

Título	Registrar becado
Descripción	Insertar un niño becado en la base de datos con su información básica
Pre-condición	El niño no está registrado en la base de datos.
Post-condición	El niño es registrado con éxito en la base de datos.
Prioridad	Alta
Autor(es)	Alejandro Calvo Corraliza
Control de cambios	-
Escenario principal	
<div>1. El administrador interacciona con la aplicación solicitando registrar un becado en la base de datos.</div> <div>2. El sistema solicitará mediante un formulario la información básica necesaria para insertar al becado para que sea apadrinado, como el nombre, apellidos, DNI y otros campos con información personal sobre el niño.</div> <div>3. El administrador introduce los datos solicitados correspondientes.</div> <div>4. El sistema comprueba que los campos introducidos son correctos y cumplan con los requisitos de la aplicación y inserta al becado en la base de datos del sistema.</div>	
Escenario alternativo	
<div>3a El becado ya ha sido registrado anteriormente en la base de datos.</div> <div>3a.1 El sistema mostrará un mensaje de error y solicitará que introduzca otro diferente.</div> <div>3b. El administrador introduce algún dato erróneo en el formulario.</div> <div>3b.1 El sistema solicitará que reintroduzca los campos erróneos.</div> <div>4a. Algún campo introducido no cumple con los requisitos.Ej: longitud de la contraseña.</div> <div>4b.1 El sistema solicitará que reintroduzca los campos erróneos.</div>	
Clases de análisis	
A. Clases de entidad	
B. Clases de control	
C. Clases de interfaz	
Maquetas de interfaz	

[illegible]

Título	Eliminar becado
Descripción	El sistema permitirá borrar todos los datos del becado en cuestión del sistema.
Pre-condición	El becado debe estar registrado en el sistema y el usuario que desea eliminar al becado debe ser un administrador o agente.
Post-condición	El becado deja de estar registrado en el sistema, por lo que no se puede acceder a ninguna información sobre él.
Prioridad	Alta
Autor(es)	Alejandro Calvo Corraliza
Control de cambios	-
Escenario principal	
1. El usuario interactúa con el sistema solicitando eliminar toda la información de un niño becado. 2. El usuario accede a la ficha del becado que desea eliminar. 3. El sistema dispone de un botón que elimina toda la información del becado de la base de datos. 4. El usuario presiona el botón mencionado. 5. El sistema borra automáticamente toda la información del becado.	
Escenario alternativo	
2.a El becado no existe en la base de datos 4.a El usuario no tiene el rol de administrador o agente. 4.a.1 El sistema no permitirá a ese usuario eliminar la información de un becado	
Clases de análisis	
A. Clases de entidad	
B. Clases de control	
C. Clases de interfaz	
Maquetas de interfaz	

Diagramas de secuencia

Título	Buscar becado	
Descripción	El sistema permitirá buscar a un niño becado en concreto dentro de la base de datos de la aplicación	
Pre-condición	Debe existir previamente el becado en la base de datos.	
Post-condición	El sistema mostrará únicamente la información del becado en cuestión	
Prioridad	Media	
Autor(es)	Alejandro Calvo	
Control de cambios	-	
Escenario principal		
<div>1. El usuario interactúa con el sistema solicitando buscar toda la información relacionada con un becado concreto.</div> <div>2. El sistema solicitará que se introduzca el código de identificación del becado en cuestión.</div> <div>3. El sistema comprueba si el valor introducido es correcto.</div> <div>4. El sistema mostrará toda la información relacionada con el becado en cuestión.</div>		
Escenario alternativo		
<div>1.a El usuario no es administrador o agente.</div> <div>1.a.1 El sistema no mostrará un mensaje indicando que no dispone de los permisos para realizar la búsqueda.</div> <div>1.a.2 El sistema no permitirá al usuario realizar la búsqueda.</div> <div>3.a El valor introducido es incorrecto o no existe un becado con ese código.</div> <div>3.a.1 El sistema solicitará que se reintroduzca el valor.</div>		
Clases de análisis		
A. Clases de entidad		
B. Clases de control		
C. Clases de interfaz		
Maquetas de interfaz		

Diagramas de secuencia