

# Alex Cristea

Étudiant en science informatique

☎ 438-225-6563  
✉ alexcristea004@gmail.com

in /alex-cristea-1328392a4  
🌐 /AlexCristea04

## 🎓 Éducation

**Champlain College Saint-Lambert**  
Informatique et Technologie

2022 – 2025  
Saint-Lambert, QC

**École Internationale Lucille-Teasdale**  
Études Générales / Diplôme d'Études Secondaires

2017 – 2022  
Brossard, QC

## 🔧 Expérience

**Ministère de l'Emploi et de la Solidarité sociale du Québec**  
Assistance Technique / Commis de Bureau

Mai 2024 – Sep. 2024  
Brossard, QC

- Collaboration avec le directeur de la branche pour concrétiser des projets techniques (Visual Basic, Microsoft Access, divers autres projets liés à l'informatique, etc.)
- Fournir du support informatique aux collègues
- Suivre rigoureusement de nombreuses procédures strictes pour traiter les dossiers des citoyens

**Maison internationale de la Rive-Sud (MIRS)**  
Commis de Bureau

Juin 2022 – Sep. 2022  
Brossard, QC

- Gestion des fichiers, classement, archivage et numérisation
- Responsable des appels téléphoniques et de l'accueil des visiteurs à la réception
- Communication avec des coéquipiers et immigrants de divers horizons culturels

## 🏗 Projets

**VC Chopz – Plateforme de Vente en Ligne**  
Développeur et Concepteur Frontend

Août 2024 – Mai 2025  
ASP.NET, CSharp

- Planification méticuleuse de chaque aspect du projet en utilisant la méthodologie Agile et Jira
- Mise en œuvre de l'intégration avec l'API Shopify pour offrir une expérience de paiement fluide
- Collaboration étroite avec le client et son designer de label/logo pour concrétiser leurs choix esthétiques

**Champlain Pet Clinic – Projet Microservices**  
Scrum Master et Développeur

Août 2024 – Nov. 2024  
Java, TypeScript, React

- Gestion des réunions Scrum et division des tâches au sein de l'équipe
- Développement full-stack : conception de l'interface et implémentation des appels API
- Collaboration avec d'autres équipes pour mettre en œuvre des fonctionnalités inter-services

**Vileness Slim – Jeu Vidéo en Développement**  
Lead Designer, Artiste et Développeur

2024 – 202X  
Unity, CSharp, Blender

- Conception et mise en œuvre de mécaniques complexes de jeu d'action/horreur
- Utilisation de shaders personnalisés et d'un moteur de rendu modifié
- Coordination avec des musiciens et artistes pour arriver à une vision créative unifiée

## ⚙ Compétences

**Compétences humaines** Auto-didacte, Meticuleux, Travail d'équipe, Adaptable, Collaboratif, Empathique, Ponctuel, Penseur

**Langues** Java, CSharp, Python, C++, VBA, SQL, Kotlin, Swift, Bash

**Frameworks** Spring, Unity, ASP.NET, React, ASP Backend, Oracle, JavaBean, iOS, Android

**Outils de développement** Git/GitHub, IntelliJ suite, Vim, Docker Engine, Postman, Jira, phpMyAdmin