


## I. Se connecter à GitHub.

A. Rendez vous sur <https://github.com/>

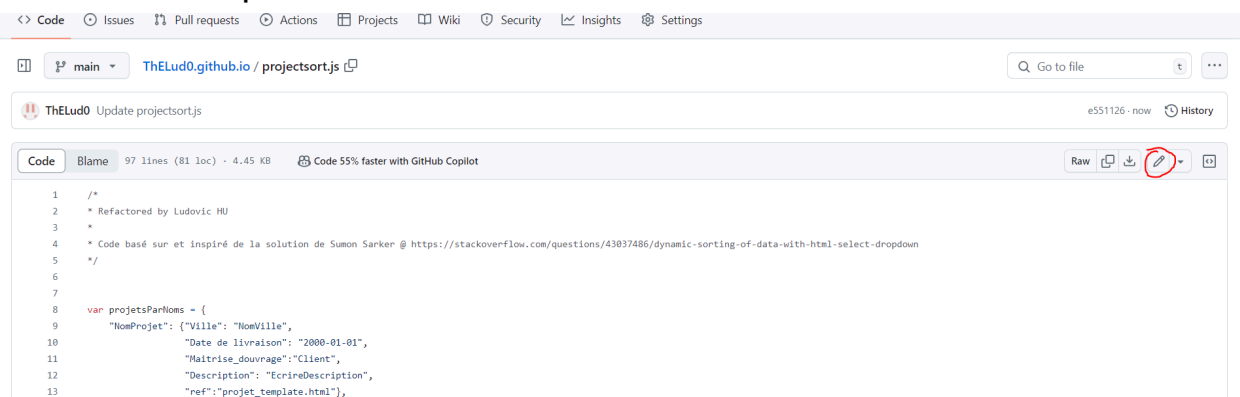
B. Cliquez sur 'se connecter' ou 'sign-in' en haut à droite de la page et rentrez les identifiants du compte github de la boîte.

## II. Ajouter le projet à la liste de projet

A. Une fois sur la page du dépôt git, sélectionner le fichier 'projectsort.js'

 ThELud0	rdy to setup manual project adding on website ✓	1b37895 · 1 minute ago	🕒 25 Commits
📁 images	projects page and individual project template page ab...	2 days ago	
📁 liste_projets	rdy to setup manual project adding on website	1 minute ago	
📄 .gitignore	added gitignore	3 days ago	
📄 README.md	Initial commit	3 days ago	
📄 app.js	removed docs	3 days ago	
📄 equipe.html	rdy to setup manual project adding on website	1 minute ago	
📄 index.html	rdy to setup manual project adding on website	1 minute ago	
📄 productions.html	rdy to setup manual project adding on website	1 minute ago	
📄 <b>projectsort.js</b>	rdy to setup manual project adding on website	1 minute ago	
📄 projet_template.html	rdy to setup manual project adding on website	1 minute ago	
📄 projets.html	rdy to setup manual project adding on website	1 minute ago	
📄 styles.css	chgt couleurs de fond en blanc	35 minutes ago	

## B. Cliquer sur 'éditer le fichier'



The screenshot shows the GitHub repository page for ThELud0. The file 'projectsort.js' is selected. The 'Edit file' button (pencil icon) is circled in red.

C. Copier la cellule portant le nom "NomProjet" dans la variable 'ProjetsParNoms'

```

1  /*
2  * Refactored by Ludovic HU
3  *
4  * Code basé sur et inspiré de la solution de Sumon Sarker @ https://stackoverflow.com/questions/43037486/dynamic-sorting-of-data-with-html-select-dropdown
5  */
6
7
8  var projetsParNoms = {
9      "NomProjet": { "Ville": "NomVille",
10                   "Date de livraison": "2000-01-01",
11                   "Maitrise_douvrage": "Client",
12                   "Description": "EcrireDescription",
13                   "ref": "projet_template.html"},
14

```

D. Coller la cellule juste en dessous après la virgule

```

/
8  var projetsParNoms = {
9      "NomProjet": { "Ville": "NomVille",
10                   "Date de livraison": "2000-01-01",
11                   "Maitrise_douvrage": "Client",
12                   "Description": "EcrireDescription",
13                   "ref": "projet_template.html"},
14
15      "NomProjet": { "Ville": "NomVille",
16                   "Date de livraison": "2000-01-01",
17                   "Maitrise_douvrage": "Client",
18                   "Description": "EcrireDescription",
19                   "ref": "projet_template.html"},
20

```

E. Modifier les informations de la nouvelle ligne créée avec celles du projet en tenant compte des remarques suivantes :

- Dans le nom de projet, éviter les guillemets et accents, s'assurer que le nom de projet n'existe pas déjà et remplacer les espaces par des '\_'
- Dans la description, mettre un '\' avant chaque double et simple guillemet (voir ci-dessous en rouge). ATTENTION: la description doit être entièrement écrite dans la même ligne. Pour avoir un retour à la ligne, écrire <br /> à l'endroit où vous voulez avoir le retour à la ligne.

```

7
8  var projetsParNoms = {
9      "NomProjet": { "Ville": "NomVille",
10                   "Date de livraison": "2000-01-01",
11                   "Maitrise_douvrage": "Client",
12                   "Description": "EcrireDescription",
13                   "ref": "projet_template.html"},
14
15      "VB_Parc_Habité": { "Ville": "Villourbanne",
16                   "Date de livraison": "2019-07-XX",
17                   "Maitrise_douvrage": "OGIC",
18                   "Description": "Le nom que nous avons donné à cet ensemble d'habitations : \"Villas et Jardins\", qualifie un projet, raconte un programme et définit une ambition. Il dit une manière de concevoir et d'élaborer",
19                   "ref": "VB_Parc_Habite.html"}
20  },
21

```

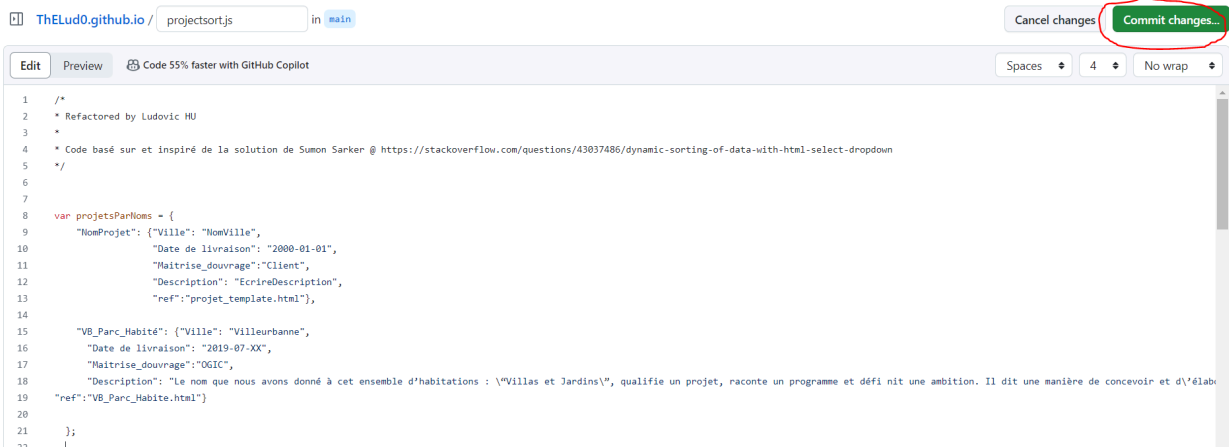
- Dans “ref”, mettre le nom du projet que vous avez choisi suivi de .html, par exemple “Nom\_Projet.html” (voir ref dans l’image ci-dessus).
- Supprimer la dernière virgule avant l’accolade fermante de la variable projetsParNoms si la cellule que vous venez de remplir est à la fin, sinon laisser la virgule s’il y a d’autres projets qui suivent dans la liste.

```

"VB_Parc_Habité": {"Ville": "
associe chaque logement à un espace
intérieurs et extérieurs. Favorise
escaliers sont, le plus souvent,
"ref": "VB_Parc_Habite.html"}
};

```

#### F. Confirmer les changements en cliquant sur “commit changes”.



#### G. Dans la fenêtre qui apparaît, décrire le projet ajouté et confirmer à nouveau en cliquant sur “commit changes”

Commit changes

Commit message

Ajout projet Parc Villeurbanne

Extended description

Add an optional extended description..

☒ Commit directly to the main branch

☐ Create a new branch for this commit and start a pull request [Learn more about pull requests](#)

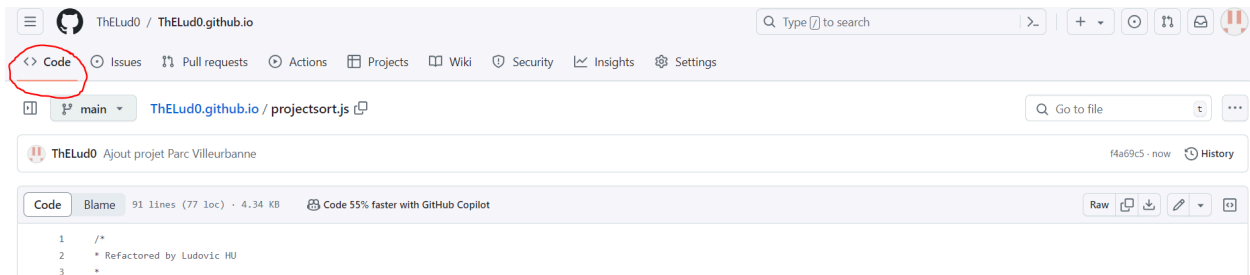
Cancel

Commit changes

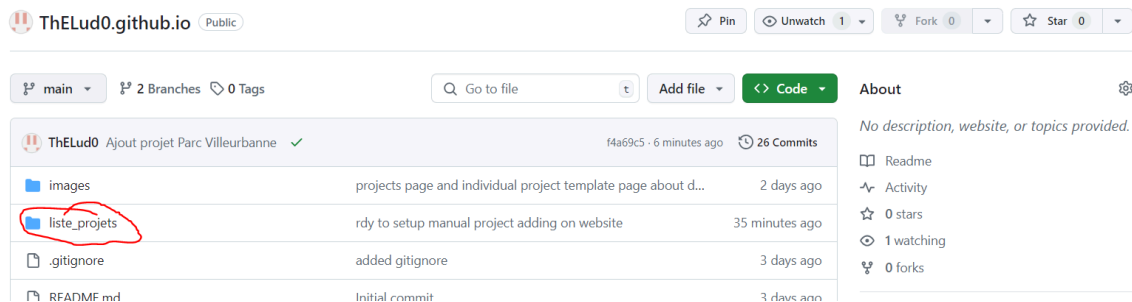
H.

### III. Ajouter les images du projet

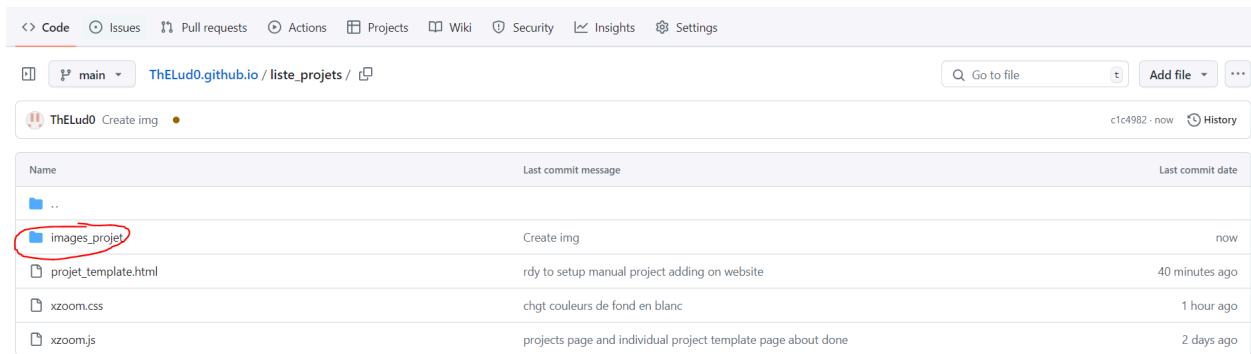
#### A. Retourner sur la page du dépôt en cliquant sur “code”



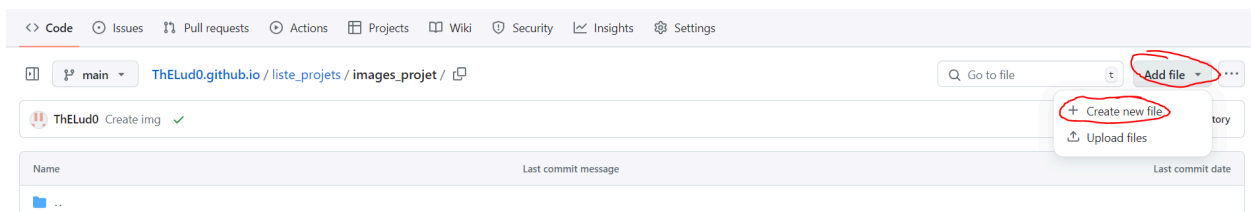
#### B. Cliquer sur le dossier ‘liste\_projets’



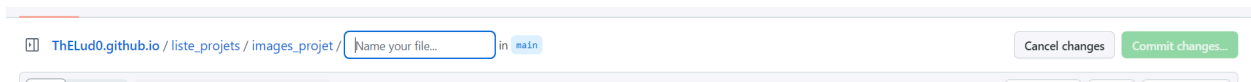
### C. Cliquer sur 'images\_projet'



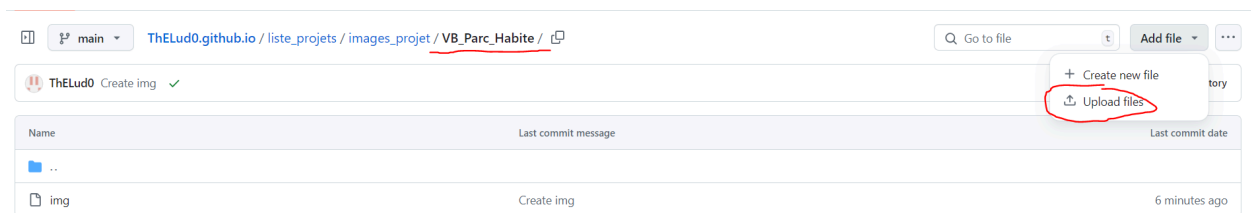
### D. Cliquer sur 'add file' puis 'create new file'



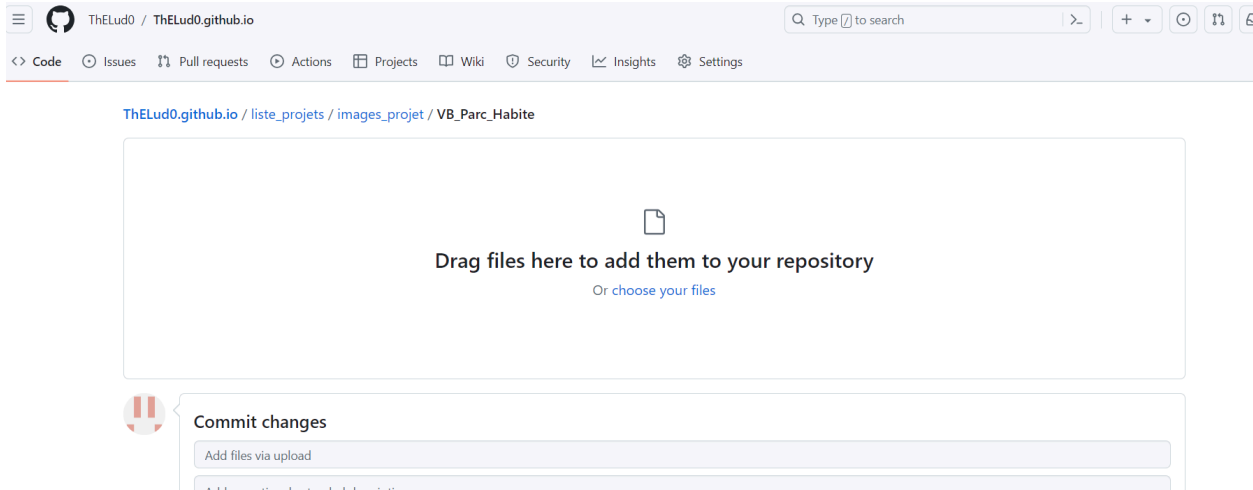
E. Dans 'Name your file', écrivez le nom du projet suivi de /img par exemple 'NomProjet/img' ou 'VB\_Parc\_Habite/img' puis commit changes.



F. Une fois le dossier créé, assurez vous d'être bien dedans puis sélectionner 'add file' > 'upload files'

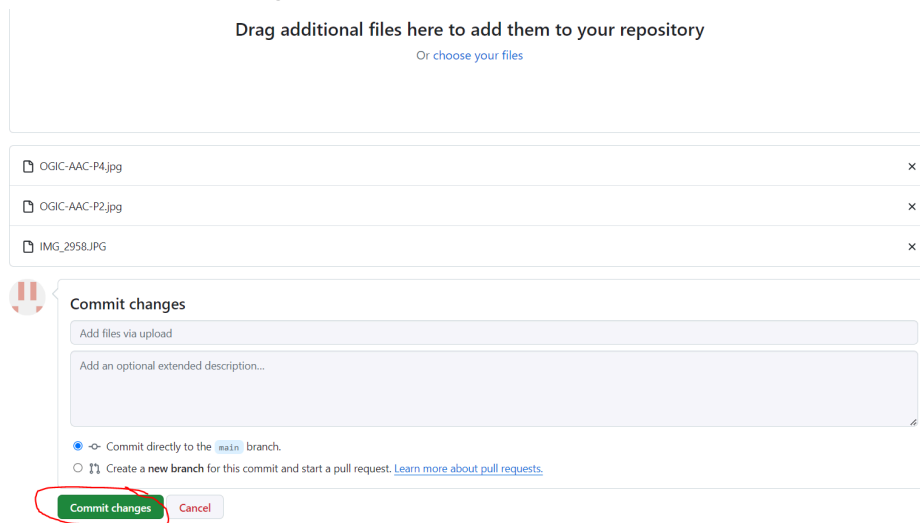


G. Glissez vos images ou allez les chercher dans le répertoire où elles se trouvent.



- (optionnel) donnez un nom à vos images pour les retrouver plus facilement
- Choisir des images de moins de 2Mo (=2000ko) chacune.
- Mettre au minimum 2 images et (optionnel) au maximum 5 images.

H. Une fois toutes les images transmises, confirmer avec 'commit changes'.



#### IV. Ajouter la page de projet individuelle

A. Une fois les images transmises, vous êtes renvoyés automatiquement vers la page du dépôt. Cliquer sur le fichier 'projet\_template.html'

ThELud0	Ajout projet Parc Villeurbanne	f4a69c5 · 1 minute ago	26 Commits
images	projects page and individual project template page about d...	2 days ago	
liste_projets	rdy to setup manual project adding on website	30 minutes ago	
.gitignore	added gitignore	3 days ago	
README.md	Initial commit	3 days ago	
app.js	removed docs	3 days ago	
equipe.html	rdy to setup manual project adding on website	30 minutes ago	
index.html	rdy to setup manual project adding on website	30 minutes ago	
productions.html	rdy to setup manual project adding on website	30 minutes ago	
projectsortjs	Ajout projet Parc Villeurbanne	1 minute ago	
projet_template.html	rdy to setup manual project adding on website	30 minutes ago	
projets.html	rdy to setup manual project adding on website	30 minutes ago	
styles.css	chgt couleurs de fond en blanc	1 hour ago	

## B. Cliquer dans le code

main
ThELud0.github.io / projet\_template.html

Go to file

ThELud0
rdy to setup manual project adding on website
1b37895 · 31 minutes ago
History

Code
Blame
132 lines (122 loc) · 5.55 KB
Code 55% faster with GitHub Copilot
Raw
Download
Edit

```

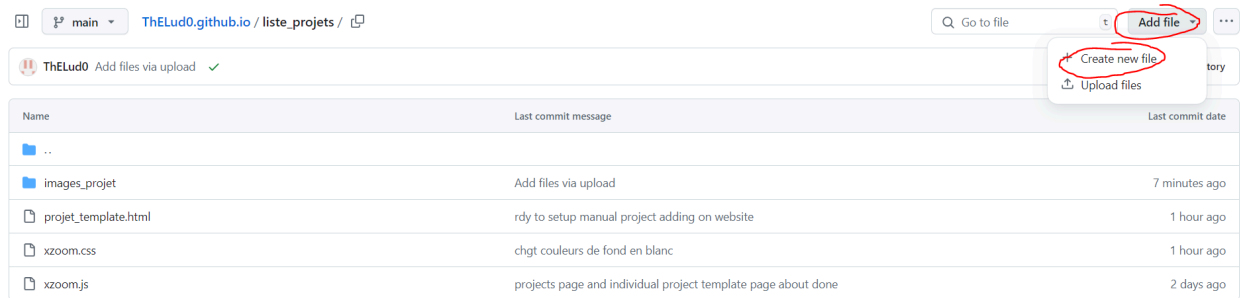
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  |
4  <head>
5  <!--
6      Site created by Ludovic HU
7
8      original "index.html" and "styles.css" based on website by Brian Design on youtube @ www.youtube.com/channel/UCsKsymTY_4BYR-wytlJex7A7view_as=subscriber
9  -->
10 <meta charset="UTF-8" />
11 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
12 <title>HTML CSS Website</title>
13 <link rel="stylesheet" href="..styles.css" />
14 <script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.1.1/jquery.min.js"></script>
15 <link rel="stylesheet" type="text/css" href="..xzoom.css" media="all" />
16 <script type="text/javascript" src="..xzoom.js"></script>
17 <!--<link
18 rel="stylesheet"
19 href="https://use.fontawesome.com/releases/v5.14.0/css/all.css"
20 integrity="sha384-H1zleBuholPV5S15KYNjx0BT+WB0QEEqlprO+NBkk5gbc67FTal7XIGa2w1L0Xbgc"
21 crossorigin="anonymous"
22 /> -->
23 <link href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Kumbh+Sans:wght@400;700&display=swap" rel="stylesheet" />
24 </head>
25
26

```

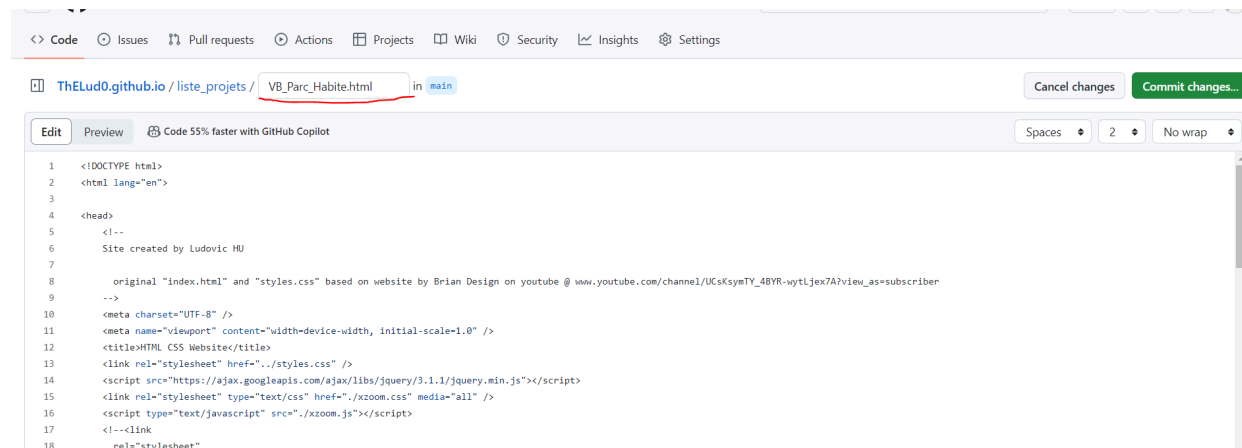
C. Faire CTRL+A pour tout sélectionner puis CTRL+C pour tout copier

D. Retourner à la page du dépôt puis dans le dossier 'liste\_projets' (voir étapes III.A. et III.B.

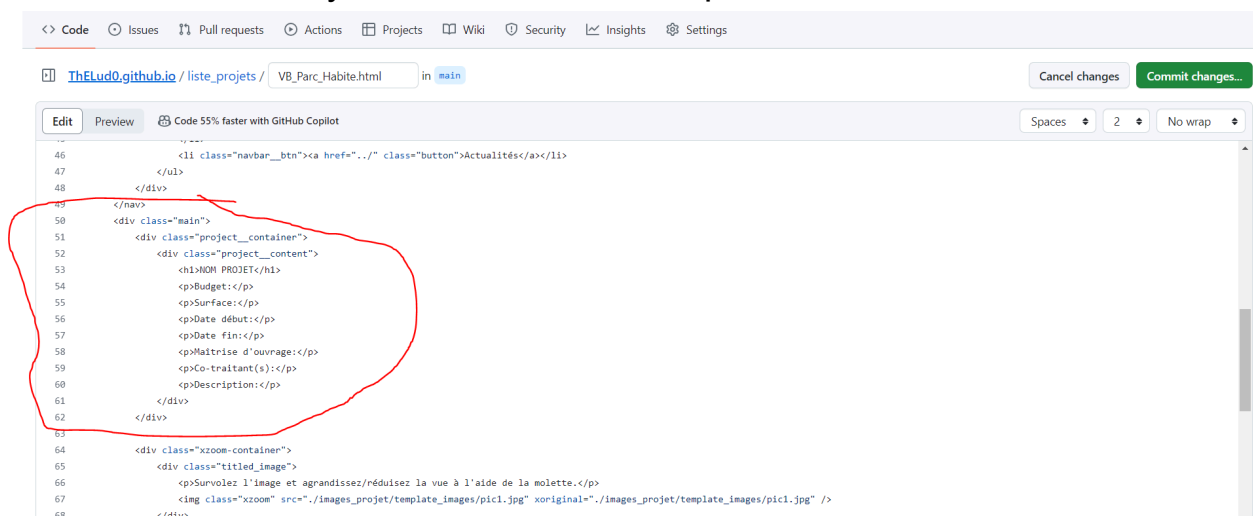
E. Cliquer sur 'add file' puis 'create new file'



F. Dans le nom du fichier (souligné en rouge dans l'image ci-dessous), remettre le nom que vous avez rempli dans 'ref' à l'étape II.E et dans le contenu du fichier, coller le template que vous avez copié dans votre presse papiers à l'étape IV.C



G. Scroller vers le bas dans le fichier jusqu'à la ligne 50, vous devriez y trouver le bloc correspondant.



H. Remplir chacune des informations. Rappel: dans la description, il faut écrire <br /> pour avoir un retour à la ligne.



```

50 <div class="main">
51   <div class="project_container">
52     <div class="project_content">
53       <h1>Collection - Un parc habité</h1>
54       <p>Budget: Bâtiment 07 : 4 418 449.15€ HT, Prix m² 1388.10€/p>
55       <p>Surface: 3 800 m²</p>
56       <p>Date début: / </p>
57       <p>Date fin: juillet 2019</p>
58       <p>Maîtrise d'ouvrage: OGIC</p>
59       <p>Co-traitant(s): Alexandre Chemetoff & associés </p>
60       <p>Description: Le programme prévoyait la construction sur un terrain de près de deux hectares, d'environ 25.000 m² de plancher soit 400 logements, autant de places de stationnement enterrées, la
61 La démarche associe un propriétaire : Alstom, une commune : Villeurbanne, une Métropole : le Grand Lyon, un promoteur : OGIC et un architecte-urbaniste-paysagiste : Alexandre Chemetoff.
62 Sur le site industriel, en dehors des ateliers et des aires de stationnement, l'immeuble de bureaux datant de 1962 « le Kube » a intéressé d'emblée Alexandre Chemetoff, présentant que cette architecture industrielle
63 Le Kube :
64 Le parti pris a été de conserver l'immeuble et ses abords plantés, de penser sa rénovation en imaginant les caractéristiques distinctives des logements qu'il abritera et en lui donnant le rôle de bâtiment-témoin,
65 Nous avons choisi de conserver, de transformer, plutôt que de démolir. Le Kube et ses abords sont les témoins de cette attitude qui détermine fondamentalement le programme, la composition, l'aménagement, les modes
66 Transformer pour innover
67 Construite autour d'un bâtiment industriel phare, le Kube, Collection propose diverses façons d'utiliser l'héritage des Trente Glorieuses et crée un cadre de vie d'aujourd'hui.</p>
68   </div>
69 </div>
70

```

I. Descendez dans le bloc de code en dessous et identifiez là où se trouvent les chemins d'accès vers les images.

```

71 <div class="xzoom-container">
72   <div class="titled_image">
73     <p>Survolez l'image et agrandissez/réduisez la vue à l'aide de la molette.</p>
74     
75   </div>
76   <div class="xzoom-thumbs">
77     <p>Cliquez sur l'image que vous souhaitez voir.</p>
78     <a href="/images_projet/template_images/pic1.jpg">
79       
80     </a>
81     <a href="/images_projet/template_images/pic2.jpg">
82       
83     </a>
84     <a href="/images_projet/template_images/pic3.jpg">
85       
86     </a>
87     <a href="/images_projet/template_images/pic4.jpg">
88       
89     </a>
90   </div>
91 </div>
92
93

```

J. Remplacez les chemins se terminant par “/templates\_images/pic1.jpg” par “/nom\_dossier\_projet/nom1” où ‘nom\_dossier\_projet’ est le nom du dossier que vous avez créé à l’étape III.E et ‘nom1’ le nom de la 1e image. Exemple ci-dessous:

```

71 <div class="xzoom-container">
72   <div class="titled_image">
73     <p>Survolez l'image et agrandissez/réduisez la vue à l'aide de la molette.</p>
74     
75   </div>
76   <div class="xzoom-thumbs">
77     <p>Cliquez sur l'image que vous souhaitez voir.</p>
78     <a href="./images_projet/VB_Parc_Habite/OGIC-AAC-P4.jpg">
79       
80     </a>
81     <a href="./images_projet/VB_Parc_Habite/OGIC-AAC-P2.jpg">
82       
83     </a>
84     <a href="./images_projet/VB_Parc_Habite/OGIC-AAC-P4.jpg">
85       
86     </a>
87     <a href="./images_projet/VB_Parc_Habite/OGIC-AAC-IMG_2958.jpg">
88       
89     </a>

```

K. Le bloc sélectionner sur la photo ci-dessous correspond à une image sur la page du projet, copier/coller le bloc et changez les chemins vers les images correspondantes pour rajouter des images ou supprimer les blocs en trop.

```

71 <div class="xzoom-container">
72   <div class="titled_image">
73     <p>Survolez l'image et agrandissez/réduisez la vue à l'aide de la molette.</p>
74     
75   </div>
76   <div class="xzoom-thumbs">
77     <p>Cliquez sur l'image que vous souhaitez voir.</p>
78     <a href="./images_projet/VB_Parc_Habite/OGIC-AAC-P4.jpg">
79       
80     </a>
81     <a href="./images_projet/VB_Parc_Habite/OGIC-AAC-P2.jpg">
82       
83     </a>
84     <a href="./images_projet/VB_Parc_Habite/OGIC-AAC-P4.jpg">
85       
86     </a>
87     <a href="./images_projet/VB_Parc_Habite/OGIC-AAC-IMG_2958.jpg">
88       
89     </a>
90

```

L. Confirmer les changements en cliquant sur 'commit changes' puis confirmer à nouveau.