# Лабораторная работа

## Методы классификации

#### Работу подготовили:

Панов Олег, Михаил Боровик, Денис Чашин, Анатолий Мезенов, Никита Бабушкин

## Входные данные

- Дана база из 1353 сайтов.
- Сайт может являться фишинговым (702), легитимным (548) или подозрительным (103)
- У каждого сайта есть 9 атрибутов принимающих значения на отрезке [-1,0,1]

# Атрибуты

Атрибуты имеют следующие названия:

- Server Form Handler
- popUpWindow
- SSLfinal\_State
- Request\_URL
- URL\_of\_Anchor
- web\_traffic
- URL\_Length
- age\_of\_domain
- having\_IP\_Address

## Постановка задачи

В качестве задания требуется классифицировать сайты по заданным параметрам на фишинговые, подозрительные и легитимные. Классифицировать сайты будем с использованием различных методов классификации.

Полученные результаты всех методов сравним между собой.

Грубо говоря, натренировать модели классификации данных, выбрать **лучшую** из <del>худших</del> полученных моделей и показать полученные результаты.

# Выбор моделей

Для решения проблемы классификации мы решили выбрать следующие модели, и распределили их между собой.

- LDA Михаил Бабушкин
- GNB Денис Чашин
- DT Никита Боровик
- KNN Олег Панов
- SVC Анатолий Мезенов

И мы расскажем о них подробнее, но сначала

# Что такое GridSearch? Почему мы его используем?

**GridSearchCV** – это очень мощный инструмент для автоматического подбирания параметров для моделей машинного обучения. Метод **поиска по сетке** находит наилучшую комбинацию параметров, которые дают **наименьшую ошибку**, путем обычного перебора: **он создает модель для каждой возможной комбинации параметров**.

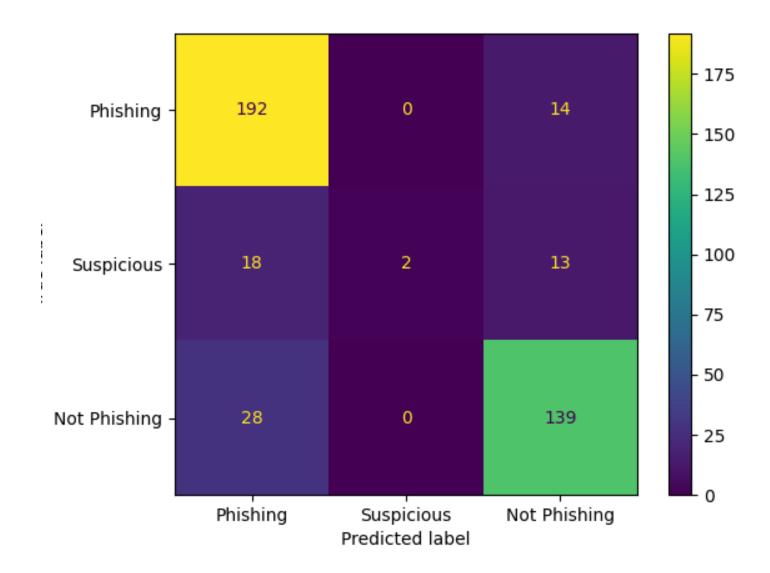
Ну а теперь перейдем к моделям

## Модель LDA

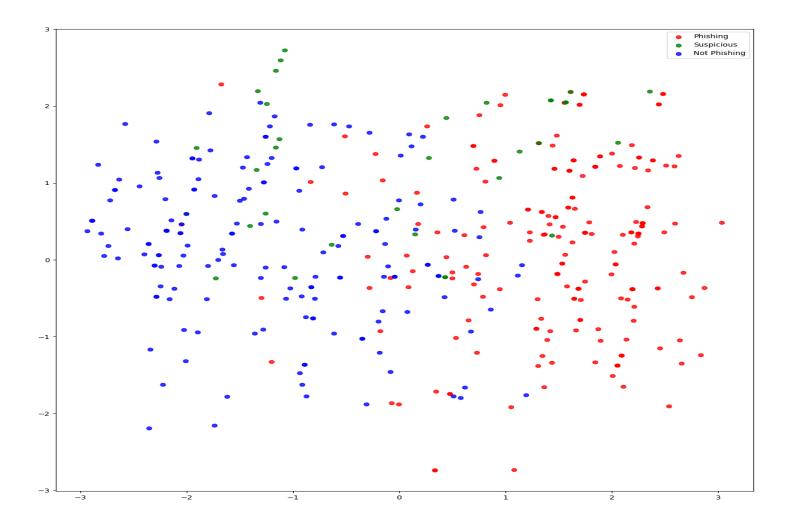
Linear Discriminant Analysis (Линейный Дискриминантный Анализ)

Модель LDA представляет собой метод снижения размерности, который находит линейные комбинации признаков, максимизирующие разделение между классами. Он стремится максимизировать отношение разброса между классами к разбросу внутри классов.

- Она хороша потому что отлично подходит для задач с высокой размерностью данных
- **Но** также она слишком чувствительна к выбросам, а также предполагает нормальное распределение данных



Matrix for LDA model



# LDA visualisation

- Обучающая выборка: точность в 82.0%
- Тестовая выборка: точность в 82.02%
- Время работы: 64.21 секунд

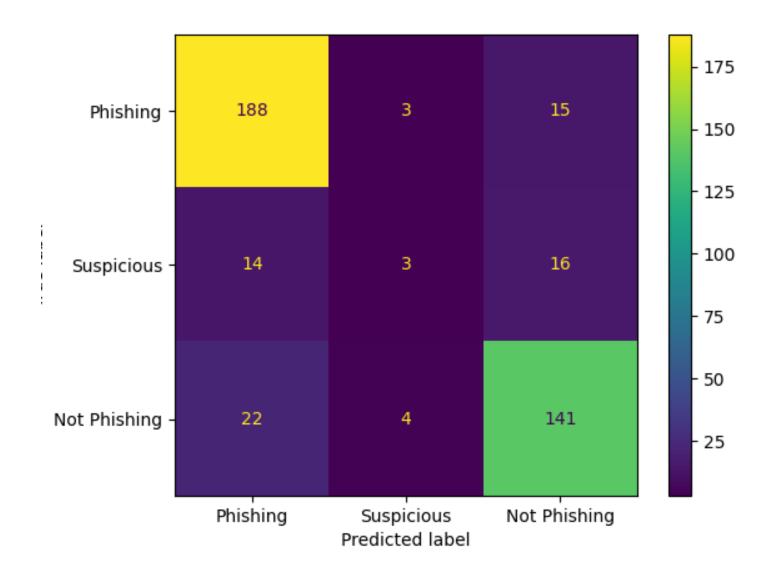
- Выбранный критерий: Eigen
- Shrinkage (сокращение): 0.01

## Модель GNB

Gausian Naive Baias (Наивный Байесовский Классификатор)

Модель **GNB** представляет собой метод классификации, который предполагает, что признаки независимы внутри каждого класса.

- Она **удобна** в том, что использует нормальное распределение для оценки вероятностей, что делает его **простым**.
- Но есть минусы, ведь она не учитывает возможные взаимосвязи между признаками.



#### Matrix for GNB model

- Обучающая выборка: точность в 81.35%
- Тестовая выборка: точность в 81.77%
- Время работы: 1.30 секунд

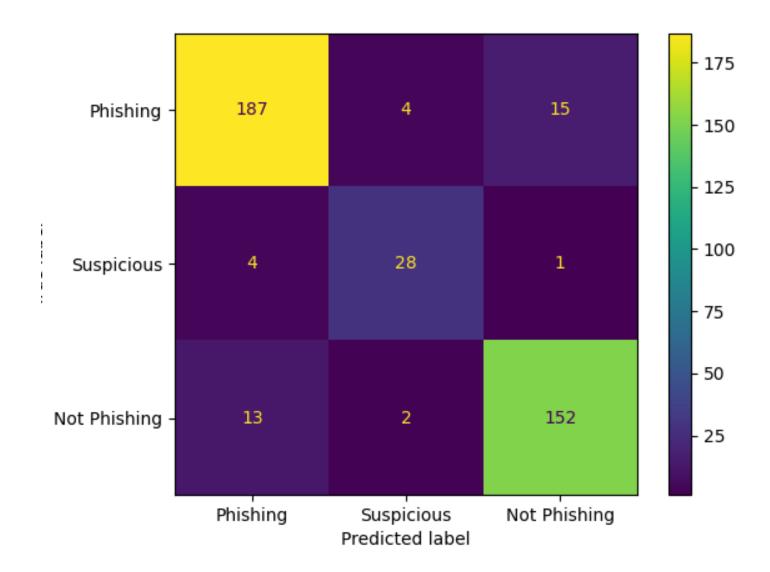
- priors : None
- var smoothing: 10^-9

## Модель DTC

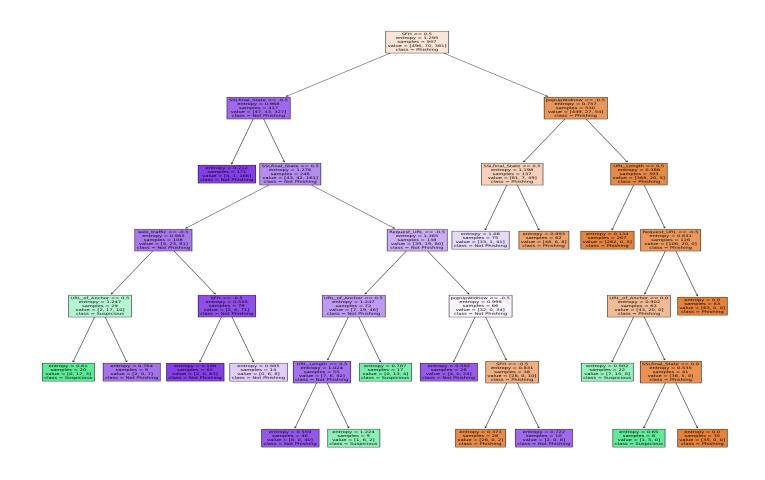
Decision Tree (Классификатор Дерева Решений)

**DT** - это метод классификации, основанный на построении **дерева решений**, где каждый узел представляет собой тест по одному из признаков, а листья соответствуют классам.

- Чем глубже дерево, тем сложнее правила принятия решений и тем лучше модель.
- Она хорошо интерпретируема и способна обрабатывать нелинейные зависимости в данных.
- Однако могут создаваться слишком сложные деревья, которые плохо обобщают данные.



#### Matrix for DT model



#### **Desision Tree visualisation**

- Обучающая выборка: точность в 87.33%
- Тестовая выборка: точность в 90.39%
- Время работы: 168.73 секунд

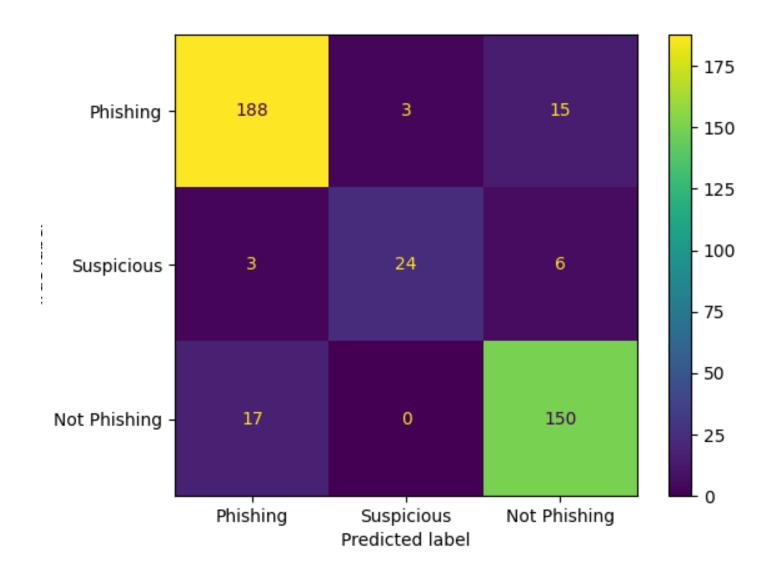
- Выбранный критерий: entropy
- Глубина дерева: 6
- Максимальное к-во листьев: 18
- Минимальное к-во экземпляров в листе: 2

## Модель KNN

K Nearest Neighbors (Классификатор "k-ближайших соседей")

Модель **KNN** основана на принципе отнесения объекта к классу, к которому принадлежат его **ближайшие соседи** по признакам.

- Модель хороша, поскольку ее метод не использует сложную математику, а реализация проста и очевидна.
- Однако она может быть вычислительно затратной для больших наборов данных.



#### Matrix for KNN model

- Обучающая выборка: точность в 87.23%
- Тестовая выборка: точность в 89.16%
- Время работы: 45.11 секунд

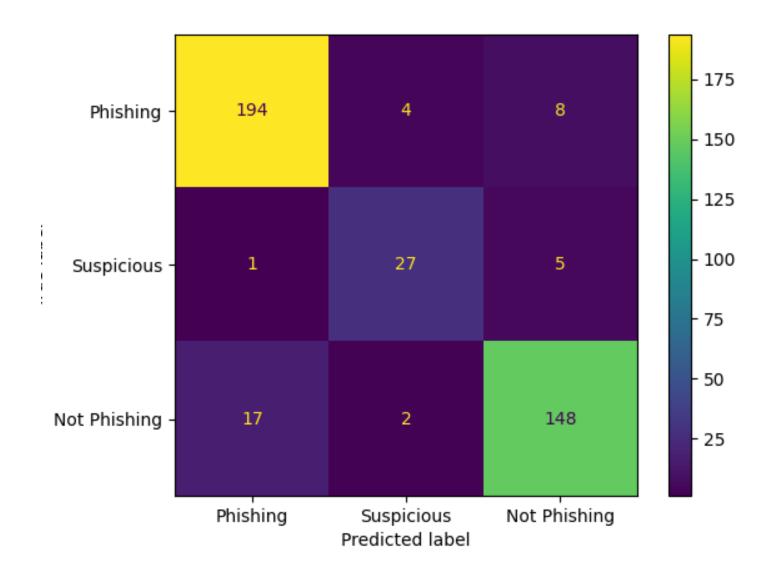
- Выбранная метрика: Минковский (р = 1)
- К-во листов: 7
- К-во соседей: 5
- Параметр веса: Единый

## Модель SVC

Support Vector Classification (Метод Опорных Векторов)

Модель SVC строит разделяющую гиперплоскость между классами, оптимизируя расстояние до ближайших точек каждого класса.

- Эта модель **хорошо** работает в задачах с нелинейными зависимостями и позволяет достичь высокой точности классификации
- Однако требует внимательной настройки параметров для достижения оптимальных результатов.



#### Matrix for SVC model

- Обучающая выборка: точность в 94.89%
- Тестовая выборка: точность в 94.62%
- Время работы: 53.94 секунд

- Выбранный критерий kernel: rbf
- C: 10
- Гамма: 1

#### Итоги

В ходе проделанной работы было выявлено, что наилучшей моделью для классификации фишинговых сайтов оказалась SVC (Метод Опорных Векторов) с точностью на тестовой выборке в более чем **94**%!!! **> >** 

#### Почему так?

- в данных не выявлены явные линейные зависимости
- экспериментальная балансировка с дополнительным обучением
- так вышло 😜 😜 😜

# Список Литературы

- Документации Sklearn, Pandas, Numpy
- Статьи с habr.com, Tproger.com
- UCI Machine Learning Repository
- Лекции с курса "Приложения и практика анализа данных"

# Старались,

## Data Balbesing 💙

это мы кайфуем от максимальных баллов за лабу

->

