Matriz Curricular – CURSO SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

Válida a partir do segundo semestre de 2005

			Carga Horária	20 semanas		Pré-requisito
Período	Disciplina	Código	Aula	Aula	Tipo	
Primeiro	Algoritmos e Linguagem de Programação I	AL1	6	120	-	
	Redes I	RD1	4	80	-	
	Arquitetura de Computadores I	AC1	4	80	-	
	Matemática Aplicada	MAT	5	100	-	
	Língua Portuguesa	LPO	4	80	-	
	Metodologia de Pesquisa I	ME1	2	40	-	
	Total		25	500		
		1				
Período	Disciplina	Código	Aula	Aula		
	Algoritmos e Linguagem de Programação II	AL2	6	120	-	Algoritmos e Linguagem de Programação I
	Redes II	RD2	4	80	-	Redes I
op	Arquitetura de Computadores II	AC2	3	60	-	Arquitetura de Computadores I
Segundo	Sistema Operacional	SOP	4	80	-	Arquitetura de Computadores I
_o	Álgebra Linear	ALG	4	80	-	
	Inglês Instrumental	IIT	2	40	-	
	Metodologia de Pesquisa II	ME2	2	40	-	Metodologia de Pesquisa I
	Total		25	500		
		1				
Período	Disciplina	Código	Aula	Aula		
	Estrutura de Dados	ESD	2	40	-	Algoritmos e Linguagem de Programação II
	Internet	INT	4	80	-	
<u>5</u>	Programação Orientada a Objeto I	001	6	120	-	Algoritmos e Linguagem de Programação II
ဦ	Gerência de Projetos de Sistemas	GPS	2	40	-	
Terceiro	Sistema e Projeto de Banco de Dados	SPB	6	120	-	
	Estatística Aplicada	EST	3	60	-	
	Desenvolvimento Humano e Qualidade de Vida	DHQ	2	60 40	-	
	Desenvolvimento Humano e Qualidade de					
Período	Desenvolvimento Humano e Qualidade de Vida Total Disciplina		2	40		
Período	Desenvolvimento Humano e Qualidade de Vida Total Disciplina Administração Aplicada	DHQ Código ADM	2 25 Aula 2	40 500 Aula 40		
Período	Desenvolvimento Humano e Qualidade de Vida Total Disciplina	DHQ Código	2 25 Aula	40 500 Aula	-	
	Desenvolvimento Humano e Qualidade de Vida Total Disciplina Administração Aplicada Engenharia de Software Programação Orientada a Objeto II	Código ADM ENG OO2	2 25 Aula 2 6	40 500 Aula 40 120	-	Programação Orientada a Objeto I
	Desenvolvimento Humano e Qualidade de Vida Total Disciplina Administração Aplicada Engenharia de Software	DHQ Código ADM ENG	2 25 Aula 2 6	40 500 Aula 40 120	-	Objeto I
Onarto Onarto	Desenvolvimento Humano e Qualidade de Vida Total Disciplina Administração Aplicada Engenharia de Software Programação Orientada a Objeto II	Código ADM ENG OO2	2 25 Aula 2 6	40 500 Aula 40 120	-	<u> </u>
	Desenvolvimento Humano e Qualidade de Vida Total Disciplina Administração Aplicada Engenharia de Software Programação Orientada a Objeto II Interface Homem Máquina	Código ADM ENG OO2 IHM	2 25 Aula 2 6 6	40 500 Aula 40 120 120	-	Objeto I Programação Orientada a

		Carga	Horária	20 sen	nanas	Pré-requisito
Período	Disciplina	Código	Aula	Aula		
Quinto	Análise e Projeto de Sistemas	APS	6	120	-	Engenharia de Software
	Informática e Sociedade	INS	2	40	-	
	Linguagem de Programação para WEB	LPW	6	120	-	Internet / Programação Orientada a Objeto II
	Direito em Informática	DIF	2	40	-	
	Empreendedorismo	EMP	2	40	-	Administração Aplicada
	Técnicas de Relacionamento Interpessoal	TRI	2	40	-	
	Tópicos Avançados	TAV	3	60	-	
	Trabalho Conclusão de Curso	TCC				
	Total		23	460		
				_		
	Total do Curso		123	2460		

Carga horária total	123	2460

Estágio Obrigatório (a partir do 3º período)	200 horas
Atividades cientificas/culturais (Fóruns, Congressos, Seminários, visitas técnicas, etc.)	100 horas

.