Plantilla análisis de casos de uso:

Título	Registrar usuario		
Descripción	Inscripción de las credenciales de un usuario para el posterior uso de la aplicación		
Pre-condición	Usuario no registrado		
Post-condición	Usuario queda registrado en la base de datos del sistema		
Prioridad	Alta		
Autor(es)	Tomás Manuel García Ruiz		
Control de cambios	-		

Escenario principal

- 1. El administrador interacciona con la aplicación solicitando registrar un nuevo usuario.
- 2. El sistema solicita un "nickname" y/o correo electrónico, contraseña y datos personales completos del usuario.
- 3. El administrador introduce los datos requeridos.
- 4. El sistema comprueba si el "nickname" y/o el correo electrónico no se encuentran registrados previamente.
- 5. El sistema completa el registro mostrando una ventana emergente.

Escenario alternativo

- 3.a. No se introducen ciertos datos que dependiendo de su obligatoriedad mostrará un error o no.
 - 3.a.1. El sistema mostrará en rojo los campos necesarios para el registro.
- 3.a.2. El administrador introduce los datos faltantes.
- 4.a. Ciertos campos introducidos se encuentran registrados previamente.
 - 4.a.1. El sistema mostrará en rojo los campos registrados con anterioridad.
 - 4.a.2. El administrador deberá cambiar dichos campos.

Clases de análisis

A. Clases de entidad	Usuario, Rol
B. Clases de control	isAdmin
C. Clases de interfaz	ViewFormulario, AddUsuario

Maquetas de interfaz

Diagramas de secuencia	

Título	Eliminar Usuario	
Descripción	Se borrarán todos los datos del usuario en cuestión dentro del sistema	
Pre-condición	Debe existir el usuario	
Post-condición	La base de datos no tiene los datos de dicho usuario y el mismo deja de tener acceso a la plataforma	
Prioridad	Media	
Autor(es)	Tomás Manuel García Ruiz	
Control de cambios		

Escenario principal

- 1. El administrador busca en la plataforma el usuario en cuestión a través de una barra de búsqueda donde se podrá filtrar por nombre, apellidos y DNI/ID.
- 2. El sistema da una lista de los usuarios que tengan coincidencia de búsqueda, si fuera por DNI/ID debería aparecer un único usuario ya que es un dato único, además se podrá acceder a la ficha individual de cada usuario con la búsqueda mencionada.
- 3. El administrador selecciona qué usuario o usuarios quiere eliminar, mediante una casilla, y posteriormente hace click en un botón "Eliminar".
- 4. El sistema muestra una ventana de confirmación con "Continuar" y "Cancelar".
- 5. El administrador selecciona "Continuar" previamente descrito.
- 6. El sistema realiza la completa eliminación del usuario o usuarios seleccionados.

Escenario alternativo

- 1.a. El usuario buscado no se encuentra en la base de datos.
 - 1.a.1. El sistema mostrará un mensaje de error diciendo que hay ningún resultado.
- 1.a.2. El administrador acepta el mensaje y puede realizar una nueva búsqueda.
- 2.a. El usuario no selecciona ningún usuario.
 - 2.a.1. El sistema no habilita el botón "Eliminar"
- 3.a. El sistema muestra un error porque el usuario o usuarios seleccionados ya han sido eliminados (por otro administrador).
- 3.a.1. El administrador acepta el mensaje de error.
- 6.a. El sistema no consigue finalizar la eliminación, debido a un fallo de conexión o de la propia plataforma.
 - 6.a.1. El sistema muestra un error con el por qué del fallo.
- 6.a.2. El administrador acepta el error y puede volver a realizar la eliminación, se mantienen los usuarios seleccionados.

Clases de análisis

A. Clases de entidad	Usuario, Rol
B. Clases de control	isAdmin

C. Clases de interfaz	ViewUsuarios	
Maquetas de interfaz		
Diagramas de secuencia		

Título	Iniciar Sesion			
Descripción	Un usuario procede a entrar en la plataforma con su cuenta			
Pre-condición	Debe existir el usuario dentro de la base de datos			
Post-condición	El usuario inicia sesión en la plataforma y			
Prioridad	Alta			
Autor(es)	Tomás Manuel García Ruiz			
Control de cambios				

Escenario principal

- 1. El sistema muestra dos recuadros con "Email/Nickname" y "Contraseña", y un botón "Iniciar"
- 2. El usuario procede a introducir sus datos "Email/Nickname" y "Contraseña", para posteriormente pulsar "Iniciar"
- 3. El sistema recarga la interfaz para cambiar la zona donde se encontraban los recuadros iniciales por el nombre del usuario, un botón "Perfil" con el cual accedes al perfil del usuario y otro botón con "Cerrar Sesión" con el cual volvemos al escenario 2.

Escenario alternativo

- 2.a. El usuario introduce los datos incorrectamente.
- 2.a.1. El sistema mostrará un error con el mensaje "Ha fallado la autenticación de usuario, por favor vuelva a introducir su email o nickname y contraseña correctamente".
- 2.a.2. El usuario acepta el mensaje y puede volver a introducir los datos.
- 2.a.3. El sistema muestra en rojo los campos "Email/Nickname" y "Contraseña"
- 2.b. El usuario no introduce todos los datos.
- 2.b.1. El sistema mostrará un error con el mensaje "No se han completado todos los campos para el inicio de sesión, por favor introdúzcalos".
- 2.b.2. El usuario acepta el mensaje y puede volver a introducir los datos.
- 2.b.3. El sistema muestra el campo o los campos no rellenados en rojo.
- 3.a. El sistema, además, muestra la barra de búsqueda, una opción para ver el balance económico y demás opciones, dependiendo si el usuario que inicia sesión es administrador, responsable económico o coordinador.

Clases de análisis

A. Clases de entidad	Usuario, Rol
B. Clases de control	CheckRol, IniciaSesión
C. Clases de interfaz	ViewInterface

Maquetas de interfaz

Diagramas de secuencia	

Título	Cerrar sesión		
Descripción	Un usuario procede a salir de la plataforma con su cuenta.		
Pre-condición	Usuario registrado y que ha iniciado sesión		
Post-condición	El usuario no ha iniciado sesión con su cuenta.		
Prioridad	Alta		
Autor(es)	Jose Ángel Guillén Romero		
Control de cambios	-		

Escenario principal

- 1. El usuario se encuentra en ventana "home" y ha iniciado sesión previamente.
- 2. El usuario solicitará al sistema salir de la sesión de su cuenta.
- 3. El sistema lanzará un mensaje de confirmación de cierre de sesión y posteriormente se podrá iniciar sesión

Escenario alternativo

			-		-
lases	Δ	an	12	п	212
10353	 •	<i>a</i> .			- 1

Maguetas de interfaz	
C. Clases de interfaz	ViewInterface
B. Clases de control	CheckRol, CerrarSesión
A. Clases de entidad	Usuario, Rol
A. Clases de entidad Usuario, Rol	

Maquetas de interfaz

Diagramas de secuencia	
	_