



## Plantilla de Documentación de Prompts

Campo	Contenido
ID del Prompt	P001-Fase 1 Qwen
Fecha de Uso	21/04/2025
Modelo de IA	Qwen2.5-coder:32b
Categoría de la Tarea	Backend/Base de Datos
Tecnología	PHP/SQL
Texto Completo del Prompt	<p>V.1 Dame los comandos y pasos detallados para:</p> <p>Configurar un entorno Laravel desde cero.</p> <p>Implementar migraciones de base de datos basadas en la estructura definida en los documentos adjuntos.</p> <p>Crear modelos y definir relaciones según los requerimientos de los documentos adjuntos.</p> <p>Instrucciones adicionales:</p> <p>Asegúrate de que cada parte del código generado esté en su respectivo archivo (migraciones, modelos, controladores, etc.).</p> <p>Usa convenciones de nombres estándar de Laravel para modelos, tablas y relaciones.</p> <p>Explica brevemente cada paso para entender su propósito.</p> <p>Si hay opciones alternativas o configuraciones recomendadas, inclúyelas.</p> <p>Contexto del proyecto:</p> <p>Estamos desarrollando un sistema para un mercado local, donde los usuarios pueden registrarse como clientes, vendedores o proveedores. Cada vendedor y proveedor puede administrar un stand y vender productos. Los clientes pueden realizar pedidos, y los proveedores pueden gestionar ventas a los vendedores y los vendedores pueden gestionar ventas a los clientes.</p> <p>Los detalles específicos de la base de datos y la interfaz se encuentran en los documentos adjuntos.</p> <p>1ª Iteración: dame el método up de las migraciones de products y orders, así como el de los modelos</p> <p>2ª Iteración: Dame también el modelo y migración de OrderItem, SupplierSaleItem y Stand</p> <p><b>V.1.1 Objetivo:</b></p> <p>Desarrollar un sistema web en Laravel para un mercado local, siguiendo buenas prácticas de ingeniería de software y respetando las convenciones del framework.</p> <hr/> <p> <b>Requisitos:</b></p> <ol style="list-style-type: none"><li><b>Configuración del entorno</b><ul style="list-style-type: none"><li>Describe paso a paso cómo instalar y configurar Laravel desde cero.</li><li>Incluye recomendaciones sobre entorno local (PHP, Composer, MySQL).</li></ul></li><li><b>Base de datos y migraciones</b><ul style="list-style-type: none"><li>Implementa migraciones para las entidades requeridas según el dominio del sistema.</li><li>Asegúrate de que las claves foráneas, restricciones y tipos de datos sean los adecuados.</li><li>Proporciona el método <code>up()</code> completo de las siguientes tablas:</li></ul></li></ol>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <code>users, products, orders, stands, order_items, supplier_sales_items</code></li> </ul> <p><b>3. Modelos y relaciones</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Crea los modelos Eloquent correspondientes a las tablas anteriores.</li> <li>○ Define sus relaciones (<code>hasMany</code>, <code>belongsTo</code>, etc.).</li> <li>○ Incluye el uso de <code>\$fillable</code>, <code>\$table</code>, y métodos de relaciones.</li> </ul> <p><b>4. Buenas prácticas</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Usa convenciones estándar de Laravel (snake_case para tablas, singular en modelos).</li> <li>○ Explica brevemente el propósito de cada paso.</li> <li>○ Si existen opciones o alternativas recomendadas, inclúyelas.</li> </ul> <hr/> <p> <b>Contexto del Proyecto:</b></p> <p>El sistema simula un mercado local donde:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Los usuarios pueden ser clientes, vendedores o proveedores.</li> <li>• Vendedores y proveedores gestionan stands y productos.</li> <li>• Clientes hacen pedidos, proveedores venden a vendedores y estos a clientes.</li> </ul> <p>Puedes basarte en los documentos adjuntos para entender la estructura detallada.</p>	
Long. del Prompt	V.1 Sin iteracion: 1134 caracteres Con iteracion: 1322 caracteres	V.1.1 1444
Documentos incluidos	Sí, específicos de la base de datos y especificaciones	
Ejemplos Incluidos	No	
Calidad de la Respuesta	V.1 5	V.1.1 5
P. Ponderada	V.1 5	V.1.1 5
Prob. de Código	No	
Iteraciones	2	
Mejoras Recomendadas	Mayor especificación para evitar iteraciones	
Resultados de aprendizaje vinculados	<p>V1 R1, R2, R3, R4: El estudiante diseña, implementa y ofrece servicios web, aplicando conocimientos sobre arquitecturas, modelos y lenguajes.</p> <p>R6, R10, R14, R15: Se requiere comunicación escrita clara, entrega puntual y autonomía en el desarrollo.</p> <p>R12: Implica búsqueda y comprensión de documentación para completar las tareas.</p> <hr/> <p>V1.1 Resultado Descripción</p> <p>R1 Comprende la relación entre los elementos estudiados (entidades, relaciones, lógica de negocio).</p> <p>R2 Conoce diferentes arquitecturas o modelos de software de comunicación (MVC, ORM en Laravel).</p> <p>R3 Conoce, distingue y utiliza tecnologías, lenguajes y estándares (PHP, SQL, Laravel, Eloquent).</p> <p>R4 Diseña, implementa, valida y ofrece servicios web completos.</p> <p>R5 Muestra interés por recursos de programación en telecomunicaciones.</p> <p>R6, R10, R14, R15 Redacta documentación, cumple tiempos, y ejecuta tareas con autonomía.</p> <p>R12 Utiliza fuentes adecuadas y comprende especificaciones técnicas.</p>	
Competencias relacionadas	<p>V1 CETM6, CETM7: Diseño y programación de arquitecturas y aplicaciones telemáticas.</p> <p>CG5: Diseño y programación en entornos de telecomunicaciones.</p> <p>CB4, CB5: Comunicación clara y aprendizaje autónomo.</p> <p>CT1, CT2: Comunicación efectiva y colaboración profesional.</p>	

	<p>V1.1 Tipo Código Descripción</p> <p>Específica (Telemática) CETM-1, CETM-6, CETM-7 Diseño, programación y gestión de arquitecturas y aplicaciones web/telemáticas.</p> <p>General CG-5 Diseño y programación de aplicaciones en entornos tecnológicos.</p> <p>Básica CB-4, CB-5 Comunicación efectiva y autonomía en el aprendizaje.</p> <p>Transversal CT-1, CT-2 Comunicación y trabajo colaborativo profesional.</p> <p>Rama de telecomunicaciones CR-2, CR-3 Uso de herramientas y búsqueda de información técnica.</p>
Objetivos de la asignatura	<p>V1 OBJ-1: Tecnologías web lado cliente/servidor.</p> <p>OBJ-2: Implementación de un sistema web completo.</p> <p>OBJ-3: Desarrollo de comercio electrónico.</p>
	<p>V1.1 Objetivo Descripción</p> <p>OBJ-1 Conocer tecnologías web cliente-servidor.</p> <p>OBJ-2 Diseñar e implementar un sistema web completo.</p> <p>OBJ-3 Usar herramientas para el desarrollo de un sistema de comercio electrónico.</p>

## Tabla de Comparación de Versiones de Prompt

Versión	Camb. Clave	Cla.	Esp.	Prec. Téc.	Ctx.	Estruc.	Cal. Cód.	Punt. Pond.	Mej.
1.0	Inicial	5	5	5	5	5	5	5	5
1.1	Se agregaron especificaciones técnicas	5	5	5	5	5	5	5	0

### Leyenda de Abreviaturas

- **Camb. Clave** = Cambios Clave
- **Cla.** = Claridad
- **Esp.** = Especificidad
- **Prec. Téc.** = Precisión Técnica
- **Ctx.** = Contexto
- **Estruc.** = Estructura
- **Cal. Cód.** = Calidad del Código
- **Punt. Pond.** = Puntuación Ponderada
- **Mej.** = Mejora