSOR\_YY>**, onde XX é o número do grupo atribuído e YY representa o respetivo professor, nomeadamente José Alberto Sardinha (JS), Rosário Bernardo (RB), Sérgio Guerreiro (SG) ou Tomás Alves (TA).

**Nota:** Não será considerado para avaliação qualquer relatório entregue fora do prazo ou ignorando as condições descritas.