



**INSTITUTO TECNOLÓGICO DE CHETUMAL**

**Lenguajes y autómatas I**

# **MANUAL DE USUARIOS**

## **Lenguaje de Emojis**

**Equipo:**

Alejandro Cruz Bravo  
Djamel Farid Torres Alamilla

I7B

19/12/2024



# Construcción de un lenguaje a base de emojis

- **Extensión del archivo:** .emj (programa.emj)
- **Paradigma:** programación estructurada

## Delimitadores

🚩: inicio de programa (main)

➡️: {

⬅️: }

(: (

): )

▼: [

▲: ]

♦: coma (,)

## Operadores aritméticos

⊕: + (mas)

⊗: \* (multiplicacion)

⊖: - (menos)

⊘: / (division)


↔️: = (igual)


 : ^ (exponente)


## Operadores lógicos

 : mayor que (>)

 : menor que (<)

 : mayor o igual (>=)

 : menor o igual (<=)

 : igualdad (==)

 : diferente de (!)

 : negación (not)

 : incremento (++)

 : decremento (--)


## Tipos de datos

 : integer (int)

 : string (str)


 : float


 : boolean


 : null

Ejemplo:

 num=10


 text="hola"

 dec = 10.5

 flag = true

## Condiciones y ciclos

 : if

 : else

 : for

### Limitaciones

- No permite anidaciones de if ni de for
- Habrá un else por cada if


Ejemplo: if


```
? (num ▶ 10) → SOON  
    📌 bloque de código...  
← END
```


Ejemplo: for

```
🔄 (cont | num ▶ 10 | cont ▶▶) → SOON  
    📌 bloque de código...  
← END
```

## Funciones

 : print

 : input

 : def

 : comentario

Ejemplo: print

```
🖨️ (numero)
```


Ejemplo: input

```


|   |   |
|---|---|
| a | b |
| c | d |

 nombre = 📝 ("¿Cuál es su nombre?")
```

Ejemplo: def

```
 sumar ( 

|   |   |
|---|---|
| 1 | 2 |
| 3 | 4 |


 numero 1 | 


|   |   |
|---|---|
| 1 | 2 |
| 3 | 4 |

 numero 2 ) → SOON  
    📌 bloque de código...  
← END
```

### Ejemplo de programa

 registro (  nombre |  edad ) 

nombre =  (“¿Cuál es su nombre?”)

edad =  (“¿Cuál es su edad?”)

 (edad  18) 

 (“Hola”  nombre  “Es usted mayor de edad”)


 (“Hola”  nombre  “Es usted menor de edad”)

 END

 programaPrincipal 

 nombre = 

 edad = 

registro( nombre |  edad)

 END