

Diplômes et Formations

Cycle ingénieur, spécialité Électronique Informatique parcours Informatique Industriel Polytech Sorbonne Paris

De septembre 2016 à juillet 2021

Première Année Commune aux Études de Santé (PACES)

Faculté de médecine Carreire Bordeaux

De septembre 2014 à juillet 2016

Projets

Flutter - CFQ Event

Développement d'une application permettant de mettre en relation les utilisateurs pour organiser des sorties.

- Développement Front
- Déploiement continu (CI Test Flight)
- Gestion Back End (Firebase/Firestore)
- Mise en place d'analytiques

Swift - BPodcast

Développement d'une application de podcast, type Spotify

- Développement Front (SwiftUI)
- Déploiement continu (CI Test Flight)
- Mise en place d'analytiques

Swift - Eurosport / Discovery+ / Max







Développement d'un SDK intégré à un vidéo player

- Développement Front
- Mise en place d'une architecture "micro services"
- · Déploiement de CI

Swift - Lead dev -Application autopartage Reprise d'une application en tant que Lead dev, permettant le partage de services liés à la mobilité (Borne de recharge, voiture, vélo...)

- Refactoring du code legacy
- Mise en place de marques blanches
- Déploiement continu Cl
- Mise en place d'une méthode Agile
- Encadrement iOS et Android

Flutter - NX-Pocket

Développement d'une version mobile d'une plateforme de management

- Développement Back (Firebase)
- Développement Front (Flutter)
- Revue de code sur l'ensemble du projet
- Déploiement continu (Test Flight)
- Mise en place d'analytiques

Compétences

Développement Swift, Bash, Dart, Flutter, C,

C++

Gestion humaine Responsable d'équipe

constituée d'un développeur, d'un

technicien et d'un graphiste

(entreprise Orbis)

Lead Dev (entreprise Neoxia)

Design Figma, XD Adobe, Zeplin

Agilité Trello, Jira, Miro, Notion

DB MySQL, Firebase

Expériences

Développeur iOS / Flutter Neoxia Paris

Depuis octobre 2021

Développement d'applications mobiles et de SDK (iOS et Flutter)

Encadrement d'une alternante et assistance dans l'onboarding des nouveaux développeurs

Apprenti ingénieur Orbis Holographics Boulogne-

Billancourt, France

De septembre 2018 à août 2021

Création de solutions holographiques innovantes (R&D)

Développement de solutions Software sur mesure Gestion du pôle production (équipe de 3 personnes)

Caritative Cité jeune Ulis (Banlieue parisienne)

De novembre 2018 à mars 2020

Réalisation de projets de robotique destinés aux collégiens et lycéens

Travail saisonnier Vendeur de pâtisseries sur les plages

De 2012 à 2018

Fabrication de pâtisseries et vente sur les plages

Centres d'intérêt

Mécénat Responsable d'activité

technique au sein de l'association *Cité Jeune*

Sports Tennis, Squash, Kite surf,

surf, snowboard, golf