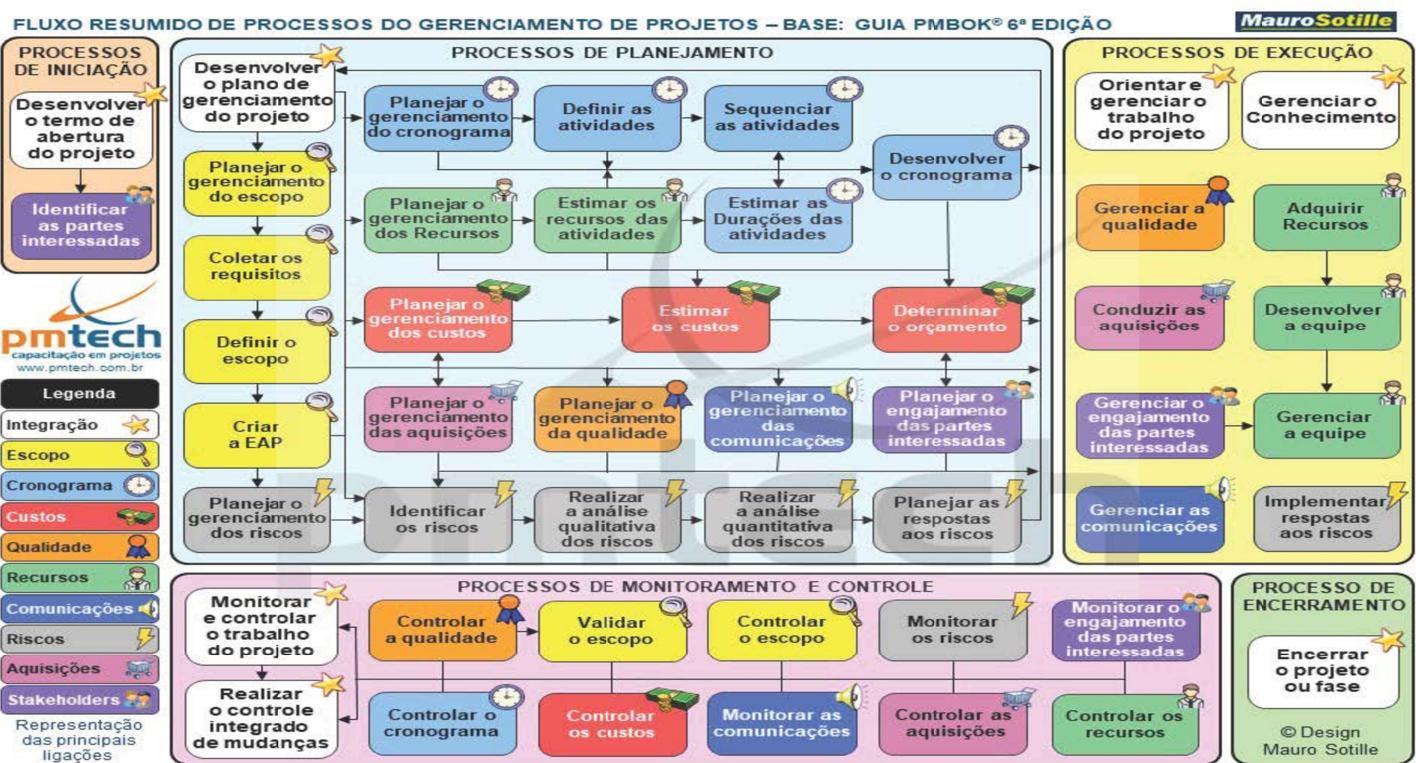


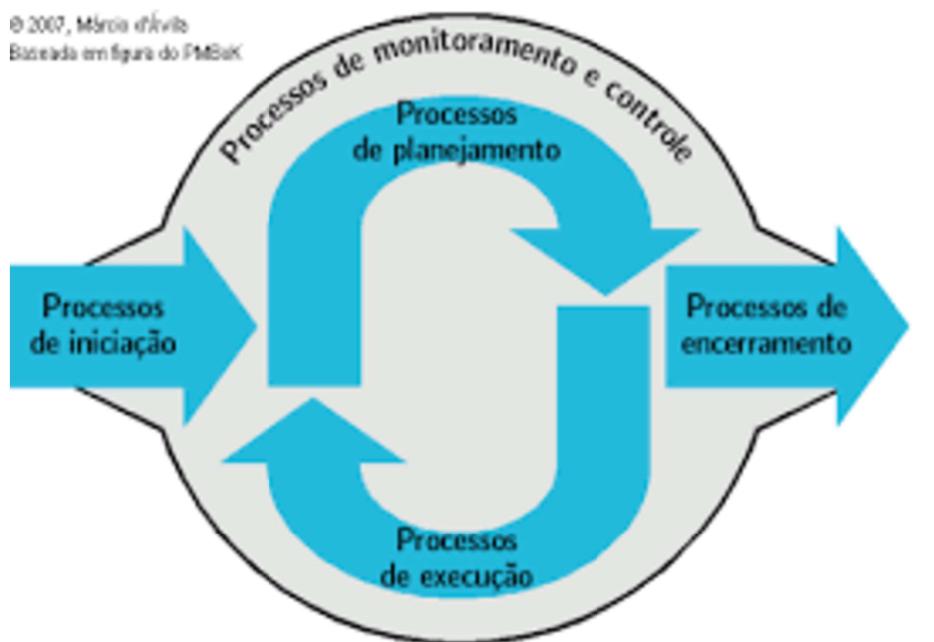
Pilares dos Guias de Conhecimento

- Áreas de conhecimento
- Grupos de processos
- Ciclo de vida



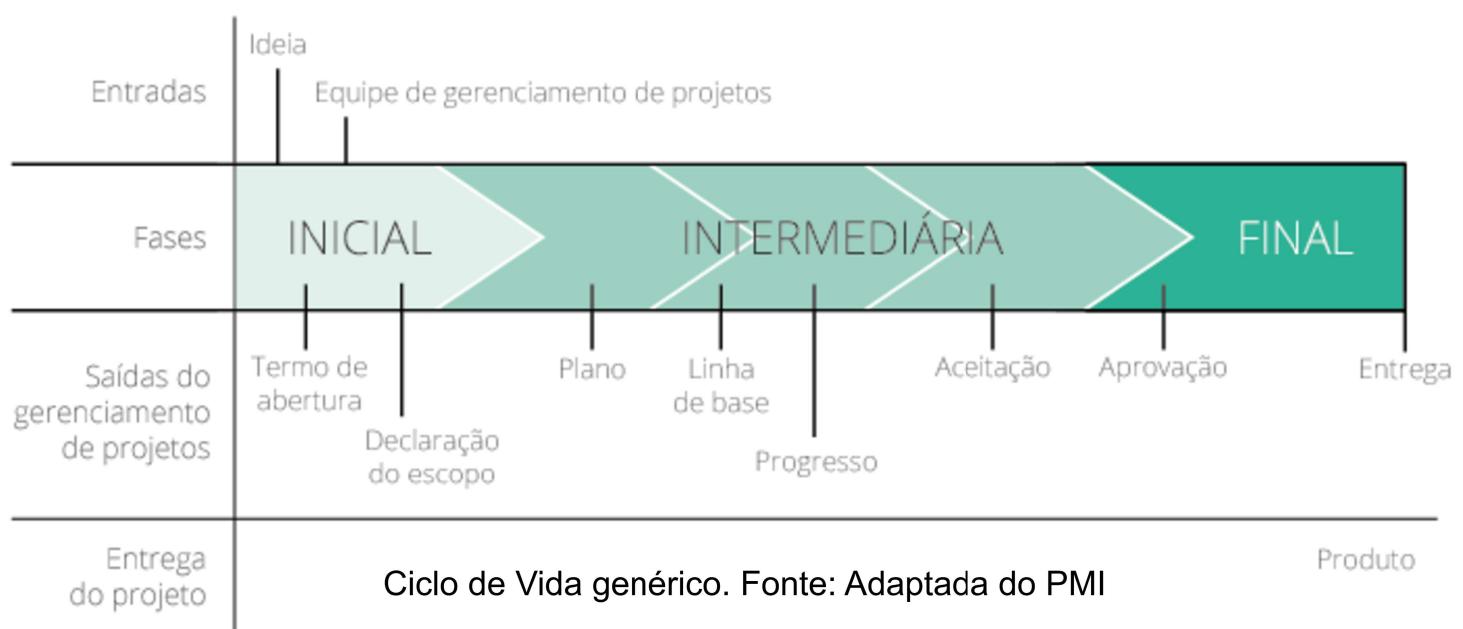
Processos do PMBOK da 6ª. Edição (Fonte: Mauro Sotille, da PM Tech. Disponível em: <https://dicaspmp.pmtech.com.br/fluxo-pmbok/> Acesso em: 20 ago. 2023).

© 2007, Mário Júnior
Baseada em figura do PMBoK



Grupos de Processo

Ciclo de vida



- **Iniciação**: processos executados para a definição de um projeto ou nova fase.
- **Planejamento**: processos necessários para definir o escopo, refinar objetivos e definir as linhas de ação.
- **Execução**: processos realizados para executar o trabalho definido no plano.
- **Monitoramento e controle**: processos exigidos para acompanhar, controlar o progresso e o desempenho do projeto.
- **Encerramento**: processos realizados para finalizar todas as atividades de todos os grupos de processos.

Gerenciamento do Cronograma

Gerenciamento do Cronograma têm 6 processos
(5 processos em planejamento e 1 em monitoramento e controle)

Gerenciamento do Cronograma

Inclui os processos para viabilizar o término do projeto
no prazo correto



Processos do Gerenciamento do Cronograma

- Planejar o gerenciamento do cronograma (Planejamento)
- Definir atividades (Planejamento)
- Sequenciar atividades (Planejamento)
- Estimar a duração das atividades (Planejamento)
- Desenvolver cronograma (Planejamento)
- Controlar o cronograma (Monitoramento e Controle)



III Planejar o Gerenciamento do Cronograma

É o processo de estabelecer políticas, os procedimentos e a documentação para o planejamento, desenvolvimento, gerenciamento, execução e controle do cronograma do projeto.

Saídas

- Plano de Gerenciamento do Cronograma
- Faz parte do Plano do Gerenciamento do Projeto.



III Definir atividades

É o processo de identificação e documentação das ações específicas a serem realizadas para produzir as entregas do projeto.

Principais Saídas

- Listas de atividades
- Lista de marcos
- Atualização do Plano de Gerenciamento de Projetos



Atividade

- Para cada projeto, vocês deverão criar uma lista de atividades ou uma atividade associada ao pacote de trabalho.



III Sequenciar atividades

É o processo de identificação e documentação dos relacionamentos entre as atividades do projeto.

Saídas

- Diagrama de rede do cronograma do projeto.
- Atualização de documentos do projeto
 - Atributos das atividades
 - Lista de atividades
 - Registro de premissas
 - Lista de marcos



III Estimar a duração das atividades

É o processo de estimativa do número de períodos de trabalho necessário para terminar atividades específicas com os recursos estimados

Saídas

- Estimativas de duração
 - Bases de estimativas
 - Atualização dos documentos
 - Atributos das atividades
 - Registro de premissas
 - Registo de lições aprendidas



Atividade

- Para cada atividade, defina a duração em dias.



Técnicas de Estimativa

- Paramétrica: baseada em dados históricos e parâmetros do projeto.
 - Exemplo: quanto tempo gasta para a criação de um CRUD.
- Estimativa de três pontos:
 - Triangular: $(O+M+P)/3$
 - Distribuição beta (PERT): $(O+\$M+P)/6$



Desenvolver Cronograma

É o processo de análise de sequência das atividades, suas durações e recursos necessários visando o cronograma do projeto.

Principais Saídas

- Cronograma do projeto.



Técnica do Caminho Crítico (CPM)

- Usado para estimar a duração mínima do projeto e grau de flexibilidade (folga) do cronograma
- Calcula a data de início e término mais cedo e início/termino mais tarde.
- Caminho crítico é a sequência de atividades que representa o caminho mais longo do projeto.



Técnica da Compressão de Cronograma

- Técnica para encurtar a duração do cronograma do projeto.
 - Compressão (*crashing*): adição de recursos (horas extras, terceirizações..).
 - Paralelismo (*fast-tracking*): atividades executadas em paralelo.



III Controlar o Cronograma do Projeto

É o processo de monitoramento das atividades para atualizar progresso do projeto.

Exercício

Crie o Plano de Gerenciamento do Cronograma do seu projeto.