
Документация к проекту "Кто хочет стать миллионером?"

Алексей Черненко

Table of Contents

Документация	1
Немного о проекте	1
Описание игры	1
Об игре	1
Принцип игры	1
Иллюстрации	1
Детали реализации	3
Верификация	3
Проверка ответа	4
Неправильный ответ	4

Документация

Немного о проекте

"Кто хочет стать миллионером?" — это игра по одноименному названию телепередачи. Первый выпуск телепередачи вышел на экраны 1 октября 1999 года. Одно из самых успешных телешоу в мире.

Игра доступна онлайн по данной ссылке [<https://github.com/AlexCherniy/Who-wants-to-stay-a-millionaire->].

Описание игры

Об игре

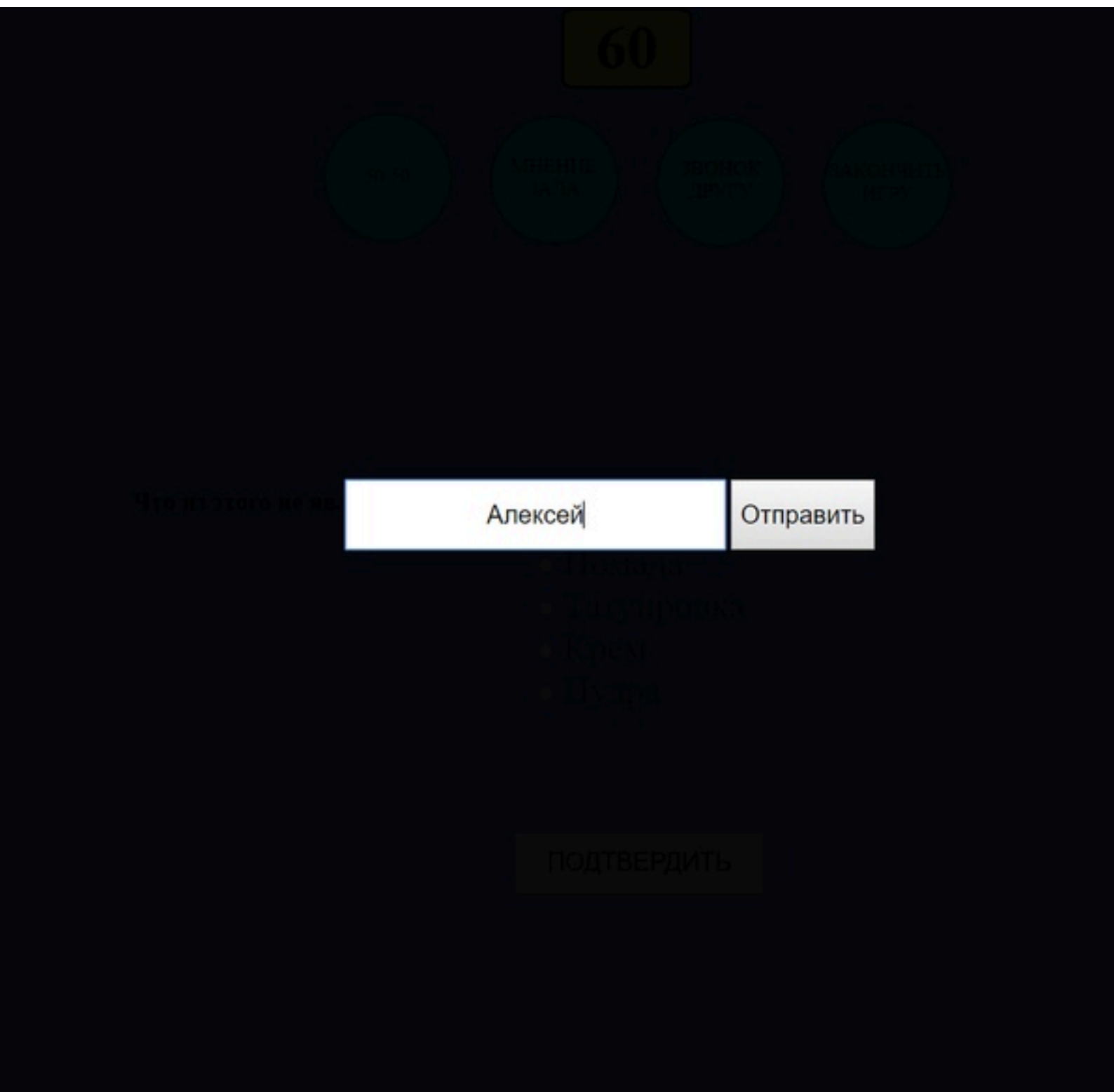
Who wants to be a millionaire? (рус. Кто хочет стать миллионером?) — онлайн игра, которая позволяет почувствовать себя настоящим участником телепрограммы.

Принцип игры

Цель игры состоит в том, чтобы получить как можно больше очков, отвечая на поставленные вопросы. Игра состоит из 15 вопросов. Уровень сложности и шансы получить деньги увеличиваются с каждым новым вопросом. Например, при ответе на первый блок вопросов Ваш призовой фонд составит от 100 до 1000 рублей. Играйте, правильно отвечайте на вопросы в процессе игры — и призовой фонд будет увеличиваться на глазах, пока Вы не дойдете до финального вопроса, и если Вы ответите на него правильно, то станете счастливым обладателем миллиона рублей!

Иллюстрации

1. *Старт*



2. Игровой процесс

53

50/50

МНЕНИЕ
ЗАЛА

ЗВОНОК
ДРУГУ

ЗАКОНЧИТЬ
ИГРУ

Что означает буква «О» в аббревиатуре ОРТ?

- Олигархическое
- Объективное
- Общественное
- Однообразное

ПОДТВЕРДИТЬ

Детали реализации

Особенности реализации отдельного функционала представлены ниже:

Верификация

Данная функция вызывается при старте.

```
        if (username != null)
        {
            $('start').css('display', 'none');
            $('restart').css('display', 'block');
            $('hellow').text('С возвращением, ' + username + '!');

            $('#startGame').click(function(){

                $('restart').css('display', 'none');
                setTimeout(timer,1000);

            });
        }
    }
```

Проверка ответа

Функция вызывается когда требуется проверка на правильный ответ. Если ответ верный, то запускается следующий вопрос. Если не верный-то конец игры

```
        if( $('input[name=answer]:checked').val() == key[level] ){
            level++;
            show(level);
        }
        else{gameOwer()}

        $('input').prop('checked', false);
        $(tr.css('background', '#fff'));
        $(tr.removeClass('result'));
        $(tr[tr.length - (level + 1)].css('background', '#FF0'));
        $(tr[tr.length - (level)].css('color', '#f0f'));
        $(tr[tr.length - (level)].addClass('result'));
        $('label').css('color', '#555');

        if (level == 5 || level == 10 || level == 15){
            resultConst.push($(tr[tr.length - (level)]).addClass('resultConst'));
        }
    }
```

Неправильный ответ.

Функция вызывается каждый раз если пользователь отвечает неправильно на вопрос.

```
function shootLaser() {
    if (ship.canShoot && ship.lasers.length < LASER_MAX) {
        ship.lasers.push({
            x: ship.x + 4 / 3 * ship.r * Math.cos(ship.a),
            y: ship.y - 4 / 3 * ship.r * Math.sin(ship.a),
            xv: LASER_SPEED * Math.cos(ship.a) / FPS,
            yv: -LASER_SPEED * Math.sin(ship.a) / FPS,
            dist: 0,
            explodeTime: 0
        });
    }
}
```

```
    }  
    ship.canShoot = false;  
}
```