

Creamos una tabla llamada Videojuegos:

```
Archivo  Editar  Ver  Buscar  Terminal  Ayuda
sqlite> create table Videojuegos
...> ;
Error: near ";": syntax error
sqlite> CREATE TABLE Videojuegos(
...> id int not null primary key,
...> nombre text not null ,
...> desarrolladora text not null ,
...> lanzamiento int not null,
...> clasificacion text);
sqlite> .tables
Videojuegos  usuario
```

Añadimos 5 registros de Videojuegos:

```
sqlite> INSERT INTO Videojuegos (id,nombre,desarrolladora,lanzamiento,clasificacion)
...> VALUES(1,'Grand Theft Auto 5','Rockstar',2013,'18+');
sqlite> INSERT INTO Videojuegos (id,nombre,desarrolladora,lanzamiento,clasificacion)
...> VALUES(2,'Minecraft','Mojang',2011,'7+');
sqlite> INSERT INTO Videojuegos (id,nombre,desarrolladora,lanzamiento,clasificacion)
...> VALUES(3,'Super Mario 64','Nintendo',1996,'3+');
sqlite> INSERT INTO Videojuegos (id,nombre,desarrolladora,lanzamiento,clasificacion)
...> VALUES(4,'FIFA 23','Electronic Arts',2022,'3+');
sqlite> INSERT INTO Videojuegos (id,nombre,desarrolladora,lanzamiento,clasificacion)
...> VALUES(5,'Fortnite','Epic Games',2017,'12+');
sqlite> .tables
Videojuegos  usuario
```

Listamos los videojuegos por nombre y desarrolladora:

```
sqlite> SELECT nombre,desarrolladora FROM Videojuegos
...> ;
Grand Theft Auto 5|Rockstar
Minecraft|Mojang
Super Mario 64|Nintendo
FIFA 23|Electronic Arts
Fortnite|Epic Games
sqlite> 
```

Cambiamos un registro según su llave primaria y lo hacemos coincidir con el videojuego a cambiar:
Ejemplo: Grand Theft Auto 5 = Red Dead Redemption 2

```
sqlite> UPDATE Videojuegos
...> SET
...> nombre = 'Red Dead Redemption 2', lanzamiento = 2019
...> WHERE
...> id = '1';
sqlite> SELECT nombre,desarrolladora FROM Videojuegos
...> ;
Red Dead Redemption 2|Rockstar
Minecraft|Mojang
Super Mario 64|Nintendo
FIFA 23|Electronic Arts
Fortnite|Epic Games
sqlite> 
```

Borramos dos registros de videojuegos:

```
Red Dead Redemption 2|Rockstar
Minecraft|Mojang
Super Mario 64|Nintendo
FIFA 23|Electronic Arts
Fortnite|Epic Games
sqlite> DELETE FROM Videojuegos
...> WHERE
...> id = '3'
...> ;
sqlite> DELETE FROM Videojuegos
...> WHERE
...> id = '5'
...> ;
sqlite> 2 48 palabras, 313 caracteres Estilo predeterminado
```

```
sqlite> SELECT nombre,desarrolladora FROM Videojuegos
...> ;
Red Dead Redemption 2|Rockstar
Minecraft|Mojang
FIFA 23|Electronic Arts
sqlite> 2 48 palabras, 313 caracteres Estilo predeterminado
```

Implementamos el GET:

