**TextColor – не трогать**

**TextColor – ожидает создания**

**TextColor – под вопросом**

**HUD\_Information –** HUD, на котором располагается различная информация для игрока (всплывающие окна, таски и т.д.). (**Перенести в HUD\_Player**)

**Popup –** всплывающее окно, которое создаем для определенных нужд (для отображения тасок, для информации)

**TitleRaw –** строка для всплывающего окна, состоит из картинки, жирного названия и два отступа снизу