# Plantilla de Documentación de Prompts

Campo	Contenido
ID del Prompt	P001-Fase 1
Fecha de Uso	24/03/2025
Modelo de IA	ChatGPT o3-mini-high
Categoría de la Tarea	Backend/Base de Datos
Tecnología	PHP/SQL
Texto Completo del Prompt	V.1 Dame los comandos y pasos detallados para: Configurar un entorno Laravel desde cero. Implementar migraciones de base de datos basadas en la estructura definida en los documentos adjuntos. Crear modelos y definir relaciones según los requerimientos de los documentos adjuntos. Instrucciones adicionales: Asegúrate de que cada parte del código generado esté en su respectivo archivo (migraciones, modelos, controladores, etc.). Usa convenciones de nombres estándar de Laravel para modelos, tablas y relaciones. Explica brevemente cada paso para entender su propósito. Si hay opciones alternativas o configuraciones recomendadas, inclúyelas. Contexto del proyecto: Estamos desarrollando un sistema para un mercado local, donde los usuarios pueden registrarse como clientes, vendedores o proveedores. Cada vendedor y proveedor puede administrar un stand y vender productos. Los clientes pueden realizar pedidos, y los proveedores pueden gestionar ventas a los vendedores y los vendedores pueden gestionar ventas a los clientes. Los detalles específicos de la base de datos y la interfaz se encuentran en los documentos adjuntos.  Documentos adjuntos: Documentación de la especificación y DB del proyecto.

#### V.1.1 Instrucciones:

Desarrolla una guía técnica paso a paso que incluya comandos, fragmentos de código organizados y explicaciones detalladas para realizar lo siguiente en Laravel:

- Configurar desde cero un entorno Laravel en tu máquina local. Incluye requisitos de software, instalación del proyecto y configuración del entorno (.env).
- Diseñar e implementar las migraciones de base de datos conforme a la estructura proporcionada en los documentos adjuntos. Asegúrate de:
  - Seguir convenciones de nombres estándar de Laravel.
  - Usar claves foráneas con constrained() y considerar softDeletes() donde sea adecuado.
- Crear los modelos Eloquent correspondientes a cada tabla e implementar las relaciones entre entidades utilizando métodos has0ne, hasMany, belongsTo, etc.
- Separar correctamente el código en archivos (migraciones, modelos, controladores si aplica), respetando la arquitectura típica de l aravel
- Explicar brevemente el propósito de cada paso y fragmento de código, incluyendo cuando existan opciones alternativas (por ejemplo: softDeletes, índices, seeders o Eloquent Resources).
- 6. Considerar aspectos adicionales como:
  - Middleware para autorización por roles (cliente, vendedor, proveedor).
  - o Factories y seeders para pruebas.
  - Definición de rutas (routes/web.php) y protección de acceso.
  - Buenas prácticas recomendadas para proyectos escalables.

#### Contexto del proyecto:

Estás desarrollando un sistema para un mercado local donde los usuarios se registran con distintos roles: clientes, vendedores y proveedores. Los vendedores y proveedores gestionan stands y productos, los clientes hacen pedidos, y hay funcionalidades adicionales como mensajes privados, foros y comentarios.

#### Objetivo:

El objetivo es entregar una solución técnica organizada, comprensible y alineada con las buenas prácticas de Laravel, que sirva como base para el desarrollo de un sistema web robusto.

#### Documentación adicional:

Se incluye una especificación del sistema y estructura de base de datos (adjunta).

Long. del Prompt	V.1 1199 caracteres	V.1.1 2002					
Documentos incluidos	Sí, especificación del sistema y estructura de base de datos						
Ejemplos Incluidos	No						
Calidad de la Respuesta	V.1 5	V.1.1 5					
P. Ponderada	V.1 5	V.1.1 5					
Prob. de Código	Ninguno						
Iteraciones	0						
Mejoras Recomendadas	Optimizada para maximizar claridad, especificidad técnica y alineación con resultados de aprendizaje y competencias						

Resultados de aprendizajo vinculados	V.1 R1, R2, R3, R4: El estudiante demuestra comprensión, uso de arquitecturas y tecnologías web, y es capaz de diseñar e implementar servicios
	web.
	R5, R11, R12: Promueve la autonomía, trabajo colaborativo y búsqueda de información.
	R6, R10, R14, R15: Comunicación escrita, entrega en tiempo, autonomía en el aprendizaje.
	V1.1 <b>R1 – R4:</b> Fomenta el diseño, implementación y validación de servicios web usando tecnologías específicas.
	R6, R10, R14, R15: Promueve la redacción técnica, cumplimiento de entregas y trabajo autónomo.
	R5, R11, R12: Impulsa la autonomía en programación y búsqueda de soluciones.
Competencias relacionadas	V1 CETM1, CETM4, CETM6, CETM7: Diseño e implementación de servicios telemáticos.
	CG5: Diseño y uso de aplicaciones en entornos telemáticos.
	CB2, CB3, CB5: Aplicación práctica, análisis crítico, aprendizaje autónomo.
	CT1, CT2, CT3: Comunicación efectiva, colaboración y mejora profesional continua.
	V1.1 <b>CETM1, CETM4, CETM6, CETM7</b> : Diseño y desarrollo de sistemas y servicios telemáticos.
	CG5: Diseño y uso de aplicaciones web.
	CB2, CB3, CB5: Aplicación práctica del conocimiento, análisis crítico y aprendizaje autónomo.
	CT1, CT2, CT3: Comunicación técnica efectiva, colaboración y mejora continua.
Objetivos de la asignatura	V1 OBJ-1: Uso de tecnologías web (Laravel backend).
	OBJ-2: Diseño e implementación de un sistema completo con base de datos.
	OBJ-3 y OBJ-4: Aplicaciones de comercio electrónico y redes sociales básicas (productos, pedidos, foros, mensajes).
	V1.1 <b>OBJ-1:</b> Uso de tecnologías web.
	OBJ-2: Desarrollo de un sistema completo con acceso a base de datos.
	OBJ-3 y OBJ-4: Comercio electrónico y funcionalidades sociales.

## Tabla de Comparación de Versiones de Prompt

Versión	Camb. Clave	Cla.	Esp.	Prec. Téc.	Ctx.	Estruc.	Cal. Cód.	Punt. Pond.	Mej.
1.0	Inicial	5	5	5	5	5	5	5	_
1.1	Se agregaron especificaciones técnicas	5	5	5	5	5	5	5	0

### Leyenda de Abreviaturas

- Camb. Clave = Cambios Clave
- Cla. = Claridad
- Esp. = Especificidad

- **Prec. Téc.** = Precisión Técnica
- Ctx. = Contexto
- **Estruc.** = Estructura
- Cal. Cód. = Calidad del Código

• Punt. Pond. = Puntuación Ponderada

• **Mej.** = Mejora