

BENEMÉRITA UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE PUEBLA  
Facultad de Ciencias de la Computación  
**APLICACIONES WEB**  
**PRIMAVERA 2025**  
PROYECTO DE FIN DE CURSO

DR. MARIO ROSSAINZ LÓPEZ  
H. Puebla de Z. a 3 de MARZO de 2025

**NOMBRE DEL PROYECTO: Sistema Web para petición de Asesorías**

**Objetivo:** Diseñar e Implementar un Sistema Web que permita a un alumno solicitar una asesoría a uno o varios profesores, de tal forma que el profesor por su parte pueda ver, haciendo uso del mismo sistema, las asesorías que tiene agendadas.

El sistema Web mostrará al alumno un formulario en donde deberá proporcionar la siguiente información:

1. Nombre completo
2. Matrícula
3. Programa Educativo (ICC, LCC, ITI)
4. Materia/Asignatura de la cual solicita asesoría
5. Elección del profesor con el cual solicita la asesoría
6. Si es alumno o no del profesor elegido
7. Elección de la fecha de la asesoría
8. Elección de la hora de la asesoría
9. El asunto

A continuación, el alumno enviará los datos a través de un botón de envío. Posteriormente el alumno podrá visualizar a través de un logueo proporcionando su matrícula y contraseña, todas las citas que ha agendado en el sistema para sus asesorías y el status de ésta (en proceso, aceptada, denegada) junto con el comentario del profesor.

El profesor por su parte podrá ver todas las solicitudes de asesorías que tiene por parte de los alumnos al loguearse con su ID de profesor y contraseña. Por cada asesoría solicitada el profesor podrá ver la siguiente información:

1. Nombre del alumno
2. Matrícula
3. Programa Educativo
4. Fecha de solicitud de asesoría
5. Hora de solicitud de asesoría
6. Asunto (tipo de asesoría)
7. Si es alumno suyo o no

Y con esa información el profesor podrá responder cada asesoría aceptando o denegando la solicitud además de un comentario para justificar dicha respuesta.

- a) Genere el diseño del sitio Web (pensando en el modelo tradicional de cajas) el cual consta de: el mapa del sitio y el diseño de las páginas web que lo conforman. Pueden diseñar en Balsamiq o en UWE-MagicDraw.
- b) La codificación del proyecto debe considerar el uso del modelo tradicional de cajas y el empleo de HTML5, JavaScript, CSS, Servlets y/o JSPs y acceso a base de datos relacional usando Querys en SQL. La base de datos deberá ser realizada en MySQL y será relacional.