

INSTITUTO TECNOLÓGICO DE CHETUMAL

Lenguajes y autómatas I

MANUAL DE USUARIOS

Lenguaje de Emojis

Equipo:

Alejandro Cruz Bravo Djamel Farid Torres Alamilla

I7B

19/12/2024



Construcción de un lenguaje a base de emojis

- > Extensión del archivo: .emj (programa.emj)
- > Paradigma: programación estructurada

Delimitadores

```
: inicio de programa (main)

:: {

:: {

:: }

(: (
): )

▼: [

Δ: ]

♦: coma (,)
```

Operadores aritméticos

: ^ (exponente)

Operadores lógicos

- : mayor que (>)
- : menor que (<)
- : mayor o igual (>=)
- : menor o igual (<=)
- : igualdad (==)
- : diferente de (!)
- : negación (not)
- : incremento (++)
- : decremento (--)

Tipos de datos

- : integer (int)
- :: string (str)
- : float
- 🚺: boolean
- FREE : null

Ejemplo:

- # num=10
- text="hola"
- **dec** = 10.5
- i flag = true

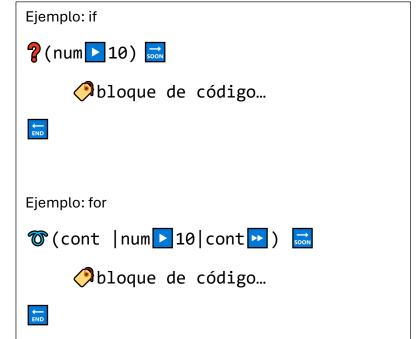
Condiciones y ciclos

- **?**: if
- : else
- **o**: for

Limitaciones

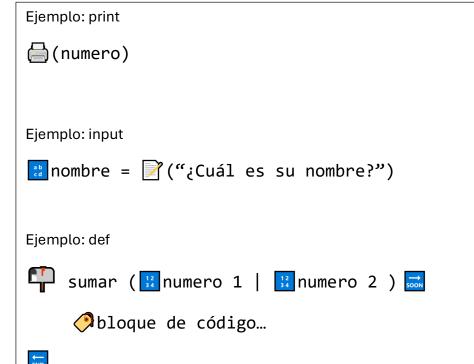
- No permite

 anidaciones de if ni
 de for
- Habrá un else por cada if



Funciones

- 🗎 : print
- : input
- 📫 : def
- : comentario



```
Ejemplo de programa
registro (## nombre| ## edad) 🔜
    nombre = ("¿Cuál es su nombre?")
    edad = []("¿Cuál es su edad?")
    ?(edad ▶ 18) 🔜
         ("Hola" ♦ nombre ♦ "Es usted mayor de edad)
    END SOON
         ("Hola" ♦ nombre ♦ "Es usted menor de edad)
← END
programaPrincipal 🔜
    nombre = FREE
    12 edad = FREE
    registro( nombre dedad)
```